

DANSK GOLF UNION



GOLFREGLERNE OG AMATØR- REGLERNE 2008-2011

- som godkendt af R&A Rules Limited og
The United States Golf Association



Nykredit

DANSK GOLF UNIONS OVERSÆTTELSE GÆLDENDE FRA 1. JANUAR 2008
31. UDGAVE PR. 1. JANUAR 2008

R&A er golfsportens regel- og udviklingsmyndighed på verdensplan og er arrangør af The Open Championship. Den fungerer med tilladelse fra flere end 130 nationale og internationale, amatør og professionelle organisationer fra flere end 120 lande og på vegne af rundt regnet 30 millioner golfspillere i Europa, Afrika, Stillehavsasien og Amerika (bortset fra USA og Mexico). USGA er spillets øverste myndighed i USA og Mexico.

© 2007 R&A Rules Limited and
The United States Golf Association.
Publiceret under licens fra R&A Rules Limited
All Rights reserved.

Dansk Golf Unions officielle oversættelse
Copyright 2007 Dansk Golf Union

Forord		7
De væsentligste ændringer		10
Sådan anvendes Regelbogen		14
En Hurtig Guide til Golfreglerne		15
Afsnit	I Etikette	23
	II Definitioner	27
	III Regler for golfspillet	42
Spillet	1. Spillet	42
	2. Hulspil	43
	3. Slagspil	45
Køller og bolden	4. Køller	47
	5. Bolden	51
Spillerens ansvar	6. Spilleren	53
	7. Øvelse	59
	8. Råd; udpegning af spillelinie	61
	9. Oplysning om slagantal	62
Spilleorden	10. Spilleorden	63
Teestedet	11. Teestedet	65

Spil med bolden	12. Søgning efter og identificering af bold	67
	13. Bolden skal spilles, som den ligger	69
	14. Slaget til bolden	72
	15. Erstatningsbold; forkert bold	74
Greenen	16. Greenen	76
	17. Flagstangen	79
Bold flyttet, ført ud af retning eller stoppet		
	18. Bold i hvile flyttet	81
	19. Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet	84
Lempelsessituationer og fremgangsmåde		
	20. At løfte, droppe og placere; spil fra forkert sted	87
	21. Rensning af bold	94
	22. Bold til hjælp eller gene for spillet	94
	23. Løse naturgenstande	95
	24. Forhindringer	96
	25. Unormale overfladeforhold, bold fæstnet i eget nedslagsmærke og forkert green	100
	26. Vandhazarder (herunder parallelle vandhazarder)	104
	27. Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold	106
	28. Uspillelig bold	109

Andre former for spil

29. Threesomes og foursomes	109
30. Three-ball, best-ball og four-ball hulspil	110
31. Four-ball slagspil	113
32. Bogey, Par og Stableford turneringer	115

Administration

33. Komiteen	119
34. Uoverensstemmelser og afgørelser	122

Tillæg I

Indhold	124
Afsnit A. Lokale Regler	126
Afsnit B. Eksempler på Lokale Regler	128
Afsnit C. Turneringsbetingelser	142

Amatørregler

Stikordsregister for Golfreglerne

153
170

R&A Rules Limited

Med virkning fra 1. januar 2004, blev The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews' ansvar og myndighed til at lave, fortolke og træffe afgørelser vedrørende Golfreglerne og Amatørreglerne overført til R&A Rules Limited.

Køn

I Golfreglerne er det underforstået, at kønnet, der anvendes i forbindelse med en person, omfatter begge køn.

Fysisk eller mentalt handicappede golfspillere

R&A publikationen "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities", som indeholder tilladelige modifikationer af Golfreglerne for fysisk eller mentalt handicappede golfspillere, kan erhverves i Dansk Golf Union.

Handicap

Golfreglerne fastsætter ikke regler for tildeling og regulering af handicap. Dette hører under Dansk Golf Union, og spørgsmål bør derfor rettes dertil.

Forord til Golfreglerne 2008

Denne bog indeholder Golfreglerne, som træder i kraft i hele verden fra 1. januar 2008. Den repræsenterer kulminationen på fire års arbejde af R&A Rules Limited og the United States Golf Association (USGA) efter konsultationer med andre golfinstanser over hele verden.

Medens det skønnes vigtigt, at Reglerne er tro mod deres historiske principper, skal de også være tydelige, omfattende og forståelige, og straffene skal være passende. Reglerne skal løbende revideres for at sikre, at dette mål opnås, og dette sæt Regler er seneste trin i denne udvikling. De væsentligste ændringer er opsummeret på side 10 til 13.

Såvel R&A Rules Limited som USGA ønsker at fremme respekten for og efterlevelsen af Reglerne og at bevare spillets integritet på alle niveauer.

Til sidst vil vi udtrykke vor taknemmelighed for ikke alene det arbejde, vore respektive komiteer har udført, men også over for alle de andre, hvis forskellige bidrag har gjort denne revision mulig.

W Michael B Brown
Formand for Regelkomiteen
R&A Rules Limited
September 2007

James T Bunch
Formand for Regelkomiteen
United States Golf Association

Forord til den danske oversættelse af Golfreglerne 2008

Så er der igen et sæt reviderede Golfregler på gaden. Denne begivenhed indtræffer hvert fjerde år, og det er både godt og skidt. Godt er det at tilrette Reglerne efter den erfaring, man har høstet i de forløbne fire år siden forrige revision, men omvendt er det besværligt at skulle vænne sig til ændringer af de Regler, men lige har lært. Mange Regler er ændret i de 35 år, jeg har spillet golf, og man skal være meget varsom med at spille bedredende om Golfreglerne, hvis man ikke hele tiden er ajour.

Også denne gang er der væsentlige ændringer. Ikke mindst i forhold til bold i hazard.

Det er yderst vigtigt at sætte sig ind i ændringerne – og samtidig slette erindringen om de hidtidige gældende Regler. Desværre er det ikke så let som på en computer, hvor man blot kan overskrive det forkerte.

Ingen tvivl om, at Reglerne er vigtige. Det er dem, der regulerer spillet. Og uden Regler ville det blive det rene anarki. Det er min fornemmelse, at langt hovedparten af danske golfspillere følger Reglerne. I det mindste er de i god tro. Men der er næppe tvivl om, at der på grund af manglende kendskab sker mange regelbrud.

Når en flok golfspillere kommer ind i klubhuset, og man kan fornemme, at der er noget galt, er det dog meget sjældent på grund af uenighed om Reglerne. Det er oftere på grund af dårlig etikette, dårlig opførsel, dårlig omgang med hinanden. Hvor Golfreglerne regulerer spillet, regulerer Etiketten adfærden, og det er min faste overbevisning, at god adfærd er mindst lige så vigtig som godt regelkendskab for at opnå et langt og lykkeligt golfliv.

Jeg skal på det varmeste anbefale, at man sætter sig grundigt ind i Golfreglerne. Det kan være vanskeligt, fordi Reglerne fylder meget og er vanskeligt tilgængelige. Samtidig – og ikke mindst – skal man have Etiketten helt ind under huden. Den er

meget enklere, fylder kun ganske få sider og er skrevet i et klart og let forståeligt sprog.

Sidst – men bestemt ikke mindst – vil jeg gerne udtrykke en stor tak til Dansk Golf Unions Regelkomite v. Alison Vinther, Peter Pein-Lorenzen og Poul Erik Steinmeier for nærværende tilrettede og nyoversatte version af Golfreglerne 2008.

God fornøjelse i studerekammeret og på banen.

Søren Clemmensen

Formand for Dansk Golf Union

De væsentligste ændringer pr. 1. januar 2008

Generelt

Regelændringerne falder ind under to brede kategorier: 1. ændringer, der præciserer Reglerne og 2. ændringer, der nedsætter straffene i visse situationer for at sikre, at de er passende.

Definitioner

Matcher

Definitionen trukket tilbage og erstattet med to ny Definitioner, "Former for hulspil" og "Former for slagspil".

Råd

Ændret for at tillade udveksling af oplysning om afstand, da dette ikke anses som "råd".

Tabt bold

Ændret for at præcisere spørgsmål vedrørende erstatningsbold og for også at omfatte ideen om "slag og afstand" ("stroke and distance") (se tilsvarende ændringer til Regel 18-1, 24-3, 25-1c, 26 og 27-1).

Regler

Regel 1-2. Påvirkning af bolden

Note tilføjet for at præcisere, hvad der udgør en alvorlig overtrædelse af Regel 1-2.

Regel 4-1. Køllernes form og konstruktion

Ændret for at nedsætte straffen for at medbringe, men ikke anvende, en kølle, som ikke er i overensstemmelse med Reglerne eller i strid med Regel 4-2, fra diskvalifikation til den samme som for at medbringe flere end 14 køller.

Regel 12-1. Søgning efter bold; at kunne se bolden

Ændret for også at omfatte søgning efter bold i en forhindring.

Regel 12-2. Identificering af bold

Ændret for at tillade en spiller at løfte sin bold for at identificere den i en hazard (se tilsvarende ændring til Regel 15-3,

som fjerner fritagelsen for straf for at spille en forkert bold i en hazard).

Regel 13-4. Bold i hazard; forbudte handlinger

Undtagelse 1 ændret for tydeliggørelse; Undtagelse 2 ændret for at henvise til Regel 13-2 og for at fjerne henvisningen til hjælp til spilleren under hans efterfølgende spil af hullet; Undtagelse 3 tilføjet for at fritage spilleren for straf efter Regel 13-4a (at undersøge beskaffenheden af hazarden) under visse omstændigheder.

Regel 14-3. Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og usædvanlig brug af udstyr

Ændret for at henvise til usædvanlig brug af udstyr (se også ny undtagelse vedrørende brug af udstyr på en traditionelt accepteret måde) og ny undtagelse tilføjet for spillere med en legitim medicinsk grund til at bruge kunstige hjælpemidler eller usædvanligt udstyr.

Note tilføjet for at præcisere, at der kan laves en Lokal Regel, som tillader brugen af afstandsmålere; tidligere autoriseret alene ved Decision.

Regel 15-2. Erstatningsbold

Undtagelse tilføjet for at undgå "dobbelt straf", når en spiller fejlagtigt erstatter en bold og spiller fra forkert sted (se tilsvarende ændring til Regel 20-7c).

Regel 15-3. Forkert bold

Ændret for at fjerne fritagelsen for straf for at spille en forkert bold i en hazard (se tilsvarende ændring til Regel 12-2, der tillader en spiller at løfte en bold for identificering i en hazard).

Regel 16-1e. Skræve over eller stå på puttelinien

Undtagelse tilføjet for at fritage for straf, hvis handlingen var utilsigtet eller for at undgå at stå på en anden spillers puttelinie; tidligere autoriseret alene ved Decision.

Regel 18. Bold i hvile flyttet

Strafangivelsen ændret for at undgå "dobbelt straf", når en spiller løfter sin bold uden bemyndigelse og fejlagtigt erstatter en bold (se tilsvarende ændringer til Regel 15-2 og 20-7c).

Regel 18-1. Bold i hvile flyttet; Af outside agency

Note tilføjet for at præcisere fremgangsmåden, når bolden kan være blevet flyttet af outside agency.

Regel 19-2. Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet af spiller; partner; caddie eller udstyr

Ændret for at nedsætte straffen både i hulspil og slagspil til ét straffeslag.

Regel 20-3a. At placere og genplacere; Af hvem og hvor

Ændret for at nedsætte straffen for at lade den forkerte person placere eller genplacere en bold til ét straffeslag.

Regel 20-7c. Spil fra forkert sted; Slagspil

Note tilføjet for at undgå "dobbel straf", når spilleren spiller fra forkert sted og fejlagtigt erstatter en bold (se tilsvarende ændring til Regel 15-2).

Regel 24-1. Flytbar forhindring

Ændret for at tillade, at en flagstang, uanset om den er pas-set, fjernet eller holdt i vejret, må fjernes, når bolden er i bevægelse.

Regel 24-3. Bold i forhindring ikke fundet;**Regel 25-1c. Bold i unormalt overfladeforhold ikke fundet;****Regel 26. Vandhazarder (herunder parallelle vandhazarder);****Regel 27-1. Slag og afstand (Stroke and distance); Bold out of bounds; Bold ikke fundet inden for fem minutter**

I ovenstående Regler er begrebet "rimeligt bevis" erstattet af "en kendsgerning eller så godt som sikkert", når det afgøres om en bold, som ikke er blevet fundet, må behandles som værende i en forhindring (Regel 24-3), et unormalt overfladeforhold (Regel 25-1) eller en vandhazard (Regel 26-1). Se tilsvarende ændringer til Definition af tabt bold og Regel 18-1.

Tillæg 1

Samlinger i udskåret tørv

Nyt eksempel på Lokal Regel tilføjet.

Midlertidige ikke-flytbare forhindringer

Stykke II af "Eksempler på Lokale Regler" ændret til at omfatte yderligere en betingelse. For at opnå lempelse for gene på spillelinien skal den midlertidige ikke-flytbare forhindring være på spillelinien.

Sådan anvendes Regelbogen

Forståeligt nok vil ikke alle, som har et eksemplar af Regelbogen, læse den fra ende til anden. De fleste spillere kigger kun i Regelbogen, når de har et Regelspørgsmål på banen, der skal løses. Men for at sikre at du har en grundlæggende forståelse af Reglerne, og at golfspillet foregår på en rimelig måde, anbefales det, at du læser En Hurtig Guide til Golfreglerne og Etikette afsnittet i denne publikation.

Med hensyn til at finde det korrekte svar på Regelspørgsmål, der opstår på banen, bør brug af Regelbogens stikordsregister hjælpe dig til at finde den relevante Regel. F.eks., hvis en spiller utilsigtet flytter sit boldmarkeringsmærke, når han løfter sin bold på green, skal du identificere nøgleordene i spørgsmålet, såsom "boldmarkeringsmærke", "løfte bolden" og "greenen" og så kigge i stikordsregisteret efter disse overskrifter. Den relevante Regel (Regel 20-1) findes under overskrifterne "boldmarkeringsmærke" og "løfte bolden", og en gennemlæsning af denne Regel vil bekræfte det korrekte svar.

Udover at identificere nøgleord og bruge stikordsregisteret i Regelbogen, vil følgende punkter hjælpe dig til at bruge Regelbogen effektivt og korrekt.

Forstå ordenes betydning

Regelbogen er skrevet præcist og velovervejet. Du bør være opmærksom på og forstå forskellen i brugen af følgende ord.

- "kan/må" (f.eks. spilleren må annullere slaget) betyder, at handlingen er valgfri
- "bør" (f.eks. markøren bør kontrollere scoren) betyder, at handlingen anbefales, men er ikke påbudt
- "skal" (f.eks. spilleren skal spille uden unødigt forsinkelse) betyder, at det er en forskrift, som straffes, hvis den ikke følges
- "en bold" (f.eks. droppe en bold bag vandhazarden) betyder, at man må erstatte med en anden bold (f.eks. Regel 26, 27 eller 28)
- "bolden" (f.eks. spilleren skal løfte bolden og droppe den) betyder, at man ikke må erstatte med en anden bold (f.eks. Regel 24-2 eller 25-1)

Kend Definitionerne

Der er over halvtreds definerede begreber (f.eks. unormalt overfladeforhold, through the green, m.m.), og de danner det grundlag, som Reglerne for golfspillet er skrevet på. Et godt kendskab til de definerede begreber (som er kursiveret i Reglerne) er meget vigtigt for en korrekt anvendelse af Reglerne.

Sagens kendsgerninger

For at svare på ethvert spørgsmål om Reglerne skal man nøje overveje kendsgerningerne i sagen. Man bør fastslå:

- spilleform (f.eks. hulspil eller slagspil, single, foursome eller four-ball)
- hvem er involveret (f.eks. spilleren, hans partner eller caddie, en outside agency)
- hvor hændelsen fandt sted (f.eks. på teestedet, i en bunker eller vandhazard, på greenen)
- hvad der faktisk skete
- tidspunktet for situationen (f.eks. har spilleren allerede afleveret sit scorekort, eller er turneringen afsluttet).

Henvis til Regelbogen

Som nævnt ovenfor bør søgning i stikordsregisteret og den relevante Regel give svaret på de fleste spørgsmål, der opstår på banen.

Hvis der er tvivl, så spil banen, som den er, og bolden som den ligger. Når man er tilbage i klubhuset, kan man spørge Komiteen, og det kan være, at læsning i Decisions on the Rules of Golf vil hjælpe med at besvare spørgsmål, hvor det ikke fremgår tydeligt af Regelbogen.

En Hurtig Guide til Golfreglerne

Da golfspillet er selvregulerende, bør alle golfspillere have en god forståelse for de grundlæggende Regler omtalt i denne guide. Guiden er dog ikke en erstatning for Golfreglerne, som man bør konsultere, hver gang man er i tvivl. Der henvises til den relevante Regel for yderligere oplysning om punkterne i denne guide.

Generelle punkter

Inden starten på runden:

- Læs de Lokale Regler på scorekortet eller opslagstavlen
- Sæt et identifikationsmærke på bolden. Mange spillere spiller med samme mærke og type, og hvis man ikke kan identificere sin bold, betragtes den som tabt. (Regel 12-2 og 27-1)
- Tæl dine køller. Det tilladte maks. er 14 køller. (Regel 4-4)

Under runden:

- Bed ikke om "råd" af andre end din partner (dvs. en spiller på din side) eller jeres caddier. Giv ikke råd til andre end din partner. Du må bede om oplysning om Reglerne, afstande og placering af hazarder, flagstangen, m.m.. (Regel 8-1)
- Slå aldrig øvelsesslag under spil af et hul. (Regel 7-2)

Ved slutningen af runden:

- I hulspil, kontroller at resultatet bliver bekendtgjort.
- I slagspil, kontroller at scorekortet er udfyldt korrekt og indlever det hurtigst muligt. (Regel 6-6)

Spillereglerne

Tee slag (Regel 11)

Slå dit tee slag fra et sted imellem, og ikke foran, teestedsmarkeringerne. Du må slå tee slaget fra et sted op til to køllelængder bag teestedsmarkeringernes frontlinie. Hvis du slår dit tee slag fra et sted uden for dette område, er der ingen straf i hulspil, men din modstander kan forlange, at du slår slaget om. I slagspil får du to straffeslag og skal rette fejlen ved at spille fra et sted inden for det korrekte område.

Spil med bolden (Regel 12, 13, 14 og 15)

Hvis du tror en bold er din, men ikke kan se dit identifikationsmærke, må du, med din markør eller modstanders tilladelse, markere og løfte bolden for at identificere den. (Regel 12-2)

Spil bolden, som den ligger. Du må ikke forbedre boldens leje, området for din tilsigtede stance, dit sving eller spillelinien ved at flytte, bøje eller brække noget, som vokser eller er fastsiddende, undtagen når du indtager din stance på en fair måde

eller udfører svinget. Du må ikke forbedre boldens leje ved at presse noget ned. (Regel 13-2)

Hvis din bold ligger i en bunker eller en vandhazard, må du ikke berøre bunden i nogen af de to typer hazarder, berøre vandet i vandhazarden med hånden eller en kølle før dit nedsving, eller flytte løse naturgenstande. (Regel 13-4)

Du skal svinge køllen og udføre et slag til bolden. Det er ikke tilladt at skubbe, skrabe eller skovle bolden. (Regel 14-1)

Hvis du slår til en forkert bold, taber du hullet i hulspil. I slagspil får du to straffeslag, og du skal rette fejlen ved at spille den korrekte bold. (Regel 15-3)

På greenen (Regel 16 og 17)

Du må markere, løfte og rense din bold på greenen. Genplacer den altid på det nøjagtige sted. (Regel 16-1b)

Du må reparere boldnedslagsmærker og gamle hulpropper, men ikke anden skade, såsom spikemærker. (Regel 16-1c)

Når du udfører et slag på greenen, bør du sikre dig, at flagstangen er fjernet eller passet. Flagstangen må også fjernes eller passes, når bolden ligger uden for green. (Regel 17)

Bold i hvile flyttet (Regel 18)

Når bolden er i spil, gælder det generelt, at hvis du utilsigtet flytter din bold, løfter den, når det ikke er tilladt, eller bolden flytter sig, efter at du har adresseret den, skal du lægge ét straffeslag til og genplacere bolden. Se dog undtagelserne under Regel 18-2a. (Regel 18-2)

Hvis en anden flytter din bold i hvile, eller den flyttes af en anden bold, skal den genplaceres uden straf for dig.

Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet (Regel 19)

Hvis en bold, du har slået, bliver ført ud af retning eller stoppet af dig, din partner, din caddie eller dit udstyr, skal du lægge ét straffeslag til, og bolden skal spilles, som den ligger. (Regel 19-2)

Hvis en bold, du har slået, bliver ført ud af retning eller stoppet af en anden bold i hvile, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger, undtagen i slagspil, hvor du får to

straffeslag, hvis din bold og den anden bold lå på green, før du slog. (Regel 19-5a)

At løfte, droppe og placere bolden (Regel 20)

Inden en bold, som skal genplaceres, løftes (f.eks. når bolden løftes på green for at blive rensset), skal boldens position markeres. (Regel 20-1)

Når bolden løftes for at droppe eller placere den i en anden position (f.eks. droppe inden for to køllelængder under Reglen om uspillelig bold), er det ikke påbudt at markere dens position, men det anbefales.

Stå oprejst, hold bolden i skulderhøjde og armlængde og drop den.

En droppet bold skal droppes om, hvis den ruller til en position, hvor der er gene fra det forhold, hvorfra man tager lempelse uden straf (f.eks. en ikke-flytbar forhindring), hvis den kommer til hvile mere end to køllelængder fra det sted, hvor den blev droppet, eller hvis den kommer til hvile nærmere hullet end dens oprindelige position, det nærmeste punkt for lempelse, eller hvor bolden sidst krydsede en vandhazards grænse.

Der er i alt ni situationer, hvor en droppet bold skal droppes om, og de dækkes af Regel 20-2c.

Hvis en bold, når den droppes anden gang, ruller til en af disse positioner, skal den placeres det sted, hvor den først ramte banen, da den blev droppet om. (Regel 20-2c)

Bold til hjælp eller gene for spillet (Regel 22)

Du må løfte din bold, eller få en anden bold løftet, hvis du tror, at bolden kunne være til hjælp for en anden spiller.

Du må ikke enes med nogen om at lade en bold ligge for at hjælpe en anden spiller.

Du må få enhver bold løftet, hvis den kunne genere dit spil.

En bold, der løftes, fordi den er til hjælp eller gene for spillet, må ikke renses, medmindre den løftes på green.

Løse naturgenstande (Regel 23)

Du må flytte en løs naturgenstand (dvs. naturlige løse objekter såsom sten, løse blade og grene), medmindre den løse

naturgenstand og din bold ligger i samme hazard. Hvis du fjerner en løs naturgenstand, og dette får din bold til at flytte sig, skal bolden genplaceres, og du får ét straffeslag (medmindre din bold lå på green). (Regel 23-1)

Flytbare forhindringer (Regel 24-1)

Flytbare forhindringer (dvs. tilvirkede flytbare genstande såsom river, dåser, m.m), der ligger hvor som helst, må flyttes uden straf. Hvis bolden flytter sig som følge heraf, skal den genplaceres uden straf.

Hvis en bold ligger på en flytbar forhindring, må bolden løftes, forhindringen fjernes, og bolden droppes, uden straf, på det sted, der ligger direkte under stedet, hvor bolden lå på forhindringen, bortset fra at på green skal bolden placeres på stedet.

Ikke-flytbare forhindringer og unormale overfladeforhold (Regel 24-2 og 25-1)

En ikke-flytbar forhindring er en tilvirket ikke-flytbar genstand såsom en bygning eller en kunstigt overfladebelagt vej (men check de Lokale Regler for veje og stiers status).

Et unormalt overfladeforhold er enten tilfældigt vand, areal under reparation eller et hul, tue eller løbegang lavet af et gravende dyr, krybdyr eller en fugl.

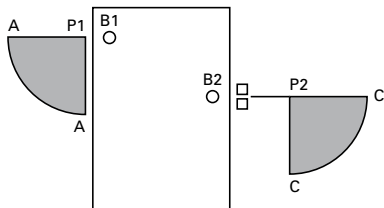
Bortset fra, når bolden er i en vandhazard, kan du få lempelse uden straf fra ikke-flytbare forhindringer og unormale overfladeforhold, når forekomsten er til fysisk gene for boldens leje, din stance eller dit sving. Du må løfte bolden og droppe den inden for en køllelængde af "det nærmeste punkt for lempelse" (se Definitionen af "nærmeste punkt for lempelse"), men ikke nærmere hullet end det nærmeste punkt for lempelse (se diagrammet nedenunder).

Hvis bolden er på green, placeres den på det nærmeste punkt for lempelse.

Der er ingen lempelse for gene på spillelinien, medmindre både bolden og forekomsten er på greenen.

Når bolden er i en bunker, må du som en yderligere mulighed tage lempelse for forekomsten bag bunkeren med ét straffeslag.

Følgende diagram illustrerer begrebet "nærmeste punkt for lempelse" i Regel 24-2 og 25-1 for en højrehåndet spiller.



B1 = boldens position på vej, i areal under reparation (AUR), m.m.

P1 = nærmeste punkt for lempelse

P1-A-A = skraveret område hvori bolden skal droppes, i en radius af en køllelængde fra P1, målt med hvilken som helst kølle

B2 = boldens position på vej, i areal under reparation (AUR), m.m.

□ — = tænkt stence nødvendig for at spille fra P2 med den kølle, som spilleren forventer at bruge til slaget

P2 = nærmeste punkt for lempelse

P2-C-C = skraveret område hvori bolden skal droppes, i en radius af en køllelængde fra P2, målt med hvilken som helst kølle

Vandhazarder (Regel 26)

Hvis din bold er i en vandhazard (gule pæle og/eller linier), må du spille bolden, som den ligger, eller med ét straffeslag:

- spille en bold fra det sted, hvor du slog bolden i hazarden, eller
- droppe hvor som helst bag vandhazarden på en lige linie mellem hullet, punktet hvor bolden sidst krydsede vandhazardens grænse og stedet, hvor bolden droppes.

Hvis din bold er i en parallel vandhazard (røde pæle og/eller linier). Udover mulighederne for bold i vandhazard (se ovenfor), må du med ét straffeslag droppe inden for to køllelængder fra, men ikke nærmere hullet end:

- punktet, hvor bolden sidst krydsede hazardens grænse, eller
- et punkt på den modsatte side af hazarden i samme afstand fra hullet som det punkt, hvor bolden sidst krydsede grænsen.

Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold (Regel 27)

Check de Lokale Regler på scorekortet for at kende banens grænser.

Hvis din bold er tabt uden for en vandhazard eller out of bounds, skal du spille en anden bold fra det sted, hvorfra det sidste slag blev slået med ét straffeslag, dvs. efter slag og afstand (stroke and distance).

Du må søge efter en bold i 5 minutter, hvorefter den er tabt, hvis den ikke er fundet eller identificeret.

Hvis du, efter at have slået et slag, tror din bold kan være tabt uden for en vandhazard eller out of bounds, bør du spille en "provisorisk bold". Du skal sige, at det er en provisorisk bold og spille den, før du går frem for at søge efter den oprindelige bold.

Hvis det viser sig, at den oprindelige bold er tabt (andet end i en vandhazard) eller out of bounds, skal du fortsætte med den provisoriske bold med ét straffeslag. Hvis den oprindelige bold findes in bounds, skal du fortsætte med den og opgive spil med den provisoriske bold.

Uspillelig bold (Regel 28)

Hvis din bold er i en vandhazard, gælder Reglen om uspillelig bold ikke, og du skal gå frem efter Reglen om vandhazard, når du tager lempelse. Hvis du tror din bold er uspillelig andetsteds på banen, må du med ét straffeslag:

- spille en bold fra det sted, hvorfra det sidste slag blev slået, eller

- droppe en bold hvor som helst bag det punkt, hvor bolden lå, på en lige linie mellem hullet, punktet hvor bolden lå og stedet, hvor bolden droppes, eller
- droppe en bold inden for to køllelængder fra det sted, hvor bolden ligger, ikke nærmere hullet.

Hvis din bold er i en bunker, må du gå frem som ovenfor, bortset fra, at hvis du dropper bagud på en linie eller inden for to køllelængder, skal du droppe i bunkeren.

Etikette

Hvis du ikke allerede har gjort det, bør du læse Etikette afsnittet – ikke flere Regler som sådan, men en praktisk guide til at komme sikkert og hurtigt rundt på banen, og samtidig tage hensyn til andre og til banen.

Golfreglerne

Afsnit I - Etikette; opførsel på banen

Introduktion

Dette afsnit giver retningslinier for den måde, hvorpå golf bør spilles. Hvis disse retningslinier følges, vil alle spillere få den maksimale fornøjelse af spillet. Det overordnede princip er, at hensyn altid bør vises over for andre på banen.

Spilletets ånd

Golf spilles for det meste uden at der er en dommer til stede. Spillet funderer sig på den enkeltes ærlighed og oprigtige intention om at vise hensyn over for andre spillere og at spille efter Reglerne. Alle spillere bør opføre sig disciplineret og udvise høflighed og sportsånd til alle tider, uanset hvor konkurrencemindedede de er. Dette er golfspilletets ånd.

Sikkerhed

Spillere bør sikre sig, at ingen står tæt ved, eller i øvrigt risikerer at blive ramt af køllen, bolden eller af sten, kviste og lignende, når de udfører et slag eller prøvesving.

Spillere bør ikke spille, før spillerne foran er uden for rækkevidde.

Spillere bør altid varsko greenkeepere i nærheden eller foran, når de skal udføre et slag, der kunne bringe dem i fare.

Hvis en spiller slår en bold i en retning, hvor der er fare for at ramme nogen, bør han øjeblikkeligt råbe et advarselsråb. Det traditionelle advarselsråb i sådanne situationer er "fore".

Hensyn til andre spillere

Ingen forstyrrelse

Spillere bør altid udvise hensyn over for andre spillere på banen og bør ikke forstyrre deres spil ved bevægelse, tale eller unødvendig støj.

Spillere bør sikre sig, at intet elektronisk apparat medbragt på banen forstyrrer andre spillere.

På teestedet bør en spiller ikke tee'e sin bold op, før det er hans tur til at spille.

Spillere bør ikke stå tæt ved eller direkte bag ved bolden eller bag ved hullet, når en spiller skal til at spille.

På green

På green bør spillerne ikke træde på en anden spillers puttelinie eller kaste en skygge på denne linie, når han skal spille.

Spillere bør blive på eller tæt ved green, indtil alle i gruppen har spillet i hul.

At føre score

I slagspil bør markøren – om nødvendigt – undervejs til næste teested kontrollere scoren med spilleren og føre den på scorekortet.

Spilletempo

Spil i godt tempo og hold trit

Spillere bør spille i et hurtigt tempo. Komiteen kan fastsætte retningslinier for spilletempo, som alle spillere bør følge.

Det er en gruppes ansvar at holde trit med gruppen foran. Hvis den taber et helt hul og forsinker gruppen bagved, bør den opfordre gruppen bagved til at gå igennem; uanset hvor mange spillere der er i denne gruppe. Hvis en gruppe ikke har tabt et helt hul, men det er klart, at gruppen bagved kan spille hurtigere, bør den opfordre den hurtigere spillende gruppe til at gå igennem.

Vær parat til at spille

Spillere bør være parate til at slå, lige så snart det er deres tur.

Ved spil på eller nær ved green bør spillerne placere deres udstyr i en position, der sikrer hurtig bevægelse væk fra green og mod næste teested. Når spillet af et hul er afsluttet, bør spillerne omgående forlade greenen.

Tabt bold

Hvis en spiller tror, at hans bold kan være tabt andre steder end i en vandhazard eller er out of bounds, bør han spille en provisorisk bold for at spare tid.

Spillere, der søger efter en bold, bør vinke spillerne i gruppen bagved igennem, så snart det står dem klart, at bolden ikke let kan findes. De bør ikke søge i fem minutter, før de vinker igennem. Når de har tilladt gruppen bagved at gå igennem, bør de ikke fortsætte spillet, før gruppen har passeret og er uden for rækkevidde.

Fortrinsret på banen

Medmindre andet er bestemt af Komiteen, afgøres fortrinsret på banen af gruppens spillem tempo. En hvilken som helst gruppe, der spiller en fuld runde, har ret til at gå igennem en gruppe, der ikke spiller en fuld runde. Begrebet "gruppe" omfatter også en enlig spiller.

Omsorg for banen

Bunkers

Før en bunker forlades, bør spillere omhyggeligt udjævne alle fordybninger og fodspor, som de selv har lavet, og dem, som andre har lavet tæt derved. Hvis der er en rive inden for en rimelig afstand fra bunkeren, bør riven anvendes til dette formål.

Udbedring af opslåede græstørv, boldnedslagsmærker og skader forårsaget af golfsko

Spillere bør omhyggeligt reparere ethvert hul, de har lavet ved at slå græstørv op, og sørge for, at enhver skade på greenen, forårsaget af en bolds nedslag, udbedres omhyggeligt – uanset om det er forårsaget af spilleren selv. Når alle spillere i gruppen har færdigspillet hullet, bør der foretages udbedring af alle skader på greenen, som er forårsaget af golfsko.

Forebyggelse af unødige skade

Spillere bør undgå at forårsage skade på banen ved at slå græstørv op under prøvesving eller ved at slå køllen ned i jorden i vrede eller af anden årsag.

Spillere bør sikre sig, at der ikke forårsages skade, når bags eller flagstangen lægges på greenen.

For at undgå skade på hullet bør spillere og caddier ikke stå for tæt på hullet samt være forsigtige ved håndtering af flagstangen og opsamling af bolden fra hullet. Et køllehoved bør ikke anvendes til at samle bolden op af hullet.

Spillerne bør ikke læne sig op ad en kølle på green, navnlig ikke når bolden tages op af hullet.

Flagstangen bør sættes omhyggeligt tilbage i hullet, før spillerne forlader greenen.

Lokale påbud vedr. brugen af golfbiler bør nøje overholdes.

KONKLUSION: STRAF FOR OVERTRÆDELSE

Hvis spillere følger retningslinierne i dette afsnit, vil det gøre spillet mere fornøjeligt for alle.

Hvis en spiller vedvarende tilsidesætter disse retningslinier under en runde eller over en længere periode til skade for andre, anbefales det, at Komiteen overvejer at idømme denne spiller en passende disciplinær sanktion. En sådan sanktion kunne f.eks. omfatte et spilleforbud på banen i en begrænset periode eller i et bestemt antal turneringer. Dette anses som berettiget for at tilgodese flertallet af golfspillere, som ønsker at spille i overensstemmelse med disse retningslinier.

I tilfælde af et alvorligt brud på etiketten, kan Komiteen diskvalificere en spiller iht. Regel 33-7.

Afsnit II - Definitioner

Definitionerne står i alfabetisk orden, og i selve *Reglerne* er definerede udtryk skrevet med *kursiv skrift*.

Adressere bolden

En spiller har "*adresseret bolden*", når han har taget sin *stance* og også har grounded sin kølle; dog har spilleren i en *hazard adresseret bolden*, så snart han har taget sin *stance*.

Areal under reparation

"*Areal under reparation*" er enhver del af *banen* markeret som sådant af *Komiteen* eller således angivet af *Komiteens* repræsentant. Hele arealet og alt græs, buske, træer eller anden vækst inden for *arealet under reparation* er en del af *arealet under reparation*. *Areal under reparation* omfatter materiale samlet sammen med bortfjernelse for øje og et hul lavet af en greenkeeper, selv om det ikke er markeret som sådant. Afklippet græs eller andet materiale, som er efterladt på *banen*, uden at det påtænkes fjernet, er ikke *areal under reparation*, medmindre det er markeret som sådant.

Når grænsen for *areal under reparation* defineres af pæle, står pælene i *areal under reparation*, og grænsen for *areal under reparation* defineres af pælernes nærmeste udvendige punkter i jordhøjde. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere *areal under reparation*, angiver pælene *areal under reparation* og afstribningerne definerer grænsen for *areal under reparation*. Når grænsen for *areal under reparation* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen i *areal under reparation*. Grænsen for *areal under reparation* forlænges lodret nedad, men ikke opad.

En bold er i *areal under reparation*, når den ligger i, eller nogen del af den berører *arealet under reparation*.

Pæle, der definerer grænsen for eller angiver *areal under reparation*, er *forhindringer*.

Note: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder spil fra *areal under reparation* eller fra et miljøfølsomt område, som er defineret som *areal under reparation*.

Banen

"*Banen*" er hele området inden for de grænser, som *Komiteen* har fastsat (se Regel 33-2).

Best-ball

Se "*Former for hulspil*".

Bold i hul

Se "*I hul*".

Bold, som har flyttet sig

Se "*Flyttet sig*".

Bold i spil

En bold er "*i spil*", så snart spilleren har udført et *slag* på *teestedet*. Den vedbliver at være *i spil*, indtil den er *i hul*, undtagen når den er *tabt*, *out of bounds* eller løftet, eller erstattet af en anden bold, uanset om denne erstatning er tilladt eller ej. En sådan *erstatningsbold* bliver *bolden i spil*.

Hvis en bold bliver spillet fra et sted uden for *teestedets* grænser, når spilleren starter spil på et hul, eller når spilleren forsøger at rette denne fejl, er bolden ikke *i spil*, og Regel 11-4 eller 11-5 gælder. Ellers omfatter *bold i spil* en bold, som er spillet fra et sted uden for *teestedets* grænser, når spilleren vælger at spille eller skal spille sit næste *slag* fra *teestedet*.

Undtagelse i hulspil: *Bold i spil* omfatter en bold, som er spillet af spilleren fra et sted uden for *teestedets* grænser ved starten af spillet på hullet, såfremt modstanderen ikke forlanger *slaget* annulleret i henhold til Regel 11-4a.

Bold tabt

Se "*tabt bold*".

Bunker

En "*bunker*" er en *hazard*, der består af et behandlet jordstykke, ofte en fordybning, hvorfra græstørven eller jorden er fjernet og erstattet med sand eller lignende.

Græsbevokset areal, der afgrænser eller er i en *bunker* samt en bunkervæg af stablet græstørv (uanset om den er græsbevokset eller af jord), er ikke en del af *bunkeren*. En væg eller bunkerkant, som ikke er græsbevokset, er en del af *bunkeren*.

Bunkerens grænse forlægges lodret nedad, men ikke opad.

En bold er i en *bunker*, når den ligger i, eller nogen del af den berører *bunkeren*.

Caddie

En "*caddie*" er en person, der assisterer spilleren i overensstemmelse med *Reglerne*, hvilket kan indebære at bære eller at tage sig af en spillers køller under spillet.

Når en *caddie* er engageret af flere spillere, anses han altid for at være *caddie* for den af disse spillere, hvis bold (eller hvis *partners* bold) det drejer sig om, og det *udstyr*, *caddien* tager sig af, anses for at være denne spillers *udstyr*, bortset fra når *caddien* retter sig efter specielle direktiver fra en anden af spillerne, der deler *caddien* (eller denne anden spillers *partner*). I så fald anses han for at være denne anden spillers *caddie*.

Dommer

En "*dommer*" er en person udnævnt af *Komiteen* til at ledsage spillerne for at træffe afgørelser om faktiske forhold og for at anvende *Reglerne*. Han skal skride ind ved enhver overtrædelse af *Reglerne*, som han måtte iagttage, eller som han bliver gjort opmærksom på.

En *dommer* bør ikke passe *flagstangen*, stå ved *hullet* eller markere dettes placering eller løfte bolden eller markere dens position.

Erstatningsbold

En "*erstatningsbold*" er en bold, som er sat i spil i stedet for den oprindelige bold, som var enten *i spil*, *tabt*, *out of bounds* eller løftet.

Fastsat runde

Den "*fastsatte runde*" består i at spille *banens* huller i deres rigtige rækkefølge, medmindre andet er bestemt af *Komiteen*. Antallet af huller i en *fastsat runde* er 18, medmindre et lavere antal bestemmes af *Komiteen*. Om forlængelse af en *fastsat runde* i hulspil, se Regel 2-3.

Flagstang

"*Flagstangen*" er en flytbar, lige stang med eller uden påsat flagdug eller andet materiale, der er placeret midt i *hullet* for at vise dettes placering. Dens tværsnit skal være cirkulært. Be-

lægning eller vibrationsdæmpende materiale, som kunne have urimelig indflydelse på boldens bevægelse, er forbudt.

Flyttet sig

En bold anses for at have "*flyttet sig*", hvis den bevæger sig fra sin position og kommer til hvile i et andet lege.

Forecaddie

En "*forecaddie*" er en person ansat af *Komiteen* for at vise spillerne, hvor deres bolde ligger under spillet. Han er en *outside agency*.

Forhindringer

"*Forhindringer*" er alt tilvirket, herunder vejes og stiers kunstige overfladebelægninger og sider og kunstigt fremstillet is, med undtagelse af:

- a. Genstande, der angiver *out of bounds*, som f.eks. mure, hegn, pæle og rækværker,
- b. Enhver del af en ikke-flytbar, tilvirket genstand, der er *out of bounds*, og
- c. Enhver konstruktion, der af *Komiteen* er bestemt som værende en integrerende del af *banen*.

En *forhindring* er en flytbar *forhindring*, hvis den kan flyttes uden urimelig anstrengelse, uden unødigt forsinkelse af spillet og uden at beskadige noget. I modsat fald er den en ikke-flytbar *forhindring*.

Note: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der bestemmer en flytbar *forhindring* som værende en ikke-flytbar *forhindring*.

Forkert bold

En "*forkert bold*" er enhver anden bold end spillerens:

- *bold i spil*,
- *provisoriske bold*, eller
- anden bold spillet i overensstemmelse med Regel 3-3 eller Regel 20-7c i slagspil;

og inkluderer

- en anden spillers bold;
- en efterladt bold; og
- spillerens oprindelige bold, når den ikke længere er *i spil*.

Note: En *bold i spil* omfatter også en *erstatningsbold*, der har erstattet *bolden i spil*, hvad enten erstatningen er tilladt eller ej.

Forkert green

En "*forkert green*" er enhver *green*, der ikke hører til det hul, der spilles. Medmindre *Komiteen* har bestemt andet, omfatter dette udtryk en *øvelsesgreen* eller en *indspilsgreen* på *banen*.

Former for hulspil

Single: En match, i hvilken én spiller spiller mod en anden spiller.

Threesome: En match, i hvilken én spiller spiller mod to spillere, og hver *side* spiller én bold.

Foursome: En match, i hvilken to spillere spiller mod to andre spillere, og hver *side* spiller én bold.

Three-ball: Tre spillere spiller mod hinanden, og hver spiller spiller sin egen bold. Hver spiller spiller to særskilte matcher.

Best-ball: En match, i hvilken én spiller spiller mod to eller tre spilleres bedste bold.

Four-ball: En match, i hvilken to spillere spiller deres bedste bold mod to andre spilleres bedste bold.

Former for slagspil

Individuel: En turnering, i hvilken hver *slagsspiller* spiller som enkeltperson.

Foursome: En turnering, i hvilken to *slagspillere* spiller som *partnere* og spiller én bold.

Four-ball: En turnering, i hvilken to *slagspillere* spiller som *partnere* og spiller hver sin bold. *Partnernes* laveste score er scoren for hullet. Der er ingen straf hvis én af *partnerne* ikke færdigspiller hullet.

Note: For bogey, par og Stableford turneringer se Regel 32-1.

Four-ball

Se "*Former for hulspil*" og "*Former for slagspil*".

Foursome

Se "*Former for hulspil*" og "*Former for slagspil*".

Gravende dyr

Et "*gravende dyr*" er et dyr (bortset fra en orm, et insekt eller lignende), der graver et hul i jorden for at bo eller søge ly i det, f.eks. en kanin, muldvarp, ræv, jordegern eller salamander.

Note: Et hul lavet af et ikke-gravende dyr, som f.eks. en hund, er ikke et *unormalt overfladeforhold*, medmindre det er markeret eller angivet som *areal under reparation*.

Greenen

"*Greenen*" er hele det areal, der er særligt behandlet til at putte på eller på anden måde angivet af *Komiteen* som sådant, på det hul, der er ved at blive spillet. En bold er på *greenen*, når nogen del af den berører *greenen*.

Hazarder

En "*hazard*" er enhver *bunker* eller *vandhazard*.

Honnøren

Den spiller, der skal slå først fra *teestedet*, siges at have "*honnøren*".

Hullet

"*Hullet*" skal være 4 1/4 eng. tommer (108 mm) i diameter og mindst 4 eng. tommer (101,6 mm) dybt. Hvis der anvendes en foring, skal denne være nedsænket mindst 1 eng. tomme (25,4 mm) under *greenens* overflade, medmindre jordens beskaffenhed umuliggør dette. Dens ydre diameter må ikke overstige 4 1/4 eng. tommer (108 mm).

I hul

En bold er "*i hul*", når den kommer til hvile inden for *hullets* omkreds, og hele bolden er under hulkanten.

I spil

Se "*Bold i spil*".

Komiteen

"*Komiteen*" er den turneringskomite, der leder turneringen, eller – hvis det er et spørgsmål, der ikke vedrører en turnering – banekomiteen.

Løse naturgenstande

"*Løse naturgenstande*" er utilvirkede genstande, herunder:

- sten, blade, kviste, grene og lignende
- gødning og
- orme, insekter og lignende, og skud og knolde frembragt af disse dyr,

forudsat at de ikke er

- fastsiddende eller vokser
- er jordfaste eller
- klæber til bolden.

Sand og løs jord er *løse naturgenstande* på *greenen*, men ikke andre steder.

Sne og naturlig is, bortset fra rim, er enten *tilfældigt vand* eller *løse naturgenstande* efter spillerens valg.

Dug og rim er ikke *løse naturgenstande*.

Markør

En "*markør*" er en person udnævnt af *Komiteen* til i slagspil at føre regnskab med en *slagspillers* score. Han kan være en *medslagsspiller*. Han er ikke *dommer*.

Medslagsspiller

Se "*Slagsspiller*".

Nærmeste punkt for lempelse

Det "*nærmeste punkt for lempelse*" er referencepunktet, når man tager lempelse uden straf for gene fra en ikke-flytbar *forhindring* (Regel 24-2), et *unormalt overfladeforhold* (Regel 25-1) eller en *forkert green* (Regel 25-3).

Det er det punkt på *banen*, som er nærmest det sted, hvor bolden ligger

- (i) som ikke er nærmere *hullet*, og
- (ii) hvor, hvis bolden lå dér, gene fra den forekomst, hvorfra lempelse søges, ikke ville eksistere for det *slag*, som spilleren ville have udført fra den oprindelige position, hvis forekomsten ikke var der.

Note: For at bestemme det *nærmeste punkt for lempelse* nøjagtigt, bør spilleren bruge den kølle, som han ville have anvendt til sit næste *slag*, hvis forekomsten ikke var der, til at simulere stedet for *adresseringen*, spillerretningen og for svinget for et sådant *slag*.

Observatør

En "*observatør*" er en person udnævnt af *Komiteen* til at bistå en *dommer* i afgørelser om faktiske forhold og gøre ham opmærksom på enhver overtrædelse af *Reglerne*. En *observatør* bør ikke passe *flagstangen*, stå ved *hullet* eller markere dettes placering eller løfte bolden eller markere dens position.

Out of bounds

"*Out of bounds*" (uden for banens grænser) er på den anden side af *banens* grænser eller nogen del af *banen*, som *Komiteen* har markeret således.

Når *out of bounds* er defineret med henvisning til pæle eller et hegn eller som beliggende på den anden side af pæle eller et hegn, bestemmes *out of bounds* linien af pælernes eller hegnspælernes nærmeste indvendige punkter i jordhøjde. Der ses bort fra skråstivere. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere *out of bounds*, angiver pælene *out of bounds* og afstribningerne definerer *out of bounds*. Når *out of bounds* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen *out of bounds*. *Out of bounds* linien forlænges lodret opad og nedad.

En bold er *out of bounds*, når hele bolden ligger *out of bounds*. En spiller må stå *out of bounds* og spille en bold, der er in bounds.

Genstande, der definerer *out of bounds*, som f.eks. mure, hegn, pæle og stakitter, er ikke *forhindringer* og anses for at være fastsiddende. Pæle der angiver *out of bounds* er ikke *forhindringer* og anses for at være fastsiddende.

Note 1: Pæle eller afstribninger, der definerer *out of bounds*, bør være hvide.

Note 2: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel som fastsætter, at pæle, der angiver, men ikke definerer *out of bounds* er flytbare *forhindringer*.

Outside agency

En "*outside agency*" i hulspil er enhver indvirkning af noget andet eller nogen anden end enten spillerens eller modstanderens *side*, nogen af *sidernes caddier*, enhver bold spillet af nogen af *siderne* på det hul, der er ved at blive spillet, eller nogen af *sidernes udstyr*.

En *outside agency* i slagspil er enhver indvirkning af noget andet eller nogen anden end *slagspillerens side*, en af *sidens caddier*, enhver bold spillet af *siden* på det hul, der er ved at blive spillet, eller noget af *sidens udstyr*.

Også *dommere*, *markører*, *observatører* og *forecaddier* er *outside agencies*. Hverken vind eller vand er en *outside agency*.

Parallel vandhazard

En "*parallel vandhazard*" er en *vandhazard* eller den del af en *vandhazard*, der forløber på en sådan måde, at det ikke er muligt, eller af *Komiteen* anses for ikke praktisk gennemførligt at droppe en bold bag *vandhazarden* i overensstemmelse med Regel 26-1b. Alt areal eller vand inden for en *parallel vandhazards* grænser er en del af den *parallelle vandhazard*.

Når grænsen for en *parallel vandhazard* defineres af pæle, står pælene i den *parallelle vandhazard*, og grænsen for den *parallelle vandhazard* defineres af pælenes nærmeste udvendige punkter i jordhøjde. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere en *parallel vandhazard*, angiver pælene den *parallelle vandhazard*, og afstribningerne definerer grænsen for den *parallelle vandhazard*. Når grænsen for en *parallel vandhazard* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen i den *parallelle vandhazard*. Grænsen for en *parallel vandhazard* forlænges lodret nedad og opad.

En bold er i en *parallel vandhazard*, når den ligger i, eller nogen del af den berører den *parallelle vandhazard*.

Pæle, der definerer grænsen for eller angiver en *parallel vandhazard*, er *forhindringer*

Note 1: Den del af en *vandhazard*, der skal spilles som en *parallel vandhazard*, skal afmærkes tydeligt. Pæle eller afstribninger, som definerer grænsen for eller angiver *parallelle vandhazarder*, skal være røde.

Note 2: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder spil fra et miljøfølsomt område, som er defineret som en *parallel vandhazard*.

Note 3: *Komiteen* kan definere en *parallel vandhazard* som en *vandhazard*.

Partner

"Partnere" er spillere, der tilsammen udgør en *side*. Hvor formuleringen af *Reglerne* tillader det, omfatter i en *threesome*, *foursome*, *best-ball* og *four-ball* ordet "spiller" også *partneren* eller *partnerne*.

Provisorisk bold

En *"provisorisk bold"* er en bold spillet i henhold til Regel 27-2, hvis den oprindelige bold kan være *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller kan være *out of bounds*.

Puttelinien

"Puttelinien" er den linie, spilleren ønsker, at bolden skal bevæge sig ad efter et *slag* på *greenen*. Med undtagelse af den i Regel 16-1e omhandlede situation omfatter *puttelinien* en rimelig afstand til begge sider af den påtænkte linie. *Puttelinien* strækker sig ikke forbi *hullet*.

R&A

"R&A" betyder R&A Rules Limited

Regel eller Regler

Begrebet *"Regel"* omfatter

- Golfreglerne og deres fortolkning, som fremgår af *"Decisions on The Rules of Golf"*.
- Enhver turneringsbetingelse, som er fastsat af *Komiteen* iht. Regel 33-1 og Tillæg I
- Enhver Lokal Regel, som er lavet af *Komiteen* i henhold til Regel 33-8a og Tillæg I, og
- Specifikationerne for køller og bolde i Appendix II og III i den engelske udgave af Golfreglerne og deres fortolkning, som fremgår af *"A Guide to the Rules on Clubs and Balls"*.

Rub of the green

“*Rub of the green*” forekommer, når en bold, der er i bevægelse, tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af en *outside agency* (se Regel 19-1).

Råd

“*Råd*” er enhver anvisning eller ethvert forslag, som kunne påvirke en spiller i hans planlægning af spillet, hans valg af kølle eller måden at udføre et *slag* på.

Oplysning om *Reglerne*, afstand eller om almindeligt kendte omstændigheder, som f.eks. placeringen af *hazarder* og af *flagstangen* på *green*, er ikke *råd*.

Side

En “*side*” er en spiller, eller to eller flere spillere, som er *partnere*.

Single

Se “*Former for hulspil*”.

Slag

Et “*slag*” er den fremadgående bevægelse af køllen, som foretages i den hensigt at slå til bolden og flytte den, men hvis en spiller frivilligt standser sit nedsving, inden køllehovedet når bolden, har han ikke udført et *slag*.

Slag, givne eller modtagne

De “*givne eller modtagne slag*” i Regel 6-2 er i hulspil de slag, som en *side* får i forhold til modstandersiden, og i slagspil de slag, som fremkommer af turneringsbetingelsers eventuelle *Regler* herom.

Slag og afstand

En spiller må, på et hvilket som helst tidspunkt, med ét *straffeslag*, spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), dvs. gå frem med ét *straffeslag* og tab af afstand – “*slag og afstand*”.

Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold fra det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet, anses han for at være gået frem efter *slag og afstand*, undtagen når andet er foreskrevet i *Reglerne*.

Slagspiller

En "slagspiller" er en deltager i en slagspilturnering. En "medslagspiller" er enhver person, som slagspilleren spiller sammen med. De er ikke *partnere*.

Hvor formuleringen af *Reglerne* tillader det, omfatter i *four-some-* og *four-ball*slagspilturneringer ordene "slagspiller" og "medslagspiller" også *partneren*.

Spillehandicap

En spillers "*spillehandicap*" er den talværdi (heltal), som aflæses i konverteringstabellen.

Spillelinien

"*Spillelinien*" er den retning, spilleren ønsker, at bolden skal tage efter et *slag*, plus en rimelig afstand til begge sider af den påtænkte retning. *Spillelinien* forlænges lodret opad fra jordoverfladen, men strækker sig ikke forbi *hullet*.

Stance

En spiller har taget sin "*stance*", når han har anbragt sine fødder ved bolden som forberedelse til at udføre et *slag*.

Straffeslag

Et "*straffeslag*" er et slag, der lægges til en spillers eller en *sides score* efter bestemte *Regler*. *Straffeslag* har ingen indflydelse på spilleordenen i en *threesome* eller *foursome*.

Tabt bold

En bold anses for at være "*tabt*", hvis:

- Den ikke findes eller af spilleren identificeres som hans inden fem minutter efter, at spillerens *side* eller hans eller deres *caddier* er begyndt at søge efter den, eller
- Spilleren har udført et *slag* til en *provisorisk bold* fra det sted eller fra et sted nærmere *hullet* end det sted, hvor den oprindelige bold formodes at være (se Regel 27-2b); eller
- Spilleren har sat en anden bold i spil efter *slag og afstand* (se Regel 27-1a); eller
- Spilleren har sat en anden bold i spil, fordi det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden, som ikke er blevet fundet, er flyttet af en *outside agency* (se Regel 18-1), er i en *forhindring* (se Regel 24-3), er i et *unormalt*

overfladeforhold (se Regel 25-1c) eller er i en *vandhazard* (se Regel 26-1); eller

e. Spilleren har udført et *slag* til en *erstatningsbold*.

Den tid, der medgår til spil med *forkert bold*, medregnes ikke i de fem minutter, hvori der må søges.

Tee

En "*tee*" er en anordning konstrueret til at hæve bolden fra jorden. Den må ikke være længere end 4 engelske tommer (101,6 mm), og den må ikke være udformet eller fremstillet på en sådan måde, at den kunne angive *spillelinien* eller påvirke boldens bevægelse.

Teested

"*Teestedet*" er startstedet til det hul, der skal spilles. Det omfatter et rektangulært areal i en dybde af to køllelængder målt fra frontlinien. Frontlinien og siderne afgrænses af ydersiderne af to teestedsmarkeringer. Bolden er uden for *teestedet*, når hele bolden ligger uden for *teestedet*.

Three-ball

Se "*Former for hulspil*".

Threesome

Se "*Former for hulspil*".

Through the green

"*Through the green*" er hele *banens* område med undtagelse af:

a. *Teestedet* og *greenen* på det hul, der er ved at blive spillet, og

b. Alle *hazarder* på *banen*.

Tilfældigt vand

"*Tilfældigt vand*" er enhver midlertidig ansamling af vand på *banen*, som ikke er i en *vandhazard*, og som er synlig før eller efter, at spilleren tager sin *stance*. Sne og naturlig is, bortset fra rim, er enten *tilfældigt vand* eller *løse naturgenstande* efter spillerens valg.

Kunstigt fremstillet is er en *forhindring*. Dug og rim er ikke *tilfældigt vand*.

En bold er i *tilfældigt vand*, når den ligger i, eller nogen del af den berører det *tilfældige vand*.

Udstyr

“*Udstyr*” er alt det, som spilleren bruger eller har på eller bærer, eller som bæres for spilleren af hans *partner* eller nogen af deres *caddier*, bortset fra enhver bold, han har spillet på det hul, der er ved at blive spillet, og enhver mindre genstand, som f.eks. en mønt eller en *tee*, når denne anvendes til at markere en bolds position eller udstrækningen af det område, i hvilket en bold skal dropes. *Udstyr* indbefatter en golfvogn, med eller uden motor.

Note 1: En bold, der er spillet på det hul, der er ved at blive spillet, er *udstyr*, når den er løftet og ikke påny er sat i spil.

Note 2: Hvis en golfvogn deles af to eller flere spillere, anses vognen og alt, hvad den indeholder, for at være *udstyr* tilhørende én af spillerne, der deler vognen.

Hvis vognen køres af én af spillerne (eller den ene spillers *partner*), anses vognen og alt, hvad den indeholder, for at være denne spillers *udstyr*. Ellers anses vognen og alt, hvad den indeholder for at være *udstyr* tilhørende den spiller, hvis bold (eller hvis *partners* bold) det drejer sig om.

Unormale overfladeforhold

“*Unormale overfladeforhold*” er alt *tilfældigt vand*, *areal under reparation* eller hul, tue eller løbegang på *banen* lavet af et *gravende dyr*, krybdyr eller en fugl.

Vandhazarder

“*Vandhazarder*” er alle have, søer, damme, floder, grøfter, afvandingsrender og andre overfladevandløb, (hvad enten de indeholder vand eller ej), og alt af lignende art på *banen*. Alt areal eller vand inden for en *vandhazard*s grænser er en del af *vandhazarden*.

Når grænsen for en *vandhazard* defineres af pæle, står pælene i *vandhazarden*, og grænsen for *vandhazarden* defineres af pælenes nærmeste udvendige punkter i jordhøjde. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere en *vandhazard*, angiver pælene *vandhazarden* og afstribningerne definerer grænsen for *vandhazarden*. Når grænsen for en *vandhazard*

defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen i *vandhazarden*. Grænsen for en *vandhazard* forlænges lodret nedad og opad.

En bold er i en *vandhazard*, når den ligger i, eller nogen del af den berører *vandhazarden*.

Pæle, der definerer grænsen for eller angiver en *vandhazard*, er *forhindringer*

Note 1: Pæle eller afstribninger, der definerer grænsen for eller angiver *vandhazarder*, skal være gule.

Note 2: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder spil fra et miljøfølsomt område, som er defineret som en *vandhazard*.

Afsnit III - Regler for golfspillet

Spillet

Regel 1. Spillet

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

1-1. Generelt

Golfspillet består i med en kølle at spille en bold fra *teestedet* og i *hul* med et *slag* eller med successive *slag* i overensstemmelse med *Reglerne*.

1-2. Påvirkning af bolden

En spiller eller en *caddie* må ikke foretage sig noget, der kan påvirke en bolds position eller bevægelse, undtagen i overensstemmelse med *Reglerne*.

(Fjernelse af løs naturgenstand – se Regel 23-1)

(Fjernelse af flytbar forhindring – se Regel 24-1)

* **STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 1-2:**
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

* *Komiteen* kan i tilfælde af en alvorlig overtrædelse af Regel 1-2 diskvalificere spilleren.

Note 1: En spiller anses for at have begået en alvorlig overtrædelse af Regel 1-2 såfremt *Komiteen* vurderer, at hans påvirkning af boldens position eller bevægelse har bevirket, at han eller en anden spiller har fået en betydelig fordel, eller at en anden spiller, bortset fra hans *partner*, er blevet betydeligt ringere stillet.

1-3. Aftale om tilsidesættelse af Reglerne

Spillerne må ikke enes om at undlade at anvende en *Regel* eller at se bort fra en straf, der er pådraget.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 1-3:

Hulspil – diskvalifikation af begge sider;

Slagspil – diskvalifikation af de pågældende *slagspillere*.

(Aftale om at spille uden for tur i slagspil – se Regel 10-2c).

1-4. Tvivlsspørgsmål, der ikke er dækket af Reglerne

Hvis et tvivlsspørgsmål ikke dækkes af *Reglerne*, bør afgørelsen træffes efter ret og rimelighed.

Regel 2. Hulspil

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

2-1. Generelt

En match består i at én *side* spiller mod en anden *side* i en *fastsat runde*, medmindre andet er bestemt af *Komiteen*.

I hulspil spilles der om de enkelte huller.

Medmindre andet er bestemt i *Reglerne*, vindes et hul af den *side*, der spiller sin bold *i hul* med færrest *slag*. I en handicap-match vindes hullet af den *side*, der har den laveste nettoscore.

Matchens stilling udtrykkes med følgende vendinger: Så og så mange "huller op" eller "all square" ("lige"), og så og så mange huller "at spille".

En *side* er "dormie", når den er lige så mange huller op, som der er huller tilbage at spille.

2-2. Halveret hul

Et hul halveres, hvis begge *sider* spiller *i hul* i det samme antal *slag*.

Når en spiller har spillet *i hul*, og hans modstander har ét *slag* tilbage for at halvere hullet, halveres hullet, hvis spilleren efterfølgende pådrager sig straf.

2-3. Vinder af matchen

En match vindes, når en *side* er flere huller op, end der er huller tilbage at spille.

I tilfælde af en halveret match kan *Komiteen* forlænge den *fastsatte runde* med lige så mange huller, der kræves, for at matchen kan vindes.

2-4. At give modstanderen matchen, et hul eller det næste slag

En spiller må give modstanderen en match på et hvilket som helst tidspunkt, inden matchen er påbegyndt eller færdigspillet.

En spiller må give modstanderen et hul på et hvilket som helst tidspunkt, inden hullet er påbegyndt eller færdigspillet.

En spiller må give sin modstander det næste *slag* på et hvilket som helst tidspunkt under forudsætning af, at modstanderens bold er i hvile. Modstanderen anses for at have spillet *i hul* med sit næste *slag*, og bolden må fjernes af begge *sider*.

Når en spiller har givet modstanderen matchen, et hul eller det næste *slag*, kan dette hverken nægtes modtaget eller trækkes tilbage.

(Bold, som hænger ind over hullet: Se Regel 16-2).

2-5. Tvivl om fremgangsmåden; protester

Hvis der i hulspil opstår uoverensstemmelser eller tvivl mellem spillerne, må en spiller nedlægge en protest. Hvis der ikke kan komme en behørigt autoriseret repræsentant for *Komiteen* til stede inden for et rimeligt tidsrum, skal spillerne fortsætte matchen uden ophold. *Komiteen* kan alene tage hensyn til en protest, hvis spilleren, der protesterer, over for modstanderen (i) har tilkendegivet, at han nedlægger en protest, (ii) har redegjort for situationens kendsgerninger og (iii) har tilkendegivet, at han ønsker en afgørelse. Protesten skal nedlægges, før nogen af spillerne i matchen spiller fra næste *teested*, eller, i tilfælde af sidste hul i matchen, før alle spillerne i matchen forlader *greenen*.

En senere protest må ikke tages til følge af *Komiteen*, medmindre den bygger på kendsgerninger, som spilleren, der nedlægger protesten, hidtil har været uvidende om, og han har fået forkert oplysning (Regel 6-2a og 9) af en modstander.

Efter at matchens resultat er officielt bekendtgjort, må ingen senere protest tages til følge af *Komiteen*, medmindre den er overbevist om, at modstanderen vidste, at han gav forkert oplysning.

2-6. Almindelig straf

Straffen for overtrædelse af en *Regel* i hulspil er tab af hul, medmindre andet er foreskrevet.

Regel 3. Slagspil

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

3-1. Generelt; vinder

En slagspiltturnering består af *slagspillere*, der færdigspiller hvert hul i den *fastsatte runde* eller de *fastsatte runder*, og for hver runde, indleverer et scorekort med en bruttoscore for hvert hul. Enhver *slagspiller* spiller mod alle de andre *slagspillere* i turneringen.

Vinderen er den *slagspiller*, der spiller den *fastsatte runde* eller de *fastsatte runder* i færrest *slag*.

Vinderen i en handicapturering er den *slagspiller*, der har den laveste nettoscore i den *fastsatte runde* eller de *fastsatte runder*.

3-2. Undladelse af at spille i hul

En *slagspiller* bliver diskvalificeret, hvis han undlader at spille sin bold *i hul* og ikke retter sin fejl, før han udfører et *slag* fra det næste *teested*, eller, hvis det drejer sig om sidste hul i runden, før han forlader *greenen*.

3-3. Tvivl om fremgangsmåden

a. Fremgangsmåde

Hvis en *slagspiller* under spillet af et hul er i tvivl om sine retigheder eller den korrekte fremgangsmåde, må han uden straf færdigspille hullet med to bolde.

Efter at tvivlssituationen er opstået, skal *slagspilleren*, før han foretager sig yderligere, meddele sin *markør* eller en *medslag-spiller*, at han agter at spille to bolde, samt hvilken bold han ønsker, skal gælde, hvis *Reglerne* tillader det.

Slagspilleren skal meddele *Komiteen* de faktiske omstændigheder, inden han afleverer sit scorekort. Hvis han undlader dette, bliver han diskvalificeret.

Note: Hvis *slagspilleren* foretager sig yderligere, før han behandler tvivlssituationen, er Regel 3-3 ikke anvendelig. Scoren med den oprindelige bold gælder, eller, hvis den oprindelige bold ikke er en af de bolde, der er spillet, gælder scoren med den første bold, som bliver sat i spil, selvom *Reglerne* ikke tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold. *Slagspilleren* pådrager sig derimod ingen straf for at spille en anden bold, og *straffeslag* pådraget alene ved spil af denne bold tæller ikke i hans score.

b. Bestemmelse af scoren på hullet

- (i) Hvis den bold, som *slagspilleren* forud valgte skulle gælde, er blevet spillet i overensstemmelse med *Reglerne*, er scoren med den bold *slagspillerens* score på hullet. Ellers gælder scoren med den anden bold, forudsat *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold.
- (ii) Hvis *slagspilleren* undlader på forhånd at meddele sin beslutning om at færdigspille hullet med to bolde, eller hvilken bold, han ønsker, skal gælde, er scoren med den oprindelige bold gældende, forudsat den er spillet i overensstemmelse med *Reglerne*. Hvis den oprindelige bold ikke er en af de bolde, der er spillet, er den første bold, som bliver sat i spil, gældende, forudsat den er spillet i overensstemmelse med *Reglerne*. Ellers gælder scoren med den anden bold, forudsat *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold.

Note 1: Hvis en *slagspiller* spiller en anden bold efter Regel 3-3, skal der ses bort fra *slag* til den bold, der ikke skal gælde, efter at denne Regel er taget i anvendelse, samt *straffeslag*, der alene er pådraget ved spil med denne bold.

Note 2: En anden bold spillet efter Regel 3-3 er ikke en *provisoirisk bold* i henhold til Regel 27-2.

3-4. Nægtelse af at rette sig efter en Regel

Hvis en *slagspiller* nægter at rette sig efter en *Regel*, der påvirker en anden *slagspillers* rettigheder, bliver han diskvalificeret.

3-5. Almindelig straf

Straffen for overtrædelse af en *Regel* i slagspil er to *straffeslag*, medmindre andet er foreskrevet.

Køller og bolden

R&A forbeholder sig ret til når som helst at ændre Reglerne vedrørende køller og bolde (se Appendix II og III i den engelske udgave af Golfreglerne) og fastsætte eller ændre fortolkningen af disse Regler.

Regel 4. Køller

En spiller, der er i tvivl om en kølles lovlighed, bør rådføre sig med *R&A*.

En fabrikant bør aflevere et prøveeksemplar af en kølle, der agtes fremstillet, til *R&A* for at få en afgørelse af, om køllen er i overensstemmelse med *Reglerne*. Prøveeksemplaret bliver *R&A's* ejendom til reference formål. Hvis en fabrikant undlader at aflevere et prøveeksemplar eller, efter at have afleveret et prøveeksemplar, undlader at afvente afgørelsen, før han fremstiller og/eller markedsfører køllen, påtager fabrikanten sig risikoen for en afgørelse gående ud på, at køllen ikke er i overensstemmelse med *Reglerne*.

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

4-1. Køllernes form og konstruktion

a. Generelt

Spillerens køller skal være i overensstemmelse med denne Regel og de bestemmelser, specifikationer og fortolkninger, der fremgår af Appendix II i den engelske udgave af Golfreglerne.

Note: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at enhver driver, som spilleren medbringer, skal have et køllehoved, med angivelse af model og loft, der er optaget på den aktuelle liste over godkendte driverhoveder, udsendt af R&A.

b. Slid og ændring

En kølle, der som ny er i overensstemmelse med *Reglerne*, er det også efter slid ved normalt brug. Enhver del af en kølle, der med forsæt er ændret, betragtes som ny og skal i dens ændrede tilstand være i overensstemmelse med *Reglerne*.

4-2. Ændring af spillekarakteristika og fremmed materiale

a. Ændring af spillekarakteristika

Under en *fastsat runde* må en kølles spillekarakteristika ikke forsætligt ændres ved justering eller på anden måde.

b. Fremmed materiale

Fremmed materiale må ikke påføres køllens slagflade med den hensigt at påvirke boldens bevægelse.

***STRAF FOR AT MEDBRINGE, MEN IKKE UDFØRE SLAG MED, KØLLE ELLER KØLLER, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED REGEL 4-1 ELLER 4-2:**

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen opdaget, justeres stillingen i matchen ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratæk pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag.

Hulspil og slagspil – I tilfælde af en overtrædelse mellem spil af to huller, pådrages straffen på det næste hul

Bogey og Par turneringer – Se Note 1 til Regel 32-1a.

Stableford turneringer – Se Note 1 til Regel 32-1b.

*Alle køller, der medbringes i strid med Regel 4-1 eller 4-2 skal af spilleren erklæres for ude af spil over for modstanderen i hulspil og over for *markøren* eller en *medslagsspiller* i slagspil,

straks efter opdagelsen af, at en overtrædelse har fundet sted. Hvis spilleren undlader dette, bliver han diskvalificeret.

STRAF FOR AT UDFØRE SLAG MED KØLLE, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED REGEL 4-1 ELLER 4-2:

Diskvalifikation

4-3. Beskadigede køller. Reparation og udskiftning

a. Beskadigelse under spillets normale gang

Hvis en spillers kølle beskadiges under spillets normale gang i en *fastsat runde*, må spilleren:

- (i) bruge køllen i dens beskadigede tilstand under resten af den *fastsatte runde*; eller
- (ii) reparere den eller få den repareret uden at forsinke spillet unødigt; eller
- (iii) som en yderligere mulighed udskifte den beskadigede kølle med en hvilken som helst kølle, men kun hvis køllen er ubrugelig til spil. Udskiftningen af en kølle må ikke forsinke spillet unødigt og må ikke ske ved lån af nogen kølle, som nogen anden person, der spiller på *banen*, har valgt at spille med.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-3a:

Se straf for overtrædelse af Regel 4-4a eller b og Regel 4-4c

Note: En kølle er ubrugelig til spil, hvis den er væsentligt beskadiget, f.eks. hvis skaftet er bulet, betydeligt bøjet eller gået i flere stykker eller hvis køllehovedet sidder løst, falder af eller er kommet væsentligt ud af facon, eller grippet har løsnet sig. En kølle er ikke ubrugelig til spil, bare fordi køllens lie (vinkel mellem skaftet og køllehovedets sål) eller loft (slagfladens hældningsvinkel i forhold til køllens skaft) er blevet ændret, eller køllehovedet er blevet skrammet.

b. Beskadigelse på anden måde end under spillets normale gang

Hvis en kølle beskadiges under en *fastsat runde* på anden måde end under spillets normale gang, og derved ophører med at være i overensstemmelse med *Reglerne*, eller

dens spillekarakteristika ændres, må køllen ikke bruges eller udskiftes under resten af runden.

c. Beskadigelse forud for runden

En spiller må bruge en kølle, der er beskadiget forud for runden, forudsat at køllen i dens beskadigede tilstand er i overensstemmelse med *Reglerne*.

En kølle, der er blevet beskadiget forud for en runde, må repareres under runden, forudsat at køllens spillekarakteristika ikke ændres, og at spillet ikke forsinkes unødigt.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-3b ELLER c: Diskvalifikation

(Unødig forsinkelse – se Regel 6-7)

4-4. Maksimum fjorten køller

a. Valg og supplerings af køller

Spilleren må ikke starte en *fastsat runde* med flere end fjorten køller. Han må på denne runde ikke anvende andre køller end dem, han således har valgt, med undtagelse af, at hvis han startede med færre end fjorten køller, må han supplere med så mange køller, han ønsker, under forudsætning af, at hans samlede antal køller ikke overstiger fjorten.

Supplering med en kølle eller køller må ikke forsinke spillet unødigt (Regel 6-7), og spilleren må ikke supplere med eller låne nogen kølle, som nogen anden person, der spiller på *banen*, har valgt at spille med.

b. Partnere må være fælles om brugen af køller

Partnere må være fælles om brugen af køller, forudsat at de pågældende *partnere* tilsammen ikke medbringer flere end fjorten køller.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-4a ELLER b, UDEN HENSYN TIL ANTALLET AF MEDBRAGTE, OVERSKYDENDE KØLLER:

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelserne opda-
ges, justeres stillingen i matchen ved, at der fratrækkes ét hul
for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratæk
pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag.

Bogey og Par turneringer – Se Note 1 til Regel 32-1a.

Stableford turneringer – se Note 1 til Regel 32-1b.

c. Overskydende kølle erklæres ude af spillet

Alle køller, der medbringes eller anvendes i strid med Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, skal af spilleren erklæres for ude af spil over for modstanderen i hulspil og over for *markøren* eller en *medslagspiller* i slagspil straks efter opdagelsen af, at en overtrædelse har fundet sted. Spilleren må ikke anvende køllen eller køllerne under resten af den *fastsatte runde*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-4c:

Diskvalifikation

Regel 5. Bolden

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

5-1. Generelt

Den bold, spilleren spiller med, skal være i overensstemmelse med de krav, der er fastsat i Appendix III i den engelske udgave af Golfreglerne

Note: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at den bold, spilleren spiller med, skal være optaget på den aktuelle liste over godkendte golfbolde udsendt af *R&A*.

5-2. Fremmed materiale

Fremmed materiale må ikke anbringes på bolden med det formål at ændre dens spillekarakteristika.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 5-1 ELLER 5-2:

Diskvalifikation

5-3. Bold ubrugelig til spil

En bold er ubrugelig til spil, hvis den er synligt hakket, revnet eller ude af facon. En bold er ikke ubrugelig til spil, blot fordi

mudder eller andet klæber til den, eller fordi dens overflade er skrammet eller ridset, eller malingen er beskadiget eller misfarvet.

Hvis en spiller har grund til at formode, at hans bold er blevet ubrugelig til spil under spil af det hul, der er ved at blive spillet, må han løfte sin bold uden straf for at afgøre, om den er ubrugelig.

Før spilleren løfter bolden, skal han bekendtgøre sin hensigt for sin modstander i hulspil eller sin *markør* eller en *medslag-spiller* i slagspil og markere boldens position. Han må så løfte og undersøge bolden, under forudsætning af at han giver sin modstander, *markør* eller *medslagsspiller* lejlighed til at undersøge bolden og iagttage løftningen og genplaceringen. Bolden må ikke renses, når den er løftet iht. Regel 5-3.

Hvis spilleren undlader at rette sig efter denne fremgangsmåde eller dele heraf, eller hvis han løfter bolden uden at have grund til at tro, at den er blevet ubrugelig til spil under spil af det hul, der er ved at blive spillet, pådrager han sig ét *straffeslag*.

Hvis det afgøres, at bolden er blevet ubrugelig til spil under spil af det hul, der er ved at blive spillet, må spilleren erstatte den med en anden bold, som skal placeres på det sted, hvor den oprindelige bold lå. Ellers skal den oprindelige bold genplaces. Hvis en spiller erstatter en bold, når dette ikke er tilladt, og udfører et *slag* til den fejlagtige *erstatningsbold*, pådrager han sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 5-3, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel eller Regel 15-2.

Hvis en bold går i flere stykker som resultat af et *slag*, annulleres *slaget*, og spilleren skal spille en bold uden straf fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold blev spillet (se Regel 20-5).

***STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 5-3:**

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

*Hvis en spiller pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 5-3, kan der ikke pådrages yderligere straf i henhold til denne Regel.

Note 1: Hvis modstanderen, *markøren* eller *medslagsspilleren* ønsker at bestride et krav om ubrugelighed, skal han gøre det, før spilleren spiller en anden bold.

Note 2: Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret, se Regel 20-3b.

(Rensning af en bold, der er løftet på greenen eller i henhold til nogen anden Regel – se Regel 21).

Spillerens ansvar

Regel 6. Spilleren

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

6-1. Reglerne

Spilleren og hans *caddie* er ansvarlige for at kende *Reglerne*.

Spilleren pådrager sig den fastsatte straf for enhver overtrædelse af en *Regel* begået af hans *caddie* under en *fastsat* *runde*.

6-2. Handicap

a. Hulspil

Før spillerne påbegynder en match i en handicapturnering, bør de over for hinanden oplyse deres respektive *spillehandicaps*. Hvis en spiller påbegynder en match efter at have oplyst et højere *spillehandicap* end det, han er berettiget til, og dette får indflydelse på antallet af *slag, der skal gives eller modtages*, bliver han diskvalificeret. Ellers skal han spille fra det *spillehandicap*, han har oplyst.

b. Slagspil

En *slagsspiller* skal i alle runder i en handicapturnering sikre sig, at hans *spillehandicap* er anført på hans scorekort, før det indleveres til *Komiteen*. Hvis der ikke er anført noget *spillehandicap* på hans scorekort, før det indleveres (Regel 6-6b),

eller hvis det anførte *spillehandicap* er højere end det, han er berettiget til, og dette får indflydelse på det antal *slag, han modtager*, bliver han diskvalificeret fra handicapturneringen. Ellers skal scoren blive stående.

Note: Det er spillerens ansvar at vide, på hvilke huller handicapslagene gives eller modtages.

6-3. Starttid og grupper

a. Starttid

Spilleren skal starte på det tidspunkt, *Komiteen* har fastsat.

b. Grupper

I slagspil skal *slagspilleren* under hele runden blive i den gruppe, som *Komiteen* har sammensat, medmindre *Komiteen* tillader eller godkender en ændring.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-3:

Diskvalifikation

(Best-ball og four-ball spil – se Regel 30-3a og 31-2)

Note: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at hvis der ikke foreligger omstændigheder, der berettiger til at ophæve diskvalifikationsstraffen i henhold til Regel 33-7, skal straffen for ikke at starte til tiden være tab af første hul i hulspil og to *straffeslag* på første hul i slagspil i stedet for diskvalifikation, såfremt spilleren ankommer til startstedet parat til at starte inden for fem minutter efter hans starttid.

6-4. Caddie

Spilleren må assisteres af en *caddie*, men må kun have én *caddie* ad gangen.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-4:

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelserne opdaget, justeres stillingen i matchen ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratæk pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag.

Hulspil og slagspil – I tilfælde af en overtrædelse mellem spil af to huller, pådrages straffen på det næste hul.

En spiller, som overtræder denne Regel ved at have mere end én *caddie*, skal straks efter opdagelsen af overtrædelsen sikre sig, at han ikke under resten af den *fastsatte runde* har mere end én *caddie* ad gangen. Ellers bliver spilleren diskvalificeret.

Bogey og par turneringer – Se Note 1 til Regel 32-1a.

Stableford turneringer – Se Note 1 til Regel 32-1b.

Note: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) forbyde anvendelse af *caddier* eller begrænse en spiller i hans valg af *caddie*.

6-5. Bolden

Ansvar for at spille den rigtige bold påhviler spilleren. Enhver spiller bør forsyne sin bold med et identifikationsmærke.

6-6. Regnskab i slagspil

a. At føre score

Efter hvert hul bør *markøren* kontrollere scoren sammen med *slagspilleren* og føre den. Efter at runden er færdigspillet, skal *markøren* underskrive scorekortet og give det til *slagspilleren*. Hvis flere end én *markør* har ført scoren, skal hver af dem underskrive for den del, han har ansvaret for.

b. Underskrift og indlevering af scorekort

Efter at runden er færdigspillet, bør *slagspilleren* kontrollere sin score for hvert enkelt hul og afklare ethvert tvivlsspørgsmål med *Komiteen*.

Han skal sikre sig, at *markøren* eller *markørerne* har underskrevet scorekortet, selv underskrive kortet og indlevere det til *Komiteen* snarest muligt.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-6b:

Diskvalifikation

c. Ændring på scorekortet

Ingen ændring må foretages på scorekortet, efter at *slagspilleren* har indleveret det til *Komiteen*.

d. Forkert score på et hul

Slagspilleren er ansvarlig for rigtigheden af den score, der er ført for hvert enkelt hul på hans scorekort. Hvis han indleverer en score, der på noget hul er lavere end den faktiske score, bliver han diskvalificeret. Hvis han indleverer en score, der på noget hul er højere end den faktiske score, bliver den indleverede score stående.

Note 1: *Komiteen* er ansvarlig for sammentælling af scorer og anvendelse af det *spillehandicap*, der er anført på scorekortet – se Regel 33-5.

Note 2: I *four-ball* slagspil, se også Regel 31-3 og 31-7a.

6-7. Unødig forsinkelse; langsomt spil

Spilleren skal spille uden unødig forsinkelse og i overensstemmelse med eventuelle retningslinier for spilletempo, som *Komiteen* måtte have fastlagt. Mellem afslutningen af et hul og spillet fra næste *teested* må en spiller ikke forsinke spillet unødigt.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-7:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Bogey og par turneringer – se Note 2 til Regel 32-1a.

Stableford turneringer – se Note 2 til Regel 32-1b.

Efterfølgende overtrædelse – diskvalifikation

Note 1: Hvis spilleren forsinke spillet unødigt mellem to huller, forsinke han spillet af det næste hul, og undtagen i bogey, par og Stableford turneringer (se Regel 32) pådrages straffen på det hul.

Note 2: For at forebygge langsomt spil kan *Komiteen* lave retningslinier for spilletempo i en turnerings betingelser (Regel 33-1), der indeholder bestemmelse om den længste tid, der må bruges til at spille en *fastsat runde*, et hul eller et *slag*.

Alene i slagspil kan *Komiteen* i disse betingelser formilde straffen for en overtrædelse af denne Regel således:

Første overtrædelse – ét straffeslag

Anden overtrædelse – to straffeslag

Efterfølgende overtrædelse – diskvalifikation

6-8. Afbrydelse af spillet; genoptagelse af spillet

a. Hvornår tilladt

Spilleren må ikke afbryde spillet, medmindre:

- (i) *Komiteen* har suspenderet spil;
 - (ii) han tror, der er fare fra lynnedslag;
 - (iii) han søger en afgørelse fra *Komiteen* om et tvivlsomt eller bestridt punkt (se Regel 2-5 og 34-3), eller
 - (iv) der er en anden god grund som f.eks. pludselig sygdom.
- Dårligt vejr er ikke i sig selv en god grund til at afbryde spil.

Hvis spilleren afbryder spillet uden særlig tilladelse fra *Komiteen*, skal han meddele dette til *Komiteen* så snart som muligt. Gør han dette, og *Komiteen* finder hans begrundelse tilfredsstillende, er der ingen straf. Ellers bliver spilleren diskvalificeret.

Undtagelse i hulspil: Spillere, der er enige om at afbryde spillet i hulspil, skal ikke diskvalificeres, medmindre afbrydelsen forsinker turneringen.

Note: At forlade *banen* er ikke i sig selv at afbryde spillet.

b. Fremgangsmåde, når *Komiteen* har suspenderet spil

Når *Komiteen* har suspenderet spil, må spillerne, hvis de i en match eller gruppe befinder sig mellem spillet på to huller, ikke genoptage spillet, før *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages. Hvis de har påbegyndt spillet af et hul, må de afbryde spillet straks eller fortsætte spillet af hullet, forudsat de gør dette uden ophold. Hvis spillerne vælger at fortsætte spillet af hullet, er de berettigede til at afbryde spillet, før de har færdigspillet det. I alle tilfælde skal spillet afbrydes, når hullet er færdigspillet.

Spillerne skal genoptage spillet, når *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-8b: Diskvalifikation

Note: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at spillet, i potentielt farlige situationer, skal afbrydes øjeblikkeligt, efter at *Komiteen* har suspenderet spillet. Hvis en spiller undlader omgående at afbryde spillet, bliver han diskvalificeret, medmindre omstændighederne berettiger til en ophævelse af straffen som bestemt i Regel 33-7.

c. At løfte bolden, når spillet er afbrudt

Når en spiller afbryder spillet af et hul i medfør af Regel 6-8a, må han kun løfte sin bold uden straf, hvis *Komiteen* har suspenderet spillet, eller der er en god grund til at løfte den. Spilleren skal markere sin bolds position, før han løfter den. Hvis spilleren afbryder spillet og løfter sin bold uden særlig tilladelse fra *Komiteen*, skal han, når han meddeler afbrydelsen til *Komiteen* (Regel 6-8a), også meddele, at han har løftet bolden.

Hvis spilleren løfter bolden uden god grund, undlader at markere dens position før han løfter den, eller undlader at meddele, at han løftede bolden, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*.

d. Fremgangsmåde når spillet genoptages

Spillet skal genoptages derfra, hvor det blev afbrudt, også selv om genoptagelse sker på en efterfølgende dag. Spilleren skal følge følgende fremgangsmåde, enten før eller når spillet bliver genoptaget:

- (i) hvis spilleren har løftet bolden, og han var berettiget til at løfte den i medfør af Regel 6-8c, skal han placere den oprindelige bold eller en *erstatningsbold* på det sted, hvorfra den oprindelige bold blev løftet. Hvis han ikke var berettiget til at løfte den, skal den oprindelige bold genplaceres;
- (ii) hvis spilleren ikke har løftet bolden, og forudsat at han var berettiget til at løfte den efter Regel 6-8c, må han løfte, rense og genplacere bolden eller placere en *erstatningsbold* på det sted, hvorfra den oprindelige bold blev løftet. Før bolden løftes, skal spilleren markere dens position; eller
- (iii) hvis spillerens bold eller boldmarkeringsmærke er flyttet (også af vind eller vand), medens spillet er afbrudt, skal en bold eller et boldmarkeringsmærke placeres på det sted, hvorfra den oprindelige bold eller boldmarkeringsmærket blev flyttet.

Note: Hvis det er umuligt at bestemme stedet, hvor bolden skal placeres, skal det skønnes og bolden placeres på det skønnede sted. Bestemmelserne i Regel 20-3c gælder ikke.

*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-8d:

Hulspil – tab af hul; Slagspil – to straffeslag

*Hvis en spiller pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 6-8d, er der ingen yderligere straf efter Regel 6-8c.

Regel 7. Øvelse

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

7-1. Før eller mellem runder

a. Hulspil

På en hvilken som helst dag i en hulspilturnering må en spiller øve sig på turnerings*banen* før en runde.

b. Slagspil

På en hvilken som helst dag i en slagspilturnering må en *slagspiller* ikke øve sig før runden eller et omspil på turnerings*banen* eller prøve overfladen på nogen *green* på *banen* ved at rulle en bold hen over den eller stryge med eller mod græssets vækst.

Når to eller flere runder i en slagspilturnering skal spilles over flere på hinanden følgende dage, må en *slagspiller* ikke øve sig mellem disse runder på nogen *bane*, hvor turneringen endnu skal spilles, eller prøve overfladen på nogen *green* på en sådan *bane* ved at rulle en bold hen over den eller stryge med eller mod græssets vækst.

Undtagelse: Det er tilladt at øve sig i at putte eller chippe på eller nær første *teested* før starten på en runde eller et omspil.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 7-1b:

Diskvalifikation

Note: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) forbyde øvelse på turneringsbanen på en hvilken som helst dag i en hulspilturnering eller tillade øvelse på turneringsbanen eller en del af denne (Regel 33-2c) på en hvilken som helst dag eller mellem runder i en slagspilturnering.

7-2. Under runden

En spiller må ikke spille et øvelsesslag under spil af et hul. Mellem spil af to huller må en spiller ikke spille et øvelsesslag med undtagelse af, at spilleren må øve sig i at putte eller chippe på eller nær

- a. *greenen* på det hul, der sidst er spillet,
- b. alle øvelses*greens*; eller
- c. *teestedet* til det næste hul, der skal spilles på runden.

Dog må et øvelsesslag ikke slås fra en *hazard* eller medføre unødigt forsinkelse af spillet (Regel 6-7).

Slag, udført i fortsættelse af spil af et hul, der allerede er afgjort, er ikke øvelsesslag.

Undtagelse: Når *Komiteen* har suspenderet spillet, må en spiller, før spillet genoptages, øve sig (a) som foreskrevet i denne Regel, (b) hvor som helst bortset fra på turneringsbanen og (c) som på anden måde tilladt af *Komiteen*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 7-2: Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

I tilfælde af en overtrædelse af Reglen mellem spil af to huller pådrages straffen på næste hul.

Note 1: Et prøvesving er ikke et øvelsesslag og må udføres hvor som helst, forudsat at spilleren ikke overtræder *Reglerne*.

Note 2: *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) forbyde

- (a) øvelse på eller nær *greenen* til det hul, der sidst blev spillet, og
- (b) en spiller at rulle en bold på *greenen* til det hul, der sidst blev spillet.

Regel 8. Råd, udpegning af spillelinie

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

8-1. Råd

Under en *fastsat runde* må en spiller ikke

- give *råd* til nogen i turneringen, som spiller på *banen*, undtagen til sin *partner*, eller
- bede om *råd* fra nogen anden end sin *partner* eller sin eller *partnerens caddie*.

8-2. Udpegning af spillelinie

a. Andetsteds end på greenen

Undtagen på *green* må en spiller få udpeget *spillelinien* af hvem som helst, men ingen må af spilleren placeres på eller tæt ved linien eller liniens forlængelse på den anden side af *hullet*, medens *slaget* udføres. Ethvert mærke, der er anbragt af spilleren eller med hans viden for at angive linien, skal fjernes, før *slaget* udføres.

Undtagelse: *Flagstangen* passet eller holdt i vejret – se Regel 17-1.

b. På greenen

Når spillerens bold ligger på *greenen*, må spilleren, hans *partner* eller hver af deres *caddier* inden, men ikke medens *slaget* udføres, udpege en putteretning, men herved må *greenen* ikke berøres. Intet mærke må anbringes nogetsteds for at angive putteretningen.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

Note: *Komiteen* kan i betingelserne for en holdturnering (Regel 33-1) tillade hvert hold at udnævne én person, som må give *råd* (herunder udpege en putteretning) til dette holds spillere. *Komiteen* kan fastsætte betingelser med hensyn til en sådan persons udnævnelse og tilladte opførsel. Han skal anmeldes til *Komiteen*, inden han giver *råd*.

Regel 9. Oplysning om slagantal

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

9-1. Generelt

I det antal *slag*, en spiller har brugt, medregnes ethvert *straf-feslag*, han har pådraget sig.

9-2. Hulspil

a. Oplysning om slagantal

En modstander har ret til under spillet af et hul at få oplyst, hvor mange *slag* spilleren har brugt, og, når hullet er færdigspillet, hvor mange *slag* han har brugt på det netop færdigspillede hul.

b. Forkert oplysning

En spiller må ikke give forkert oplysning til sin modstander. Hvis en spiller giver forkert oplysning, taber han hullet.

En spiller anses for at have givet forkert oplysning, hvis han:

- (i) undlader så hurtigt som praktisk muligt at oplyse modstanderen om, at han har pådraget sig en straf, medmindre (a) han åbenbart gik frem efter en *Regel*, der medfører straf, og modstanderen har set det, eller (b) han retter fejlen, før hans modstander udfører sit næste *slag*; eller
- (ii) under spillet af et hul giver forkert oplysning angående det antal *slag*, han har brugt, og ikke retter fejlen, inden modstanderen udfører sit næste *slag*; eller
- (iii) giver forkert oplysning angående det antal *slag*, han har brugt på det netop færdigspillede hul, og dette har indflydelse på modstanderens opfattelse af resultatet på hullet, medmindre han retter sin fejl, inden nogen af spillerne udfører et *slag* fra det næste *teested* eller, hvis det drejer sig om det sidste hul i matchen, før alle spillerne forlader *greenen*.

En spiller har givet forkert oplysning, selv hvis det skyldes, at han undlader at medregne en straf, som han ikke vidste, han havde pådraget sig. Det er spillerens pligt at kende *Reglerne*.

9-3. Slagspil

En *slagspiller*, som har pådraget sig en straf, bør meddele dette til sin *markør* så hurtigt som muligt.

Spilleorden

Regel 10. Spilleorden

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

10-1. Hulspil

a. Start af spil på hullet

Den *side*, der har *honnøren* på første *teested*, bestemmes af startlisten. I mangel af startliste bør *honnøren* afgøres ved lodtrækning.

Den *side*, som vinder et hul, tager *honnøren* på næste *teested*. Hvis et hul halveres, bevares *honnøren* af den *side*, som havde den på det foregående *teested*.

b. Under spil af et hul

Når begge spillere har påbegyndt spil af et hul, spilles den bold, som ligger længst fra *hullet*, først. Hvis boldene ligger lige langt fra *hullet* eller deres position relativt til *hullet* ikke kan bestemmes, bør der trækkes lod om, hvilken bold der skal spilles først.

Undtagelse: Regel 30-3b (*Best-ball* og *four-ball* hulspil).

Note: Når det bliver kendt, at den oprindelige bold ikke skal spilles, som den ligger, og det kræves af spilleren, at han skal spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), bestemmes spilleordenen af det sted, hvorfra det foregående *slag* blev udført. Når en bold må spilles fra et andet sted end derfra, hvor det foregående *slag* blev udført, bestemmes spilleordenen af stedet, hvor den oprindelige bold kom til hvile.

c. Spil uden for tur.

Hvis en spiller udfører et *slag*, når hans modstander skulle have spillet, er der ingen straf, men modstanderen kan straks forlange, at spilleren annullerer dette *slag* og derefter i korrekt rækkefølge spiller en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

10-2. Slagspil

a. Start af spil på hullet

Den *slagsspiller*, der har *honnøren* på første *teested*, bestemmes af startlisten. I mangel af startliste bør *honnøren* afgøres ved lodtrækning.

Slagsspilleren med den laveste score på et hul tager *honnøren* på næste *teested*. *Slagsspilleren* med den næstlaveste score spiller derefter osv. Hvis to eller flere *slagspillere* har den samme score på et hul, spiller de fra næste *teested* i samme rækkefølge som på det foregående *teested*.

Undtagelse: Regel 32-1 (handicap bogey, par og Stableford turneringer).

b. Under spil af et hul

Når *slagspillerne* har påbegyndt spil af et hul, spilles den bold, som ligger længst fra *hullet*, først. Hvis to eller flere bolde ligger lige langt fra *hullet* eller deres position relativt til *hullet* ikke kan bestemmes, bør der trækkes lod om, hvilken bold der skal spilles først.

Undtagelser: Regel 22 (Bold til hjælp eller gene for spillet) og 31-4 (*Four-ball* slagspil).

Note: Når det bliver kendt, at den oprindelige bold ikke skal spilles, som den ligger, og det kræves af *slagsspilleren*, at han skal spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), bestemmes spilleordenen af stedet, hvorfra det foregående *slag* blev udført. Når en bold må spilles fra et andet sted end derfra, hvor det foregående *slag* blev udført, bestemmes spilleordenen af stedet, hvor den oprindelige bold kom til hvile.

c. Spil uden for tur

Hvis en *slagspiller* spiller uden for tur, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger. Men hvis *Komiteen* afgør, at *slagspillere* er enedes om at spille uden for tur for at give en af dem en fordel, bliver de diskvalificeret.

(At udføre et slag, medens en anden bold bevæger sig efter et slag fra greenen – se Regel 16-1f)

(Om forkert spilleorden i threesome og foursome slagspil – se Regel 29-3)

10-3. Provisorisk bold eller en anden bold fra teestedet

Hvis en spiller spiller en *provisorisk bold* eller en anden bold fra *teestedet*, skal han gøre dette, efter at hans modstander eller *medslagspiller* har spillet sit første *slag*. Hvis flere end én spiller vælger at spille en *provisorisk bold* eller skal spille en anden bold fra *teestedet*, skal den oprindelige spilleorden bevares. Hvis en spiller spiller en *provisorisk bold* eller en anden bold uden for tur, gælder Regel 10-1c eller 10-2c.

Teestedet

Regel 11. Teestedet

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

11-1. At tee'e

Når en spiller sætter en bold i spil fra *teestedet*, skal den spilles fra et sted inden for *teestedets* grænser og fra *teestedets* overflade eller fra en godkendt *tee* placeret i eller på *teestedets* overflade.

For så vidt angår denne Regel omfatter *teestedets* overflade også en uregelmæssighed i overfladen (uanset om denne

er skabt af spilleren eller ej) og sand eller andet naturligt materiale (uanset om det er placeret af spilleren eller ej).

Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold på en *tee*, som ikke er i overensstemmelse med *Reglerne*, eller til en bold, som er *tee'et* på en måde, som denne Regel ikke tillader, bliver han diskvalificeret.

En spiller må stå uden for *teestedet* for at spille en bold på *teestedet*.

11-2. Teestedsmarkeringer

Før en spiller udfører sit første *slag* med nogen bold på *teestedet* på det hul, der skal spilles, skal teestedsmarkeringerne anses for at være fastsiddende. Hvis en spiller under sådanne omstændigheder flytter eller tillader flytning af en teestedsmarkering med det formål at undgå gene for sin *stance*, området for sit tilsigtede sving eller sin *spillelinie*, pådrager han sig straffen for overtrædelse af Regel 13-2.

11-3. Bold, der falder ned af tee

Hvis en bold, der ikke er *i spil*, falder ned fra en *tee* eller stødes ned fra *tee'en* af spilleren under *adresseringen*, må den *tee'es* igen uden straf; men hvis der udføres et *slag* under disse omstændigheder, hvad enten bolden er i bevægelse eller ej, tæller *slaget*, men der er ingen straf.

11-4. Spil fra et sted uden for teestedets grænser

a. Hulspil

Hvis en spiller, når han starter på et hul, spiller en bold fra et sted uden for *teestedets* grænser, er der ingen straf, men modstanderen kan med det samme forlange, at han annullerer dette *slag* og spiller en bold fra et sted inden for *teestedets* grænser.

b. Slagspil

Hvis en *slagspiller*, når han starter på et hul, spiller en bold fra et sted uden for *teestedets* grænser, pådrager han sig to *straffeslag* og skal derefter spille en bold fra et sted inden for *teestedets* grænser.

Hvis *slagspilleren* udfører et *slag* fra det næste *teested* uden først at rette sin fejl eller, såfremt det drejer sig om det sidste hul på runden, forlader *greenen* uden først at bekendtgøre sin hensigt om at rette sin fejl, bliver han diskvalificeret.

Slaget fra et sted uden for *teestedets* grænser og alle *slagspillerens* efterfølgende *slag* på hullet, før han retter sin fejl, tæller ikke med i hans score.

11-5. Spil fra forkert teested

Bestemmelserne i Regel 11-4 gælder.

Spil med bolden

Regel 12. Søgning efter og identificering af bold

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

12-1. Søgning efter bold; at kunne se bolden

Overalt på *banen* må spilleren under søgning efter bolden berøre eller bøje højt græs, siv, buske, lyng eller lignende, men kun i det omfang, det er nødvendigt for at finde og identificere den, forudsat at dette ikke forbedrer boldens leje, området for hans tilsigtede *stance* eller sving eller *spillelinien*.

En spiller har ikke nødvendigvis ret til at se bolden, når han udfører et *slag*.

Hvis en bold i en *hazard* formodes at være dækket af *løse naturgenstande* eller sand, må spilleren ved at stikke eller rive med en kølle eller på anden vis fjerne så mange *løse naturgenstande* eller så meget sand, at han bliver i stand til at se en del af bolden. Hvis der fjernes for meget, er der ingen straf, og bolden skal dækkes igen, så kun en del af den er synlig. Hvis bolden *flyttes* ved fjernelsen, er der ingen straf. Bolden skal

genplaceres og, om nødvendigt, dækkes igen. Om fjernelse af *løse naturgenstande* uden for en *hazard*, se Regel 23-1.

Hvis en bold, der ligger i eller på en *forhindring* eller i et *unormalt overfladeforhold*, tilfældigt *flyttes* under søgning, er der ingen straf. Bolden skal genplaceres, medmindre spilleren vælger at gå frem efter Regel 24-1b, 24-2b eller 25-1b. Hvis spilleren genplacerer bolden, må han stadig gå frem efter Regel 24-1b, 24-2b eller 25-1b, hvis de er anvendelige.

Hvis en bold formodes at ligge i vand i en *vandhazard*, må spilleren lede efter den med en kølle eller på anden måde. Hvis bolden *flyttes* under søgningen, skal den genplaceres, medmindre spilleren vælger at gå frem efter Regel 26-1. Der er ingen straf for at forårsage at bolden *flytter sig*, under forudsætning af at boldens bevægelse direkte skyldes selve søgningen. Ellers pådrager spilleren sig ét *straffeslag* efter Regel 18-2a.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 12-1:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

12-2. Identificering af bold

Ansvar for at spille den rigtige bold påhviler spilleren. Enhver spiller bør forsyne sin bold med et identifikationsmærke.

Hvis en spiller har grund til at tro, at en bold i hvile er hans, og det er nødvendigt at løfte bolden for at identificere den, må han løfte bolden uden straf for at identificere den.

Før spilleren løfter bolden, skal han bekendtgøre sin hensigt over for sin modstander i hulspil eller sin *markør* eller en *medslagspiller* i slagspil og markere boldens position. Han må så løfte bolden og identificere den, under forudsætning af at han giver sin modstander, *markør* eller *medslagspiller* lejlighed til at iagttage løftningen og genplaceringen. Bolden må ikke renses, ud over hvad der er nødvendigt for at identificere den, når den er løftet efter Regel 12-2.

Hvis bolden er spillerens bold, og han undlader at handle i overensstemmelse med denne fremgangsmåde eller dele heraf, eller hvis han løfter sin bold for at identificere den, når det ikke er nødvendigt at løfte den, pådrager han sig ét *straffeslag*.

Hvis den løftede bold er spillerens bold, skal han genplacere den. Undlader han dette, pådrager han sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 12-2, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel.

Note: Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret, se Regel 20-3b.

***STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 12-2:**

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

*Hvis spilleren pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 12-2, er der ingen yderligere straf efter denne Regel.

Regel 13. En bold skal spilles, som den ligger

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

13-1. Generelt

Bolden skal spilles, som den ligger, medmindre andet er foreskrevet i *Reglerne*. (Bold i hvile flyttet – se Regel 18).

13-2. Forbedring af leje, området for tilsigtet stance eller sving, eller spillelinie

En spiller må ikke forbedre eller tillade forbedring af:

- sin bolds position eller leje,
- området for sin tilsigtede *stance* eller sving,
- sin *spillelinie* eller en rimelig forlængelse af den linie på den anden side af *hullet*, eller
- det område, i hvilket han skal droppe eller placere en bold, ved nogen af følgende handlinger:
 - at presse en kølle ned på jorden,
 - at flytte, bøje eller brække noget, som vokser eller er fastsiddende (herunder ikke-flytbare *forhindringer* og genstande, der markerer *out of bounds*),

- at danne eller fjerne uregelmæssigheder i overfladen,
- at fjerne eller nedpresse sand, løs jord, opslåede græstørv, der er lagt på plads, eller andre opskårne græstørv, der er lagt på plads, eller
- at fjerne dug, rim eller vand.

Dog pådrager spilleren sig ingen straf, hvis handlingen sker:

- ved at anbringe (grounde) køllen ganske let på jorden under *adressering*,
- ved på fair måde at indtage sin *stance*,
- under udførelsen af et *slag* eller tilbagesvinget til et *slag*, og *slaget* udføres,
- ved at danne eller eliminere uregelmæssigheder i *teestedets* overflade (Regel 11-1), eller ved at fjerne dug, frost eller vand fra *teestedet*, eller
- ved at fjerne sand og løs jord på *greenen* eller udbedre skader på den (Regel 16-1).

Undtagelse: Bold i *hazard* – se Regel 13-4.

13-3. At opbygge stance

Spilleren er berettiget til at placere sine fødder fast på jorden, når han indtager sin *stance*, men han må ikke opbygge sin *stance*.

13-4. Bold i hazard; forbudte handlinger

Medmindre det er foreskrevet i *Reglerne*, må en spiller, før han udfører et *slag* til en bold, der er i en *hazard*, (hvad enten det er en *bunker* eller en *vandhazard*), eller som – efter at være blevet løftet fra en *hazard* – måske vil blive droppet eller placeret i *hazarden*, ikke:

- a. undersøge beskaffenheden af *hazarden* eller nogen anden tilsvarende *hazard*,
- b. berøre *hazardens* bund eller vandet i *vandhazarden* med hånden eller en kølle, eller

- c. berøre eller flytte en *løs naturgenstand*, der ligger i eller berører *hazarden*.

Undtagelser:

1. Under forudsætning af, at der ikke foretages nogen form for undersøgelse af *hazardens* beskaffenhed eller forbedring af boldens leje, pådrages ingen straf, hvis spilleren (a) berører bunden eller løse naturgenstande i nogen *hazard* eller vandet i en *vandhazard* som resultat af eller for at undgå at falde, eller når han fjerner en *forhindring*, foretager udmåling, eller markerer en bolds position, skaffer en bold til veje igen eller løfter, placerer eller genplacerer en bold i henhold til en *Regel*, eller (b) anbringer sine køller i en *hazard*.
2. Efter at spilleren har udført et *slag* må spilleren, hvis bolden stadig er i *hazarden* eller er blevet løftet fra *hazarden* og måske vil blive droppet eller placeret i *hazarden*, udjævne sand eller jord i *hazarden*, under forudsætning af at intet foretages, der er i strid med Regel 13-2 med hensyn til hans næste *slag*. Hvis bolden er uden for *hazarden* efter *slaget*, må spilleren uden begrænsning udjævne sand eller jord i *hazarden*.
3. Hvis spilleren udfører et *slag* fra en *hazard* og bolden kommer til hvile i en anden *hazard*, gælder Regel 13-4a ikke med hensyn til senere handlinger i den *hazard* hvorfra *slaget* blev udført.

Note: Når som helst, også ved *adresseringen* eller i tilbage-svinget til *slaget*, må spilleren med køllen eller på anden måde berøre enhver *forhindring* eller konstruktion, der af *Komiteen* er bestemt som værende en integrerende del af *banen*, og alt græs og alle buske, træer og andre vækster.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER: Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

(Søgning efter bold – se Regel 12-1)

(Lempelse for bold i vandhazard – se Regel 26).

Regel 14. Slaget til bolden

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

14-1. Slaget til bolden skal være reelt

Bolden skal rammes med et reelt slag med køllehovedet og må ikke skubbes, skrubes eller skovles.

14-2. Hjælp

Når spilleren udfører et *slag*, må han ikke:

- modtage fysisk hjælp eller beskyttelse mod vind og vejr, eller
- tillade sin *caddie*, sin *partner* eller sin *partners caddie* at opholde sig på eller tæt ved *spilleliniens* eller *putteliniens* forlængelse bag bolden.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 14-1 ELLER 14-2:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

14-3. Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og usædvanlig brug af udstyr

R&A forbeholder sig ret til når som helst at ændre Reglerne vedrørende kunstige hjælpemidler, usædvanligt *udstyr* og usædvanlig brug af *udstyr* og fastsætte eller ændre fortolkningen af disse Regler.

En spiller, der er i tvivl om, hvorvidt brugen af en genstand indebærer en overtrædelse af Regel 14-3, bør rådføre sig med *R&A*.

En fabrikant bør aflevere et prøveeksemplar af en genstand, der påtænkes fremstillet, til *R&A* for at få en afgørelse af, om brugen af den under en *fastsat runde* vil medføre, at spilleren derved overtræder Regel 14-3. Et sådant eksemplar bliver *R&A's* ejendom til reference formål. Hvis en fabrikant undlader at aflevere et prøveeksemplar eller, efter at have afleveret et prøveeksemplar, undlader at afvente en afgørelse, før han fremstiller og/eller markedsfører genstanden, påtager

fabrikanten sig risikoen for en afgørelse gående ud på, at brug af genstanden vil være i strid med *Reglerne*.

Undtagen som foreskrevet i *Reglerne* må spilleren under den *fastsatte runde* ikke benytte nogen form for kunstige hjælpemidler eller usædvanligt *udstyr* eller bruge noget *udstyr* på en usædvanlig måde;

- a. der kunne hjælpe ham med udførelsen af et *slag* eller med spillet, eller
- b. der har til formål at bedømme eller måle afstand eller forhold, der kunne indvirke på hans spil, eller
- c. der kunne hjælpe ham med grebet om køllen, bortset fra at:
 - (i) han må have almindelige handsker på,
 - (ii) han må bruge harpiks, pudder og midler, som tørrer eller fugter,
 - (iii) et håndklæde eller et lommetørklæde må svøbes om grippet.

Undtagelser:

1. Det er ikke en overtrædelse af denne Regel, hvis
 - (a) *udstyret* eller hjælpemidlet er designet for eller medvirker til at lindre en medicinsk sygdom,
 - (b) spilleren har en legitim medicinsk begrundelse for at bruge *udstyret* eller hjælpemidlet og
 - (c) *Komiteen* er overbevist om, at brugen ikke giver spilleren en betydelig fordel frem for andre spillere.
2. Det er ikke en overtrædelse af denne Regel, hvis spilleren bruger *udstyr* på en traditionelt accepteret måde.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 14-3:

Diskvalifikation

Note: Komiteen kan lave en Lokal Regel, som tillader brugen af instrumenter, der alene måler afstand.

14-4. Bolden rammes mere end én gang

Hvis spillerens kølle rammer bolden mere end én gang under udførelsen af et *slag*, skal spilleren tælle *slaget* og desuden ét *straffeslag*, dvs. i alt to *slag*.

14-5. Spil med bold i bevægelse

En spiller må ikke udføre et *slag* til sin bold, mens den bevæger sig.

Undtagelser:

- Bold, der falder ned af *tee* – Regel 11-3.
- Bold, der rammes mere end én gang – Regel 14-4.
- Bold, der bevæger sig i vand – Regel 14-6.

Når en bold først begynder at bevæge sig, efter at spilleren har påbegyndt *slaget* eller tilbagesvinget til *slaget*, pådrager han sig ingen straf efter denne Regel for at spille en bold i bevægelse, men han er ikke fritaget for en straf, der er pådraget efter følgende Regler:

- Bold i hvile *flyttet* af spiller – Regel 18-2a.
- Bold i hvile *flytter sig* efter *adressering* – Regel 18-2b.

(Bold, der med vilje føres ud af retning eller stoppes af spiller, partner eller caddie – se Regel 1-2)

14-6. Bold, der bevæger sig i vand

Når en bold bevæger sig i vand i en *vandhazard*, må spilleren uden straf udføre et *slag*, men han må ikke vente med at udføre *slaget* for at lade vinden eller strømmen forbedre boldens position. En bold, der bevæger sig i vand i en *vandhazard*, må løftes, hvis spilleren vælger at gå frem efter Regel 26.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 14-5 ELLER 14-6:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

Regel 15. Erstatningsbold; forkert bold

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

15-1. Generelt

Spilleren skal spille i hul med den bold, han har spillet fra *testedet*, medmindre bolden er *tabt* eller *out of bounds*, eller af

spilleren erstattet med en *erstatningsbold*, uanset om erstatning er tilladt eller ej (se Regel 15-2). Hvis en spiller spiller en *forkert bold*, se Regel 15-3.

15-2. Erstatningsbold

En spiller må erstatte en bold, når han går frem efter en *Regel*, som tillader ham at spille, droppe eller placere en anden bold for at færdiggøre spillet af et hul. *Erstatningsbolden* bliver *bolden i spil*.

Hvis en spiller erstatter en bold, når *Reglerne* ikke tillader dette, er *erstatningsbolden* ikke en *forkert bold*; den bliver *bolden i spil*. Hvis fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, og spilleren udfører et *slag* til en fejlagtig *erstatningsbold*, taber han hullet i hulspil eller pådrager sig to *straffeslag* i slagspil efter den anvendelige *Regel*, og skal i slagspil spille hullet færdig med *erstatningsbolden*.

Undtagelse: Hvis en spiller pådrager sig straf for at udføre et *slag* fra et forkert sted er der ingen yderligere straf for at erstatte en bold, når *Reglerne* ikke tillader erstatning.

(Spil fra forkert sted – se Regel 20-7).

15-3. Forkert bold

a. Hulspil

Hvis en spiller udfører et *slag* til en *forkert bold*, taber han hullet.

Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden spiller, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

Hvis spilleren og modstanderen bytter bolde under spillet af et hul, tabes hullet af den, der først udfører et *slag* til en *forkert bold*. Kan det ikke afgøres, hvem der først spillede *forkert bold*, skal hullet spilles færdigt med de ombyttede bolde.

Undtagelse: Der er ingen straf, hvis en spiller udfører et *slag* til en *forkert bold*, som bevæger sig i vand i en *vandhazard*. *Slag* udført med en *forkert bold*, som bevæger sig i en *vandhazard*, tæller ikke med i spillerens score. Spilleren skal rette fejlen ved at spille den rigtige bold eller ved at gå frem efter *Reglerne*.

b. Slagspil

Hvis en *slagspiller* udfører et eller flere *slag* med en *forkert bold*, pådrager han sig to *straffeslag*.

Slagspilleren skal rette sin fejl ved at spille den rigtige bold eller ved at gå frem efter *Reglerne*. Hvis han undlader at rette sin fejl, inden han udfører et *slag* fra det næste *teested* eller – såfremt det drejer sig om sidste hul på runden – undlader at bekendtgøre sin hensigt til at rette sin fejl, før han forlader *greenen*, bliver han diskvalificeret.

Slag udført af en *slagspiller* med en *forkert bold* tæller ikke med i *slagspillerens* score. Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden *slagspiller*, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

Undtagelse: Der er ingen straf, hvis en *slagspiller* udfører et *slag* til en *forkert bold*, som bevæger sig i vand i en *vandhazard*. *Slag* udført med en *forkert bold*, som bevæger sig i en *vandhazard*, tæller ikke med i spillerens score.

(Lejet for den bold, der skal placeres eller genplaceres, er ændret – se Regel 20-3b).

(Stedet kan ikke bestemmes – se Regel 20-3c)

Greenen

Regel 16. Greenen

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

16-1. Generelt

a. Berøring af puttelinie

Puttelinien må ikke berøres, undtagen:

- (i) spilleren må fjerne *løse naturgenstande*, under forudsætning af at han ikke presser noget ned;

- (ii) spilleren må ved *adressering* placere køllen foran bolden, under forudsætning af at han ikke presser noget ned;
 - (iii) under udmåling – Regel 18-6;
 - (iv) når en bold løftes eller genplaceres – Regel 16-1b;
 - (v) når et boldmarkeringsmærke presses ned;
 - (vi) under udbedring af gamle *hulpropper* eller boldnedslagsmærker på *greenen* – Regel 16-1c; og
 - (vii) når flytbare *forhindringer* fjernes – Regel 24-1.
- (Udpegning af putterretningen på *green* – se Regel 8-2b)

b. At løfte og rense bolden

En bold, der ligger på *green*, må løftes og – hvis det ønskes – renses. Boldens position skal markeres, før den løftes, og bolden skal genplaceres (se Regel 20-1).

c. Udbedring af hulpropper, boldnedslagsmærker og anden skade

Spilleren må udbedre gamle *hulpropper* og skade på *greenen* forårsaget af en bolds nedslag, hvad enten spillerens bold ligger på *greenen* eller ej. Hvis en bold eller et boldmarkeringsmærke *flyttes* tilfældigt i forbindelse med udbedringen, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf, under forudsætning af at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve handlingen at udbedre en gammel *hulprop* eller en bolds nedslagsmærke. Ellers gælder Regel 18.

Anden skade på *greenen* må ikke udbedres, hvis dette vil kunne hjælpe spilleren i hans senere spil af hullet.

d. Undersøge overfladen

Under den *fastsatte runde* må en spiller ikke undersøge overfladen af nogen *green* ved at rulle en bold hen over den eller stryge mod eller med græssets vækst.

Undtagelse: Mellem spil af to huller må spilleren undersøge overfladen af en hvilken som helst *øvelsesgreen* og *greenen* på det hul, som sidst blev spillet, medmindre *Komiteen* har forbudt en sådan handling (se Note 2 til Regel 7-2).

e. **Skræve over eller stå på puttelinien**

En spiller må ikke udføre et *slag* på *greenen* med en *stance*, hvor han skræver over eller med foden eller fødderne berører *puttelinien* eller en forlængelse af denne linie bag bolden.

Undtagelse: Der er ingen straf, hvis spilleren utilsigtet tager en *stance*, hvor han skræver over eller berører *puttelinien* (eller en forlængelse af denne linie bag bolden) eller tager en sådan *stance* for at undgå at stå på en andens *puttelinie* eller mulig *puttelinie*.

f. **At udføre et slag, medens en anden bold bevæger sig**

Spilleren må ikke udføre et *slag*, medens en anden bold bevæger sig efter et *slag* fra *greenen*. En spiller, der gør sådan, straffes dog ikke, hvis det var hans tur til at spille.

(At løfte en bold, der er til hjælp eller gene for spillet, medens en anden bold bevæger sig – se Regel 22)

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 16-1:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

(Caddies eller partners placering – se Regel 14-2)

(Forkert green – se Regel 25-3)

16-2. Bold, der hænger ind over hullet

Når nogen del af bolden hænger ind over *hulkanten*, gives der spilleren tilstrækkelig tid til at nå frem til *hullet* uden urimelig forsinkelse og yderligere ti sekunder til at afgøre, om bolden er i hvile.

Hvis bolden på dette tidspunkt ikke er faldet ned i *hullet*, anses den for at være i hvile. Hvis bolden senere falder ned i *hullet*, anses spilleren for at have spillet *i hul* med sit sidste *slag*, og han skal lægge ét *straffeslag* til sin score på hullet. Ellers pådrages der ikke straf efter denne Regel.

(Unødig forsinkelse – se Regel 6-7)

Regel 17. Flagstangen

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

17-1. Flagstangen passet, fjernet eller holdt i vejret

Før en spiller udfører et *slag* fra et hvilket som helst sted på *banen*, må han få *flagstangen* passet, fjernet eller holdt i vejret for at angive *hullets* placering.

Hvis *flagstangen* ikke er passet, fjernet eller holdt i vejret, før spilleren udfører et *slag*, må den ikke passes, fjernes eller holdes i vejret under *slaget*, eller mens spillerens bold er i bevægelse, hvis denne handling kunne påvirke boldens bevægelse.

Note 1: Hvis *flagstangen* er i *hullet*, og nogen står nær ved den, mens et *slag* udføres, anses han for at passe *flagstangen*.

Note 2: Hvis *flagstangen*, før *slaget*, med spillerens vidende bliver passet, fjernet eller holdt i vejret af nogen, og spilleren ikke har gjort indsigelse, anses han for at have bemyndiget det.

Note 3: Hvis nogen passer *flagstangen* eller holder den i vejret, mens et *slag* udføres, anses han for at passe *flagstangen*, indtil bolden kommer til hvile.

(At flytte en flagstang, som passes, er fjernet eller holdes i vejret, medens bolden er i bevægelse – se Regel 24-1)

17-2. Pasning af flagstangen uden bemyndigelse

Hvis en modstander eller hans *caddie* i hulspil eller en *medslagsspiller* eller hans *caddie* i slagspil, uden at spilleren har givet bemyndigelse dertil eller på forhånd er klar over det, passer eller fjerner *flagstangen* eller holder den i vejret under *slaget*, eller mens bolden er i bevægelse, og handlingen kunne påvirke boldens bevægelse, pådrager modstanderen eller *medslagsspilleren* sig den anvendelige straf.

***STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 17-1 ELLER 17-2:**
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

*Hvis en overtrædelse af Regel 17-2 forekommer i slagspil, og *slagspillerens* bold derefter rammer *flagstangen* eller den person, der passer den, eller noget som helst, som den pågældende bærer, pådrager *slagspilleren* sig ingen straf. Bolden skal spilles, som den ligger, med den undtagelse at *slaget*, hvis det blev udført fra *greenen*, skal annulleres, og bolden skal genplaceres, og *slaget* slås om.

17-3. Bold rammer flagstangen eller den, der passer den

Spillerens bold må ikke ramme:

- a. *Flagstangen*, når denne passes eller er fjernet eller holdes i vejret;
- b. Den person, som passer *flagstangen* eller holder den i vejret eller noget, som den pågældende bærer; eller
- c. *Flagstangen*, der står upasset i *hullet*, når slaget er blevet udført fra *greenen*.

Undtagelse: Når flagstangen passes, er fjernet eller holdes i vejret uden spillerens bemyndigelse – se Regel 17-2.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 17-3:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag, og bolden skal spilles, som den ligger

17-4. Bold hvilende mod flagstangen

Hvis spillerens bold hviler mod *flagstangen*, når den står i *hullet*, og bolden er ikke *i hul*, må spilleren eller en anden person med spillerens bemyndigelse bevæge eller fjerne *flagstangen*, og hvis bolden falder ned i *hullet*, anses spilleren for at have spillet *i hul* med sit sidste *slag*. Hvis dette ikke sker, skal bolden, hvis den har *flyttet sig*, placeres på *hulkanten* uden straf.

Bold flyttet, ført ud af retning eller stoppet

Regel 18. Bold i hvile flyttet

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

18-1. Af outside agency

Hvis en bold i hvile *flyttes* af en *outside agency*, er der ingen straf, og bolden skal genplaceres.

Note: Det er et spørgsmål om kendsgerninger om en bold er *flyttet* af en *outside agency*. For at anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en *outside agency* har *flyttet* bolden. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren spille bolden, som den ligger, eller hvis bolden ikke kan findes, gå frem efter Regel 27-1.

(Spillers bold i hvile flyttet af anden bold – se Regel 18-5)

18-2. Af spiller, partner, caddie eller udstyr

a. Generelt

Når en spillers bold er *i spil*, og hvis:

- (i) spilleren, hans *partner* eller nogen af deres *caddier* løfter eller *flytter* den, berører den med forsæt (undtagen med en kølle under *adresseringen*) eller forårsager, at den *flytter sig*, undtagen hvor det er tilladt af en *Regel*, eller
- (ii) spillerens eller hans *partners udstyr* forårsager, at bolden *flytter sig*, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*. Hvis bolden *flyttes*, skal den genplaceres, medmindre bolden *flytter sig*, efter at spilleren har påbegyndt sit *slag* eller tilbagesvinget til *slaget*, og *slaget* udføres.

Efter *Reglerne* er der ingen straf, hvis spilleren tilfældigvis forårsager, at hans bold *flytter sig* i følgende tilfælde:

- Under søgning efter en bold i en *hazard* dækket af *løse naturgenstande* eller sand, en bold i en *forhindring* eller et

unormalt overfladeforhold, eller en bold, som formodes at være i vand i en *vandhazard* – Regel 12-1

- Under udbedring af en *hulprop* eller et boldnedslagsmærke – Regel 16-1c
- Under udmåling – Regel 18-6
- Når bolden løftes i henhold til en *Regel* – Regel 20-1
- Under placering eller genplacering af bolden i henhold til en *Regel* – Regel 20-3a
- Under fjernelse af en *løs naturgenstand* på *greenen* – Regel 23-1
- Under fjernelse af en flytbar *forhindring* – Regel 24-1

b. Bold flytter sig efter adresseringen

Hvis en *bold i spil flytter sig*, efter at spilleren har *adresseret* den, (på anden måde end som resultat af et *slag*), anses spilleren for at have *flyttet* bolden, og han pådrager sig ét *straffeslag*. Bolden skal genplaceres, medmindre bolden *flytter sig*, efter at spilleren har påbegyndt sit *slag* eller tilbagesvinget til *slaget*, og *slaget* udføres.

18-3. Af modstander, dennes caddie eller udstyr i hulspil

a. Under søgning

Hvis en modstander, dennes *caddie* eller *udstyr* under søgning efter en spillers bold *flytter* bolden, berører den eller forårsager, at den *flytter sig*, er der ingen straf. Hvis bolden *flyttes*, skal den genplaceres.

b. På anden måde end under søgning

Hvis en modstander, dennes *caddie* eller *udstyr* på anden måde end under søgning efter en spillers bold *flytter* bolden, berører den med forsæt eller forårsager, at den *flytter sig* på anden måde end foreskrevet i *Reglerne*, pådrager modstanderen sig ét *straffeslag*. Hvis bolden *flyttes*, skal den genplaceres.

(Spil med forkert bold – se Regel 15-3)

(Bold flyttet under udmåling – se Regel 18-6)

18-4. Af medslagsspiller, dennes caddie eller udstyr i slagspil

Hvis en *medslagsspiller*, dennes *caddie* eller *udstyr* flytter spillereens bold, berører den eller forårsager, at den *flytter sig*, er der ingen straf. Hvis bolden *flyttes*, skal den genplaceres.

(Spil med forkert bold – se Regel 15-3).

18-5. Af en anden bold

Hvis en bold, der er *i spil* og i hvile, *flyttes* af en anden bold, der er i bevægelse efter et *slag*, skal den *flyttede* bold genplaceres.

18-6. Bold flyttet under udmåling

Hvis en bold eller et boldmarkeringsmærke bliver *flyttet* under udmåling under anvendelse af en *Regel* eller bestemmelse af en *Regels* anvendelse, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf, under forudsætning af at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve udmålingen. Ellers gælder bestemmelserne i Regel 18-2a, 18-3b eller 18-4.

*** STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:**
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

*Hvis en spiller, som har pligt til at genplacere en bold, undlader at gøre dette, eller hvis han udfører et *slag* til en *erstatningsbold* efter Regel 18, når en sådan erstatning ikke er tilladt, pådrager han sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 18, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel.

Note 1: Hvis en bold, der skal genplaceres i henhold til denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

Note 2: Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret, se Regel 20-3b.

Note 3: Hvis det er umuligt at bestemme det sted, hvor en bold skal placeres, se Regel 20-3c.

Regel 19. Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

19-1. Af *outside agency*

Hvis en spillers bold i bevægelse tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af nogen *outside agency*, er det *rub of the green*. Der er ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger, undtagen:

- Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* andre steder end på *greenen* kommer til hvile i eller på nogen *outside agency*, der bevæger sig eller er levende, skal spilleren *through the green* eller i en *hazard* droppe bolden, eller på *greenen* placere bolden, så nær som muligt ved det sted, der er direkte under stedet, hvor bolden kom til hvile i eller på den pågældende *outside agency*, men ikke nærmere *hullet*, og
- Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* på *greenen* føres ud af retning eller stoppes af eller kommer til hvile i eller på nogen *outside agency*, der bevæger sig eller er levende, bortset fra en orm, et insekt eller lignende, annulleres *slaget*. Bolden skal genplaceres, og *slaget* slås om.

Hvis bolden ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

Undtagelse: Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

Note: Hvis *dommeren* eller *Komiteen* bestemmer, at en spillers bold med vilje er ført ud af retning eller stoppet af en *outside agency*, gælder Regel 1-4 med hensyn til spilleren. Hvis den pågældende *outside agency* er en *medslagspiller* eller dennes *caddie*, gælder Regel 1-2 med hensyn til *medslagspilleren*.

(Spillerens bold ført ud af retning eller stoppet af en anden bold – se Regel 19-5).

19-2. Af spiller, partner, caddie eller udstyr

Hvis en spillers bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af ham selv, hans *partner* eller en af deres *caddier* eller deres *udstyr*, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*. Bolden skal spilles, som den ligger, undtagen når den kommer til hvile i eller på spillerens, hans *partners* eller en af deres *caddiers* klæder eller noget af deres *udstyr*. I så fald skal spilleren *through the green* eller i en *hazard* droppe bolden eller på *greenen* placere bolden så nær som muligt ved det sted, som er direkte under stedet, hvor bolden kom til hvile i eller på genstanden, men ikke nærmere *hullet*.

Undtagelser:

1. Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.
2. Droppet bold – se Regel 20-2a.

(Bold der med vilje føres ud af retning eller stoppes af spiller, partner eller caddie – se Regel 1-2)

19-3. Af modstander, dennes caddie eller udstyr i hulspil

Hvis en spillers bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af en modstander, dennes *caddie* eller *udstyr*, er der ingen straf. Spilleren må, før noget andet *slag* udføres af nogen af *siderne*, annullere *slaget* og spille en anden bold uden straf fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), eller han må spille bolden, som den ligger. Hvis spilleren imidlertid vælger ikke at annullere *slaget*, og bolden er kommet til hvile i eller på modstanderens eller dennes *caddies* klæder eller *udstyr*, skal spilleren *through the green* eller i en *hazard* droppe bolden, eller på *greenen* placere bolden så nær som muligt ved det sted, som er direkte under stedet, hvor bolden kom til hvile i eller på genstanden, men ikke nærmere *hullet*.

Undtagelse: Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

(Bold der med vilje føres ud af retning eller stoppes af modstander eller dennes caddie – se Regel 1-2).

19-4. Af medslagsspiller, dennes caddie eller udstyr i slagspil

Se Regel 19-1 om bold, der føres ud af retning af en *outside agency*.

Undtagelse: Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

19-5. Af en anden bold

a. I hvile

Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* føres ud af retning eller stoppes af en bold, der er *i spil* og i hvile, skal spilleren spille sin bold, som den ligger. I hulspil er der ingen straf. I slagspil er der ingen straf, medmindre begge bolde lå på *greenen* inden *slaget*. I så fald pådrager spilleren sig to *straffeslag*.

b. I bevægelse

Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* føres ud af retning eller stoppes af en anden bold i bevægelse efter et *slag*, skal spilleren spille sin bold, som den ligger. Der er ingen straf, medmindre spilleren overtrådte Regel 16-1f. I så fald pådrager han sig straffen for overtrædelse af den Regel.

Undtagelse: Hvis spillerens bold er i bevægelse efter et *slag* på *greenen*, og den anden bold, der bevæger sig, er en *outside agency* – se Regel 19-1b.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

Lempelsessituationer og fremgangsmåde

Regel 20. At løfte, droppe og placere; spil fra forkert sted

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

20-1. At løfte og markere

En bold, der skal løftes i henhold til *Reglerne*, må løftes af spilleren, hans *partner* eller en anden person, som spilleren har bemyndiget dertil. I ethvert sådant tilfælde er spilleren ansvarlig for enhver overtrædelse af *Reglerne*.

Boldens position skal markeres, før den løftes efter en *Regel*, der kræver, at den genplaceres. Hvis den ikke markeres, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*, og bolden skal genplaceres. Hvis den ikke genplaceres, pådrager spilleren sig den almindelige straf for overtrædelse af denne *Regel*, men der er ingen yderligere straf efter *Regel 20-1*.

Hvis en bold eller boldmarkeringsmærke tilfældigt *flyttes*, ved at en bold løftes efter en *Regel*, eller ved at dens position markeres, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf under forudsætning af, at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve handlingen at markere boldens position eller løfte den. Ellers pådrager spilleren sig ét *straffeslag* efter denne *Regel* eller *Regel 18-2a*.

Undtagelse: Hvis en spiller pådrager sig straf for at undlade at handle i overensstemmelse med *Regel 5-3* eller *12-2*, er der ingen yderligere straf efter *Regel 20-1*.

Note: Når en bold skal løftes, bør dens position markeres, ved at et boldmarkeringsmærke, en lille mønt eller anden lignende genstand placeres umiddelbart bag bolden. Hvis boldmarkeringsmærket er i vejen for en anden spillers spil, *stance* eller

slag, bør det placeres én eller flere køllehovedlængder til en af siderne.

20-2. At droppe og droppe om

a. Af hvem og hvordan

En bold, der skal droppes efter *Reglerne*, skal droppes af spilleren selv. Han skal stå oprejst, holde bolden i skulderhøjde med strakt arm og lade den falde. Hvis bolden droppes af nogen anden person eller på nogen anden måde, og fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*.

Hvis bolden berører nogen person eller nogen spillers *udstyr* før eller efter, at den rammer en del af *banen*, og før den kommer til hvile, skal bolden droppes om uden straf. Der er ingen grænse for, hvor mange gange en bold skal droppes om under sådanne omstændigheder.

(At foretage sig noget, der kan påvirke en bolds position eller bevægelse – se Regel 1-2).

b. Hvor der skal droppes

Når en bold skal droppes så nær et bestemt sted som muligt, må den ikke droppes nærmere *hullet* end det pågældende sted. Såfremt spilleren ikke ved nøjagtigt, hvor det er, skal stedet bestemmes skønsmæssigt.

En bold, der droppes, skal først ramme en del af *banen* der, hvor den anvendelige *Regel* kræver, at den droppes. Hvis den ikke droppes på den måde, gælder Regel 20-6 og -7.

c. Hvornår der skal droppes om

En droppet bold skal droppes om uden straf, hvis den:

- (i) ruller ind i og kommer til hvile i en *hazard*
- (ii) ruller ud af og kommer til hvile uden for en *hazard*
- (iii) ruller ind på og kommer til hvile på en *green*
- (iv) ruller og kommer til hvile *out of bounds*
- (v) ruller til og kommer til hvile i et leje, hvor der er gene fra den forekomst, som der blev taget lempelse for efter Regel 24-2b (ikke-flytbar forhindring), Regel 25-1 (unormale overfladeforhold), Regel 25-3 (forkert green) eller en Lokal

Regel (Regel 33-8a) eller ruller tilbage i det nedslagsmærke, hvorfra den blev løftet efter Regel 25-2 (bold fæstnet i eget nedslagsmærke);

- (vi) ruller og kommer til hvile mere end to køllelængder fra det sted, hvor den først ramte en del af *banen*, eller
- (vii) ruller og kommer til hvile nærmere *hullet* end;
 - (a) dens oprindelige position eller skønnede position (se Regel 20-2b), medmindre *Reglerne* tillader noget andet; eller
 - (b) det *nærmeste punkt for lempelse* eller størst mulig lempelse (Regel 24-2, 25-1, eller 25-3); eller
 - (c) det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* eller den *parallelle vandhazards* grænse (Regel 26-1).

Hvis bolden, når den droppes om, ruller ind i et af de ovenfor nævnte lejer, skal den placeres så nær som muligt ved det sted, hvor den først ramte en del af *banen*, da den blev droppet om.

Note 1: Hvis en bold, der er droppet eller droppet om, kommer til hvile og derefter *flytter sig*, skal bolden spilles som den ligger, medmindre bestemmelserne i en anden *Regel* skal anvendes.

Note 2: Hvis en bold, der skal droppes om eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

(Brug af Droppezone – se Tillæg I, afsnit B, stykke 8)

20-3. At placere og genplacere

a. Af hvem og hvor

En bold, der skal placeres efter *Reglerne*, skal placeres af spilleren eller hans *partner*. Hvis en bold skal genplaceres, skal spilleren, hans *partner* eller den person, der løftede eller *flyttede* den, placere den på det sted, hvorfra den blev løftet eller *flyttet*. Hvis bolden placeres eller genplaceres af nogen anden person, og fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*. I ethvert sådant tilfælde er spilleren ansvarlig for enhver anden overtrædelse af *Reglerne*, som opstår som følge af boldens placering eller genplacering.

Hvis en bold eller boldmarkeringsmærke tilfældigt *flyttes* ved, at bolden placeres eller genplaceres, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf under forudsætning af, at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve handlingen at placere eller genplacere bolden eller fjerne boldmarkeringsmærket. Ellers pådrager spilleren sig ét *straffeslag* efter Regel 18-2a eller 20-1.

Hvis en bold, der skal genplaceres, placeres andetsteds end på det sted, hvorfra den blev løftet eller *flyttet*, og fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, pådrager spillerne sig den almindelige straf, tab af hul i hulspil eller to *straffeslag* i slagspil, for en overtrædelse af den anvendelige Regel.

b. Ændret leje for den bold, der skal placeres eller genplaceres

Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret:

- (i) skal bolden, dog ikke i en *hazard*, placeres i det nærmeste leje, der mest svarer til det oprindelige leje, som højst er én køllelængde fra det oprindelige leje, og som ikke er nærmere *hullet* og ikke i en *hazard*;
- (ii) skal bolden i en *vandhazard* placeres i overensstemmelse med stykke (i) ovenfor, dog skal bolden placeres i *vandhazarden*;
- (iii) skal det oprindelige leje i en *bunker* genskabes så nøjagtigt som muligt, og bolden skal placeres i det leje.

c. Stedet kan ikke bestemmes

Hvis det er umuligt at bestemme det sted, hvor bolden skal placeres eller genplaceres:

- (i) skal bolden *through the green* droppes så nær som muligt ved det sted, hvor den lå, men ikke i en *hazard* eller på en *green*;
- (ii) skal bolden i en *hazard* droppes i *hazarden* så nær som muligt ved det sted, hvor den lå,
- (iii) skal bolden på *greenen* placeres så nær som muligt ved det sted, hvor den lå, men ikke i en *hazard*.

Undtagelse: Når spillet skal genoptages (Regel 6-8d), og stedet, hvor bolden skal placeres, er umuligt at bestemme, skal stedet skønnes og bolden placeres på det skønnede sted.

d. Bolden forbliver ikke i hvile på stedet

Hvis en placeret bold ikke forbliver i hvile på det sted, hvor den blev placeret, er der ingen straf, og bolden skal genplaceres.

Hvis den stadig ikke forbliver i hvile på det sted:

- (i) skal bolden, dog ikke i en *hazard*, placeres på det nærmeste sted, hvor den kan placeres og forblive i hvile, som ikke er nærmere *hullet*, og som ikke er i en *hazard*;
- (ii) skal bolden i en *hazard* placeres i *hazarden* på det nærmeste sted, hvor den kan placeres og forblive i hvile, og som ikke er nærmere *hullet*.

Hvis en placeret bold kommer til hvile på det sted, hvor den er placeret, og derefter *flytter sig*, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger, medmindre bestemmelserne i nogen anden *Regel* gælder.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 20-1, 20-2 ELLER 20-3:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

20-4. Hvornår en bold, der er droppet eller placeret, er i spil

Hvis spillerens *bold i spil* er blevet løftet, er den på ny i spil, når den er droppet eller placeret.

En *erstatningsbold* bliver *bolden i spil*, når den er droppet eller placeret.

(Bold, der erstatter den oprindelige, uden at det er tilladt – se Regel 15-2).

(At løfte en bold, der er droppet eller placeret forkert eller erstatter den oprindelige uden at det er tilladt – se Regel 20-6).

20-5. Næste slag udføres fra det sted, hvor et tidligere slag blev udført

Når en spiller vælger at udføre eller skal udføre sit næste *slag* fra det sted, hvorfra et tidligere *slag* blev udført, skal han gå således frem:

- a. **På teestedet:** Bolden, der skal spilles, skal spilles fra *teestedet*. Den må spilles fra et hvilket som helst sted inden for *teestedets* grænser, og den må tee'es.
- b. **Through the green:** Bolden, der skal spilles, skal droppes, og når den er droppet, skal den først ramme en del af *banen through the green*.
- c. **I en hazard:** Bolden, der skal spilles, skal droppes, og når den er droppet, skal den først ramme en del af *banen i hazarden*.
- d. **På greenen:** Bolden, der skal spilles, skal placeres på *greenen*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 20-5:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag

20-6. At løfte en bold, der er droppet eller placeret forkert eller erstatter den oprindelige, uden at det er tilladt

En bold, der er droppet eller placeret et forkert sted eller på anden måde i strid med *Reglerne*, eller erstatter den oprindelige, uden at det er tilladt, men som endnu ikke er spillet, må løftes uden straf, og spilleren skal derefter anvende den rigtige fremgangsmåde.

20-7. Spil fra forkert sted

a. generelt

En spiller har spillet fra et forkert sted, hvis han udfører et *slag* til sin *bold i spil*:

- (i) på en del af *banen*, hvor *Reglerne* ikke tillader, at et *slag* udføres eller en bold droppes eller placeres; eller
- (ii) når *Reglerne* kræver, at en droppet bold skal droppes om, eller en *flyttet* bold skal genplaceres.

Note: Vedr. en bold spillet fra et sted uden for *teestedets* grænser eller fra et forkert *teested* – se Regel 11-4.

b. Hulspil

Hvis en spiller udfører et *slag* fra et forkert sted, taber han hullet.

c. Slagspil

Hvis en *slagspiller* udfører et *slag* fra et forkert sted, pådrager han sig to *straffeslag* efter den anvendelige *Regel*. Han skal færdigspille hullet med den bold, der blev spillet fra det forkerte sted, uden at rette fejlen, forudsat han ikke har begået en alvorlig overtrædelse (se Note 1).

Hvis en *slagspiller* bliver opmærksom på, at han har spillet fra et forkert sted, og mener, der kan være tale om en alvorlig overtrædelse, skal han, før han udfører et *slag* på næste *teested*, spille hullet færdigt med en anden bold, der spilles i overensstemmelse med *Reglerne*. Hvis hullet, der spilles, er sidste hul på runden, skal han, før han forlader *greenen*, erklære, at han vil spille hullet færdigt med en anden bold, der spilles i overensstemmelse med *Reglerne*.

Hvis *slagspilleren* har spillet en anden bold, skal han meddele kendsgerningerne til *Komiteen*, inden han indleverer sit scorekort. Hvis han undlader dette, bliver han diskvalificeret. *Komiteen* skal afgøre, om *slagspilleren* har begået en alvorlig overtrædelse af den anvendelige *Regel*. Hvis dette er tilfældet, skal scoren med den anden bold gælde, og *slagspilleren* skal lægge to *straffeslag* til sin score med den bold. Hvis *slagspilleren* har begået en alvorlig overtrædelse og har undladt at rette sin fejl som ovenfor foreskrevet, bliver han diskvalificeret.

Note 1: En *slagspiller* anses for at have begået en alvorlig overtrædelse af den anvendelige *Regel*, hvis *Komiteen* vurderer, at han har opnået en betydelig fordel ved at spille fra et forkert sted.

Note 2: Hvis en *slagspiller* spiller en anden bold efter *Regel 20-7c*, og det afgøres, at denne bold ikke skal gælde, skal der ses bort fra *slag* udført med denne bold og *straffeslag*, der alene er pådraget ved spil med denne bold. Hvis det afgøres, at den anden bold skal gælde, skal der ses bort fra *slaget* fra det forkerte sted og alle efterfølgende *slag* med den oprindelige bold, herunder *straffeslag*, der alene er pådraget ved spil af den bold.

Note 3: Hvis en spiller pådrager sig straf for at udføre et *slag* fra et forkert sted, er der ingen yderligere straf for at erstatte en bold, når dette ikke er tilladt.

Regel 21. Rensning af bold

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

En bold på *greenen* må renses, når den er løftet efter Regel 16-1b. Andre steder må en bold renses, når den er løftet, medmindre den er blevet løftet:

- a. for at afgøre, om den er ubrugelig til spil (Regel 5-3);
- b. for at blive identificeret (Regel 12-2), i hvilket fald den kun må renses i det omfang, det er nødvendigt, for at den kan blive identificeret; eller
- c. fordi den er til hjælp eller til gene for spillet (Regel 22).

Hvis en spiller rens sin bold under spillet på et hul, bortset fra som foreskrevet i denne Regel, pådrager han sig ét *straffeslag*, og bolden skal genplaceres, hvis den er løftet.

Hvis en spiller, der er forpligtet til at genplacere en bold, undlader at gøre det, pådrager han sig den almindelige straf efter den anvendelige *Regel*; men der er ingen yderligere straf efter Regel 21.

Undtagelse: Hvis en spiller pådrager sig en straf for at undlade at handle i overensstemmelse med Regel 5-3, 12-2 eller 22, er der ingen yderligere straf efter Regel 21.

Regel 22. Bold til hjælp eller gene for spillet

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

22-1. Bold til hjælp for spillet

Undtagen når en bold er i bevægelse, må en spiller, hvis han mener, en bold kunne hjælpe nogen anden spiller:

- a. Løfte bolden, hvis det er hans bold, eller
- b. Få enhver anden bold løftet.

En bold, som er løftet efter denne Regel, skal genplaceres (se Regel 20-3). Bolden må ikke renses, medmindre den ligger på *green* (se Regel 21).

I slagspil må en spiller, der får stillet krav om at løfte sin bold, spille først i stedet for at løfte bolden.

Hvis *Komiteen* bestemmer, at *slagspillere* er enedes om at undlade at løfte en bold, som kunne hjælpe nogen *slagspiller*, bliver de diskvalificeret.

22-2. Bold til gene for spillet

Undtagen når en bold er i bevægelse, må en spiller, hvis han mener, en anden bold kunne være til gene for hans spil, få denne løftet.

En bold, som er løftet efter denne Regel, skal genplaceres (se Regel 20-3). Bolden må ikke renses, medmindre den ligger på *green* (se Regel 21).

I slagspil må en spiller, der får stillet krav om at løfte sin bold, spille først i stedet for at løfte bolden.

Note: Bortset fra på *green* må en spiller ikke løfte sin bold, alene fordi han mener, at den kunne genere en anden spillers spil. Hvis en spiller løfter sin bold uden at være blevet bedt om det, pådrager han sig ét *straffeslag* for overtrædelse af Regel 18-2a, men der er ingen yderligere straf efter Regel 22.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Regel 23. Løse naturgenstande

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

23-1. Lempelse

Undtagen når både den *løse naturgenstand* og bolden ligger i eller berører samme *hazard*, må enhver *løs naturgenstand* fjernes uden straf.

Hvis bolden ligger andetsteds end på *green*, og spilleren ved at fjerne en *løs naturgenstand* forårsager, at bolden *flytter sig*, gælder Regel 18-2a.

Hvis bolden eller boldmarkeringsmærket på *greenen* tilfældigt *flyttes* ved, at en *løs naturgenstand* fjernes, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf, under forudsætning af at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af at fjerne den *løse naturgenstand*. Hvis spilleren ellers forårsager, at bolden *flytter sig*, pådrager han sig ét *straffeslag* efter Regel 18-2a.

Når en bold er i bevægelse, må en *løs naturgenstand*, der kunne påvirke boldens bevægelse, ikke fjernes.

Note: Hvis bolden ligger i en *hazard*, må spilleren ikke berøre eller flytte nogen *løs naturgenstand*, som ligger i eller berører den samme *hazard* – se Regel 13-4c.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

(Søgning efter bold i en *hazard* – se Regel 12-1)

(Berøring af puttelinie – se Regel 16-1a)

Regel 24. Forhindringer

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

24-1. Flytbar forhindring

En spiller må tage lempelse uden straf for en flytbar *forhindring* som følger:

- Hvis bolden ikke ligger i eller på *forhindringen*, må *forhindringen* fjernes. Hvis bolden *flytter sig*, skal den genplaceres, og der pådrages ingen straf under forudsætning af, at bolden *flytter sig* som direkte konsekvens af at fjerne *forhindringen*. Ellers gælder Regel 18-2a.
- Hvis bolden ligger i eller på *forhindringen*, må bolden løftes, og *forhindringen* fjernes. Bolden skal *through the green* eller

i en *hazard* droppes eller på *greenen* placeres så nær som muligt ved det sted, der befinder sig direkte under stedet, hvor bolden lå i eller på *forhindringen*, men ikke nærmere *hullet*.

Bolden må renses, når den er løftet efter denne Regel.

Når en bold er i bevægelse, må en *forhindring*, der kunne påvirke boldens bevægelse, med undtagelse af nogen spillers *udstyr* eller *flagstangen*, når den *passes*, *er fjernet eller holdes i vejret*, ikke fjernes.

(Påvirkning af bolden – se Regel 1-2)

Note: Hvis en bold, der skal droppes eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

24-2. Ikke-flytbar forhindring

a. Til gene for spillet

En ikke-flytbar *forhindring* er til gene for spillet, når en bold ligger i eller på *forhindringen*, eller når *forhindringen* er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving. Hvis spillerens bold ligger på *greenen*, er en ikke-flytbar *forhindring* på *greenen* yderligere til gene for spillet, såfremt den er på *puttelinien*. Ellers er en *forhindring* på *spillelinien* ikke i sig selv en gene for spillet efter denne Regel.

b. Lempelse

Undtagen når bolden er i en *vandhazard* eller en *parallel vandhazard*, må en spiller tage lempelse for gene fra en ikke-flytbar *forhindring* som følger:

- (i) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra og ikke nærmere *hullet* end det *nærmeste punkt for lempelse*. Det *nærmeste punkt for lempelse* må ikke være i en *hazard* eller på en *green*. Når bolden droppes inden for én køllelængde fra det *nærmeste punkt for lempelse*, skal bolden først ramme en del af *banen* på et sted, som ikke har nogen gene fra den ikke-flytbare *forhindring*, og som ikke er i en *hazard* eller på en *green*.

- (ii) I en bunker: Hvis bolden er i en *bunker*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
- (a) uden straf, som fastsat i stykke (i) ovenfor med den undtagelse, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *bunkeren*, og bolden skal droppes i *bunkeren*; eller
 - (b) med ét *straffeslag* uden for *bunkeren*, idet stedet, hvor bolden lå, holdes direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for hvor langt bag *bunkeren* bolden må droppes.
- (iii) På greenen: Hvis bolden ligger på *greenen*, skal spilleren løfte bolden og placere den uden straf på det *nærmeste punkt for lempelse*, som ikke er i en *hazard*. Det *nærmeste punkt for lempelse* kan være uden for *greenen*.
- (iv) På teestedet: Hvis bolden ligger på *teestedet*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf i overensstemmelse med stykke (i) ovenfor.

Bolden må renses, når den er løftet efter denne Regel.

(Bold der ruller til et leje, hvor der er gene fra den forekomst, som der blev taget lempelse for – se Regel 20-2c (v)).

Undtagelse: En spiller må ikke tage lempelse efter denne Regel, hvis (a) det er klart urimeligt af ham at udføre et *slag* på grund af gene fra noget som helst andet end en ikke-flytbar *forhindring*, eller (b) hvis gene fra en ikke-flytbar *forhindring* kun ville opstå gennem anvendelse af en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning.

Note 1: Hvis en bold er i en *vandhazard* (herunder en *parallel vandhazard*), må spilleren ikke tage lempelse for gene fra en ikke-flytbar *forhindring*. Spilleren skal spille bolden, som den ligger, eller gå frem efter Regel 26-1.

Note 2: Hvis en bold, der skal droppes eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

Note 3: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der foreskriver, at spilleren skal bestemme det *nærmeste punkt for lempelse*, uden at der måles over, gennem eller under *forhindringen*.

24-3. Bold i forhindring ikke fundet

Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold, som ikke er blevet fundet efter at være blevet slået hen imod en *forhindring*, er i *forhindringen*. For at kunne anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden er i *forhindringen*. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1

a. Bold i flytbar forhindring ikke fundet

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i en flytbar *forhindring*, må spilleren erstatte bolden og tage lempelse uden straf efter denne Regel. Hvis han vælger at tage lempelse, skal han fjerne *forhindringen* og *through the green* eller i en *hazard* droppe en bold, eller på *greenen* placere en bold, så nær som muligt ved det sted, der er direkte under det sted, hvor bolden sidst krydsede den flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning, men ikke nærmere *hullet*.

b. Bold i ikke-flytbar forhindring ikke fundet

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i en ikke-flytbar *forhindring*, må spilleren erstatte bolden og tage lempelse uden straf efter denne Regel. Hvis han vælger at tage lempelse, skal der ske bestemmelse af det sted, hvor bolden sidst krydsede *forhindringens* yderste afgrænsning, og med hensyn til anvendelse af denne Regel, anses bolden for at ligge på dette sted, og spilleren skal gå frem som følger:

- (i) *Through the Green*: Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted *through the green*, må spilleren erstatte den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b(i).
- (ii) I en bunker: Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted i en *bunker*, må spilleren erstatte den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b(ii).
- (iii) I en vandhazard (herunder en parallel vandhazard): Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted i en *vandhazard*, har spilleren

ikke ret til lempelse uden straf. Spilleren skal gå frem efter Regel 26-1.

- (iv) På greenen: Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted på *greenen*, må spilleren erstatte den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b (iii).

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Regel 25. Unormale overfladeforhold, bold fæstnet i eget nedslagsmærke og forkert green

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

25-1. Unormale overfladeforhold

a. Til gene for spillet

Unormale overfladeforhold er til gene for spillet, når en bold ligger i eller berører en sådan forekomst, eller når forekomsten er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving. Hvis spillerens bold ligger på *greenen*, er et *unormalt overfladeforhold* på *greenen* yderligere til gene for spillet, såfremt det er på *puttelinien*. Ellers er sådanne forekomster på *spillelinien* ikke i sig selv en gene for spillet efter denne Regel.

Note: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der fastsætter, at gene for en spillers *stance* fra et *unormalt overfladeforhold* ikke i sig selv anses som gene efter denne Regel.

b. Lempelse

Undtagen når bolden er i en *vandhazard* eller i en *parallel vandhazard*, må spilleren tage lempelse for gene fra et *unormalt overfladeforhold* som følger:

- (i) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf inden

for én køllelængde fra og ikke nærmere *hullet* end det *nærmeste punkt for lempelse*. Det *nærmeste punkt for lempelse* må ikke være i en *hazard* eller på en *green*. Når bolden droppes inden for én køllelængde fra det *nærmeste punkt for lempelse*, skal bolden først ramme en del af *banen* på et sted, som ikke har nogen gene fra forekomsten, og som ikke er i en *hazard* eller på en *green*.

- (ii) I en bunker: Hvis bolden er i en *bunker*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
 - (a) uden straf som fastsat i stykke (i) ovenfor med den undtagelse, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *bunkeren*, og bolden skal droppes i *bunkeren*, eller hvis fuld lempelse ikke er mulig så tæt som muligt ved det sted, hvor bolden lå, men ikke nærmere *hullet*, på en del af *banen* i *bunkeren*, som giver størst mulig lempelse for forekomsten; eller
 - (b) med ét *straffeslag* uden for *bunkeren*, idet stedet, hvor bolden lå, holdes direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for, hvor langt bag *bunkeren* bolden må droppes.
- (iii) På greenen: Hvis bolden ligger på *greenen*, skal spilleren løfte bolden og placere den uden straf på det *nærmeste punkt for lempelse*, som ikke er i en *hazard*, eller hvis fuld lempelse ikke er mulig på det sted nærmest, hvor bolden lå, som giver størst mulig lempelse for genen, men ikke nærmere *hullet* eller i en *hazard*. Det *nærmeste punkt for lempelse* eller størst mulig lempelse kan være uden for *greenen*.
- (iv) På teestedet: Hvis bolden ligger på *teestedet*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf i overensstemmelse med stykke (i) ovenfor.

Bolden må renses, når den er løftet efter Regel 25-1b.

(Bold, der ruller til et leje, hvor der er gene fra den forekomst, der blev taget lempelse for – se Regel 20-2c (v)).

Undtagelse: En spiller må ikke tage lempelse efter denne Regel, hvis (a) det er klart urimeligt af ham at udføre et *slag* på grund af gene fra noget som helst andet end et *unormalt overfladeforhold* eller (b) hvis gene fra et *unormalt overfladeforhold*

kun ville opstå gennem anvendelse af en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning.

Note 1: Hvis en bold er i en *vandhazard* (herunder en *parallel vandhazard*), har spilleren ikke ret til lempelse uden straf for gene fra et *unormalt overfladeforhold*. Spilleren skal spille bolden, som den ligger (medmindre det er forbudt ved en Lokal Regel) eller gå frem efter Regel 26-1.

Note 2: Hvis en bold, der skal droppes eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

c. Bold i et unormalt overfladeforhold ikke fundet

Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold, som ikke er blevet fundet efter at være blevet slået hen imod et *unormalt overfladeforhold*, er i forholdet. For at kunne anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden er i det *unormale overfladeforhold*. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i et *unormalt overfladeforhold*, må spilleren tage lempelse uden straf efter denne Regel. Hvis han vælger at tage lempelse, skal der ske bestemmelse af det sted, hvor bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning, og med hensyn til anvendelse af denne Regel, anses bolden for at ligge på dette sted, og spilleren skal gå frem som følger:

- (i) Through the green: Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted *through the green*, må spilleren erstatte den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 25-1b (i).
- (ii) I en bunker: Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted i en *bunker*, må spilleren erstatte den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 25-1b (ii).
- (iii) I en vandhazard (herunder en parallel vandhazard): Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted i en *vandhazard*, har

spilleren ikke ret til lempelse uden straf. Spilleren skal gå frem efter Regel 26-1.

- (iv) På greenen: Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted på *greenen*, må spilleren erstatte den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 25-1b (iii).

25-2. Bold fæstnet i eget nedslagsmærke

En bold, fæstnet i eget nedslagsmærke på noget tætklippet areal *through the green*, må løftes, renses og droppes uden straf så nær som muligt ved det sted, hvor den lå, men ikke nærmere *hullet*. Når bolden droppes, skal den først ramme en del af *banen through the green*. "Tætklippet areal" betyder ethvert areal på *banen*, herunder også stier gennem rough, der er klippet til fairwayhøjde eller lavere.

25-3. Forkert green

a. Til gene for spillet

En *forkert green* er til gene for spillet, når bolden ligger på den *forkerte green*.

Gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving er ikke i sig selv gene for spillet efter denne Regel.

b. Lempelse

Hvis en spillers bold ligger på en *forkert green*, må han ikke spille bolden, som den ligger. Han skal tage lempelse uden straf som følger:

Spilleren skal løfte bolden og droppe den inden for én køllelængde fra og ikke nærmere *hullet* end det *nærmeste punkt for lempelse*. Det *nærmeste punkt for lempelse* må ikke være i en *hazard* eller på en *green*. Når bolden droppes inden for én køllelængde fra det *nærmeste punkt for lempelse*, skal bolden først ramme en del af *banen* på et sted, som ikke har nogen gene fra den *forkerte green*, og som ikke er i en *hazard* og ikke på en *green*. Bolden må renses, når den er løftet efter denne Regel.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Regel 26. Vandhazarder (herunder parallelle vandhazarder)

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

26-1. Lempelse for bold i vandhazard

Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold, som ikke er blevet fundet efter at være blevet slået hen imod en *vandhazard*, er i *hazarden*. For at anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden er i *hazarden*. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1.

Hvis en bold er i en *vandhazard*, eller hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i en *vandhazard*, (hvad enten bolden ligger i vand eller ej), må spilleren med ét *straffeslag*:

- a. spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5); eller
- b. droppe en bold bag *vandhazarden* og holde det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* grænse, direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for hvor langt bag *vandhazarden* bolden må droppes; eller
- c. som yderligere valgmuligheder, der kun er anvendelige, hvis bolden sidst krydsede grænsen for en *parallel vandhazard*, droppe en bold uden for *vandhazarden* inden for to køllelængder fra og ikke nærmere *hullet* end (i) det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* grænse, eller (ii) et punkt på *vandhazardens* modsatte grænse i samme afstand fra *hullet*.

Spilleren må løfte og rense bolden eller erstatte bolden, når han går frem efter denne Regel.

(Forbudte handlinger når bolden er i en hazard – se Regel 13-4)

(Bold der bevæger sig i vand i en vandhazard – se Regel 14-6)

26-2. Bold spillet fra et sted i en vandhazard

a. Bolden kommer til hvile i den samme eller en anden vandhazard

Hvis en bold, der spilles fra et sted i en *vandhazard*, kommer til hvile i den samme eller en anden *vandhazard* efter *slaget*, må spilleren:

- (i) gå frem efter Regel 26-1a. Hvis spilleren, efter at have droppet i *hazarden*, vælger ikke at spille den droppede bold, må han:
 - (a) gå frem efter Regel 26-1b, eller 26-1c såfremt den er anvendelig, og lægge det yderligere *straffeslag* til scoren, som Reglen foreskriver, og som referencepunkt bruge det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede denne *hazards* grænse, før den kom til hvile i denne *hazard*; eller
 - (b) med yderligere ét *straffeslag* spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra det sidste *slag* uden for en *vandhazard* blev udført (se Regel 20-5); eller
- (ii) gå frem efter Regel 26-1b, eller 26-1c såfremt den er anvendelig; eller
- (iii) med ét *straffeslag* spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra det sidste *slag* uden for en *vandhazard* blev udført (Se Regel 20-5).

b. Bold tabt eller uspillelig uden for hazarden eller out of bounds

Hvis en bold, der spilles fra et sted i en *vandhazard*, er *tabt* eller dømmes uspillelig uden for *hazarden* eller er *out of bounds*, må spilleren, efter at have taget ét *straffeslag* efter Regel 27-1 eller 28a:

- (i) spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted i *hazarden*, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5); eller
- (ii) gå frem efter Regel 26-1b, eller Regel 26-1c hvis den er anvendelig – og lægge det yderligere *straffeslag* til scoren,

som Reglen foreskriver, og som referencepunkt bruge det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *hazardens* grænse, før den kom til hvile i *hazarden*; eller

- (iii) med yderligere ét *straffeslag* spille sit næste *slag* fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra det sidste *slag* uden for en *vandhazard* blev udført (se Regel 20-5).

Note 1: Når spilleren går frem efter Regel 26-2b, behøver han ikke at droppe en bold efter Regel 27-1 eller 28a. Hvis han drop- per en bold, behøver han ikke at spille den. Han må i stedet gå frem efter Regel 26-2b(ii) eller (iii).

Note 2: Hvis en bold, der spilles fra et sted i en *vandhazard*, dømmes uspillelig uden for *hazarden*, er der intet i Regel 26-2b, der afskærer spilleren fra at gå frem efter Regel 28b eller c.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Regel 27. Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

27-1. Slag og afstand; Bold out of bounds; Bold ikke fundet inden fem minutter

a. At gå frem efter slag og afstand

En spiller må, på et hvilket som helst tidspunkt, med ét *straffe- slag*, spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), dvs. gå frem med ét *straffeslag* og tab af afstand.

Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold fra det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet, anses han for at være gået frem efter *slag og afstand*, undtagen når andet er fore- skrevet i *Reglerne*.

b. Bold out of bounds

Hvis en bold er *out of bounds*, skal spilleren, med ét *straffeslag*, spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

c. Bold ikke fundet inden fem minutter

Hvis en bold er *tabt* som følge af, at den ikke er fundet eller af spilleren identificeret som hans inden fem minutter efter, at spillerens *side* eller hans eller deres *caddier* er begyndt at søge efter den, skal spilleren med ét *straffeslag* spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

Undtagelser:

1. Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold, som ikke er blevet fundet, er i en *forhindring* (Regel 24-3) eller i et *unormalt overfladeforhold* (Regel 25-1c), må spilleren gå frem efter den anvendelige *Regel*.

2. Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold, som ikke er blevet fundet, er blevet *flyttet af en outside agency* (Regel 18-1) eller er i en *vandhazard* (Regel 26-1), skal spilleren gå frem efter den anvendelige *Regel*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 27-1:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

27-2. Provisorisk bold

a. Fremgangsmåde

Hvis en bold kan være *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller kan være *out of bounds*, må spilleren, for at spare tid, spille en anden bold provisorisk i overensstemmelse med Regel 27-1. Spilleren skal meddele sin modstander i hulspil eller sin *markør* eller en *medslagspiller* i slagspil, at han agter at spille en *provisorisk bold*, og han skal spille den, før han eller hans *partner* går frem for at søge efter den oprindelige bold.

Hvis han undlader dette og spiller en anden bold, er denne bold ikke en *provisorisk bold*, men bliver *bolden i spil* efter *slag og afstand* (Regel 27-1). Den oprindelige bold er *tabt*.

(Spilleorden fra teestedet – se Regel 10-3)

Note: Hvis en *provisorisk bold*, spillet efter Regel 27-2a, kan være *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller kan være *out of bounds*, må spilleren spille en anden *provisorisk bold*. Hvis en sådan anden *provisorisk bold* spilles, har den samme forhold til den forrige *provisoriske bold*, som den første *provisoriske bold* har til den oprindelige bold.

b. Hvornår en provisorisk bold bliver bolden i spil

Spilleren må spille en *provisorisk bold*, indtil han når det sted, hvor den oprindelige bold antagelig befinder sig. Hvis han udfører et *slag* til den *provisoriske bold* fra det sted, hvor den oprindelige bold antagelig befinder sig, eller fra et sted, der er nærmere *hullet* end dette sted, er den oprindelige bold *tabt*, og den *provisoriske bold* bliver *bolden i spil* efter *slag og afstand* (Regel 27-1).

Hvis den oprindelige bold er *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller er *out of bounds*, bliver den *provisoriske bold* *bolden i spil* efter *slag og afstand* (Regel 27-1).

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold er i en *vandhazard*, skal spilleren gå frem efter Regel 26-1.

Undtagelse: Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold er i en *forhindring* (Regel 24-3) eller i et *unormalt overfladeforhold* (Regel 25-1c), må spilleren gå frem efter den anvendelige *Regel*.

c. Hvornår en provisorisk bold skal opgives

Hvis den oprindelige bold hverken er *tabt* eller er *out of bounds*, skal spilleren opgive den *provisoriske bold* og fortsætte spillet med den oprindelige bold. Hvis han udfører noget yderligere *slag* til den *provisoriske bold*, spiller han en *forkert bold*, og bestemmelserne i Regel 15-3 gælder.

Note: Efter at denne Regel er taget i anvendelse, skal der ses bort fra *slag* til en *provisorisk bold* spillet efter Regel 27-2a, som efterfølgende opgives efter Regel 27-2c, samt *straffeslag* udelukkende pådraget ved spil med denne bold.

Regel 28. Uspillelig bold

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

Spilleren må dømme sin bold uspillelig hvor som helst på *banen*, undtagen når bolden er i en *vandhazard*. Det er alene spillerens afgørelse om hans bold er uspillelig.

Hvis en spiller dømmes sin bold uspillelig, skal han med ét *straffeslag*:

- Spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5); eller
- Droppe en bold bag ved det sted, hvor bolden lå, og holde dette sted direkte mellem *hullet* og stedet, som bolden droppe på uden grænse for, hvor langt bag dette sted bolden må droppe; eller
- Droppe en bold inden for to køllelængder fra det sted, hvor bolden lå, men ikke nærmere *hullet*.

Hvis den uspillelige bold er i en *bunker*, må spilleren gå frem efter stykke a, b eller c. Hvis han vælger at gå frem efter stykke b eller c, skal en bold droppe i *bunkeren*.

Spilleren må løfte og rense bolden eller erstatte den, når han går frem efter denne Regel.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Andre former for spil

Regel 29. Threesomes og foursomes

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

29-1. Generelt

Under alle *fastsatte runder* skal *partnerne* i *threesome* og *four-some* spille skiftevis fra *teestederne* og skiftevis under spillet på hvert hul.

Straffeslag påvirker ikke spilleordenen.

29-2. Hulspil

Hvis en spiller slår, når hans *partner* skulle have slået, taber hans *side* hullet.

29-3. Slagspil

Hvis *partnerne* udfører ét eller flere *slag* i forkert rækkefølge, annulleres et sådant eller sådanne *slag*, og *siden* pådrager sig to *straffeslag*.

Siden skal rette fejlen ved at spille en bold i rigtig rækkefølge fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra *siden* første gang spillede i forkert rækkefølge (se Regel 20-5). Hvis *siden* udfører et *slag* fra det næste *teested* uden først at rette fejlen eller – såfremt der er tale om sidste hul på runden – forlader *greenen* uden at bekendtgøre sin hensigt til at rette fejlen, bliver *siden* diskvalificeret.

Regel 30. Three-ball, best-ball og four-ball hulspil

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

30-1. Golfreglerne gælder

Golfreglerne skal, såfremt de ikke er i uoverensstemmelse med følgende specifikke Regler, gælde for *three-ball*, *best-ball* og *four-ball matcher*.

30-2. Three-ball hulspil

a. Bold i hvile flyttet af modstander

Hvis en spillers bold berøres eller *flyttes* af en modstander, dennes *caddie* eller *udstyr*, gælder – undtagen hvor andet er

bestemt af *Reglerne* – Regel 18-3b, medmindre det sker under søgning. Denne modstander pådrager sig ét *straffeslag* i sin match med spilleren, men ikke i sin match med den anden modstander.

b. Bold tilfældigt ført ud af retning eller stoppet af modstander

Hvis en spillers bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af en modstander, dennes *caddie* eller *udstyr*, er der ingen straf. I sin match med denne modstander må spilleren, før et andet *slag* spilles af nogen af *siderne*, annullere *slaget* og spille en bold uden straf fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), eller han må spille bolden, som den ligger. I matchen med den anden modstander skal bolden spilles, som den ligger.

Undtagelse: Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

(Bold forsætligt ført ud af retning eller stoppet af modstander – se Regel 1-2)

30-3. Best-ball og four-ball hulspil

a. En sides repræsentant

En *side* kan være repræsenteret af den ene *partner* under hele matchen eller under en del af en match; alle *partnere* behøver ikke at være til stede. En fraværende *partner* må slutte sig til matchen mellem hullerne, men ikke under spillet af et hul.

b. Spilleorden

Bolde, der tilhører den samme *side*, kan spilles i den rækkefølge, som *siden* foretrækker.

c. Forkert bold

Hvis en spiller pådrager sig tab af hul straffen efter Regel 15-3a for at udføre et *slag* til en *forkert bold*, bliver han diskvalificeret på det pågældende hul, men *partneren* straffes ikke, selvom den *forkerte bold* tilhører ham. Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden spiller, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

d. Straf til side

En *side* pådrager sig straf, hvis nogen af *partnerne* overtræder nogen af følgende:

- Regel 4 Køller
- Regel 6-4 Caddie
- Enhver Lokal Regel eller turneringsbetingelse, hvor straffen er en justering af matchens stilling.

e. Diskvalifikation af side

(i) En *side* bliver diskvalificeret, hvis nogen af *partnerne* pådrager sig diskvalifikationsstraf efter en af følgende:

- Regel 1-3 Aftale om tilsidesættelse af Reglerne
- Regel 4 Køller
- Regel 5-1 eller 5-2 Bolden
- Regel 6-2a Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-7 Unødig forsinkelse; Langsomt spil
- Regel 11-1 At tee'e
- Regel 14-3 Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og usædvanlig brug af udstyr
- Regel 33-7 Diskvalifikationsstraf pålagt af .. Komiteen

(ii) En *side* bliver diskvalificeret, såfremt alle *partnerne* pådrager sig diskvalifikationsstraf efter en af følgende:

- Regel 6-3 Starttid og grupper
- Regel 6-8 Afbrydelse af spillet

(iii) I alle andre tilfælde, hvor overtrædelse af en *Regel* ville resultere i diskvalifikation, bliver spilleren alene diskvalificeret på det pågældende hul.

f. Virkning af andre straffe

Hvis en spillers overtrædelse af en *Regel* hjælper hans *partners* spil eller ugunstigt påvirker en modstanders spil, pådrager både spilleren og *partneren* sig den for overtrædelsen fastsatte straf.

I alle andre tilfælde, hvor en spiller pådrager sig en straf i henhold til *Reglerne*, gælder straffen ikke for hans *partner*. Hvor straffen er angivet som tab af hul, er virkningen den, at spilleren diskvalificeres på det pågældende hul.

Regel 31. Four-ball slagspil

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

31-1. Generelt

Golfreglerne skal, såfremt de ikke er i uoverensstemmelse med følgende specifikke *Regler*, gælde for *four-ball* slagspil.

31-2. En sides repræsentant

En *side* kan være repræsenteret af den ene *partner* under hele den *fastsatte runde* eller under en del deraf; begge *partnere* behøver ikke at være til stede. En fraværende *slagspiller* må slutte sig til sin *partner* mellem hullerne, men ikke under spillet af et hul.

31-3. At føre score

Markøren er kun forpligtet til på hvert hul at føre bruttoscoren for den af *partnere*, hvis score skal gælde. De bruttoscorer, der skal gælde, skal kunne identificeres individuelt; ellers bliver *siden* diskvalificeret. Kun én af *partnere* behøver at være ansvarlig for overholdelse af Regel 6-6b.

(Forkert score – se Regel 31-7a)

31-4. Spilleorden

Bolde, der tilhører den samme *side*, kan spilles i den rækkefølge, som *siden* foretrækker.

31-5. Forkert bold

Hvis en spiller har overtrådt Regel 15-3b ved at udføre et *slag* til en *forkert bold*, pådrager han sig to *straffeslag* og skal rette

- Regel 31-3 Den bruttoscore, der skal gælde, kan ikke identificeres individuelt
- Regel 33-7 Diskvalifikationsstraf pålagt af Komiteen

b. Overtrædelse af begge partnere

En *side* bliver diskvalificeret fra turneringen:

- såfremt begge *partnere* pådrager sig diskvalifikationsstraf for overtrædelse af Regel 6-3 (starttid og grupper) eller Regel 6-8 (afbrydelse af spillet), eller
- hvis begge *partnere* på samme hul begår en overtrædelse af en *Regel*, for hvilken straffen er diskvalifikation fra turneringen eller på et hul.

c. Kun på hullet

I alle andre tilfælde, hvor en overtrædelse af en *Regel* ville medføre diskvalifikation, bliver *slagspilleren* kun diskvalificeret på det hul, hvor overtrædelsen fandt sted.

31-8. Virkning af andre straffe

Hvis en *slagspillers* overtrædelse af en *Regel* hjælper hans *partners* spil, pådrager både spilleren og *partneren* sig den for overtrædelsen fastsatte straf.

I alle andre tilfælde, hvor en *slagspiller* pådrager sig en straf for overtrædelse af en *Regel*, gælder straffen ikke for hans *partner*.

Regel 32. Bogey, Par og Stableford turneringer

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

32-1. Betingelser

Bogey, par og Stableford turneringer er former for slagspil, i hvilke der spilles mod en fastsat score på hvert enkelt hul. *Reglerne* for slagspil gælder, for så vidt de ikke er i uoverensstemmelse med følgende specifikke Regler.

I handicap bogey, par og Stableford turneringer tager *slagspilleren* med den laveste nettoscore på et hul *honnøren* på næste *teested*.

a. Bogey og Par turneringer

I bogey og par turneringer holdes der regnskab som i hulspil. Ethvert hul, på hvilket en *slagspiller* ikke fører score, betragtes som tabt.

Den *slagspiller*, der har det bedste sammenlagte resultat af hullerne, er vinder.

Markøren er kun ansvarlig for at føre bruttoscoren for hvert hul, hvor spilleren får en nettoscore, der er lig med eller lavere end den fastsatte score.

Note 1: *Slagspillerens* score justeres ved at fratække et hul eller huller efter den anvendelige *Regel*, når en straf, bortset fra diskvalifikation, pådrages efter nogen af følgende:

- Regel 4 Køller
- Regel 6-4 Caddie
- Enhver Lokal Regel eller turneringsbetingelse, hvor der er en maksimum straf pr. runde.

Slagspilleren er ansvarlig for at meddele kendsgerningerne vedrørende en sådan overtrædelse til *Komiteen* før han indleverer scorekortet, således at *Komiteen* kan anvende straffen. Hvis *slagspilleren* undlader at meddele overtrædelsen til *Komiteen* bliver han diskvalificeret.

Note 2: Hvis *slagspilleren* har overtrådt Regel 6-7 (Unødig forsinkelse, langsomt spil), trækker *Komiteen* ét hul fra det samlede resultat. Ved gentagen overtrædelse se Regel 32-2a.

b. Stableford turneringer

I Stableford turneringer holdes der regnskab i form af point, der gives i forhold til en fastsat score for hvert hul på følgende måde:

Hullet spilles i	Point
Mere end ét <i>slag</i> over den fastsatte score eller ingen score noteret	0

Et <i>slag</i> over den fastsatte score	1
Den fastsatte score	2
Ét <i>slag</i> under den fastsatte score	3
To <i>slag</i> under den fastsatte score	4
Tre <i>slag</i> under den fastsatte score	5
Fire <i>slag</i> under den fastsatte score	6

Vinderen er den *slagsspiller*, der opnår det højeste antal point.

Markøren er kun ansvarlig for at føre bruttoscoren på hvert hul, hvor *slagspillerens* nettoscore giver ét eller flere point.

Note 1: Hvis en *slagsspiller* har overtrådt en *Regel*, for hvilken der er en maksimum straf pr. runde, skal han meddele kendsgerningerne til *Komiteen*, før han indleverer scorekortet. Hvis han undlader dette, bliver han diskvalificeret. Fra det samlede antal point opnået på en runde trækker *Komiteen* to point for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted; maksimum fradrag for en runde: Fire point for hver *Regel*, der er overtrådt.

Note 2: Hvis *slagsspilleren* har overtrådt Regel 6-7 (Unødig forsinkelse; langsomt spil), trækker *Komiteen* to point fra det samlede antal point for runden. Ved gentagen overtrædelse se Regel 32-2a.

32-2. Diskvalifikation

a. Fra turneringen

En *slagsspiller* bliver diskvalificeret fra turneringen, hvis han pådrager sig diskvalifikationsstraf efter nogen af følgende:

- Regel 1-3 Aftale om tilsidesættelse af Reglerne.
- Regel 3-4 Nægtelse af at rette sig efter en Regel.
- Regel 4 Køller.
- Regel 5-1 eller 5-2 Bolden.
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-3 Starttid og grupper.
- Regel 6-4 Caddie.
- Regel 6-6b Underskrift og indlevering af scorekort.
- Regel 6-6d Forkert score på et hul; dvs. når den score, der er noteret, er lavere end den faktiske score, dog pådrages ingen straf, hvis en overtrædelse af denne Regel er uden betydning for resultatet på hullet.
- Regel 6-7 Unødig forsinkelse; langsomt spil.
- Regel 6-8 Afbrydelse af spillet.
- Regel 7-1 Øvelse før eller mellem runder.
- Regel 11-1 At tee'e.
- Regel 14-3 Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og usædvanlig brug af udstyr.
- Regel 22-1 Bold til hjælp for spillet.
- Regel 33-7 Diskvalifikationsstraf pålagt af Komiteen.

b. På et hul

I alle andre tilfælde, hvor en overtrædelse af en *Regel* ville resultere i diskvalifikation, bliver *slagspilleren* kun diskvalificeret på det hul, hvor overtrædelsen fandt sted.

Administration

Regel 33. Komiteen

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

33-1. Betingelser; tilsidesættelse af Regel

Komiteen skal fastsætte de betingelser, efter hvilke en turnering skal spilles.

Komiteen har ingen kompetence til at tilsidesætte en Golfregel.

Visse specifikke *Regler* gældende for slagspil er så væsensforskellige fra de *Regler*, der gælder for hulspil, at det ikke er praktisk gennemførligt at forene de to former for spil, hvilket derfor ikke er tilladt.

Resultatet af en match, der spilles under disse omstændigheder, er ugyldigt, og *slagspillerne* i slagspilturneringen bliver diskvalificeret.

I slagspil kan *Komiteen* begrænse en *dommers* pligter.

33-2. Banen

a. Fastsættelse af grænser

Komiteen skal nøje fastsætte:

- (i) *banen* og *out of bounds*,
- (ii) grænserne for *vandhazarder* og *parallelle vandhazarder*,
- (iii) *areal under reparation* og
- (iv) *forhindringer* og integrerende dele af *banen*.

b. Nye huller

Nye *huller* bør skæres den dag, en slagspilturnering begynder, og på sådanne andre tidspunkter, som *Komiteen* måtte finde det nødvendigt. Dog skal alle *slagspillere* i en enkelt runde spille med hvert *hul* skåret på samme sted.

Undtagelse: Når det er umuligt at reparere et beskadiget *hul*, så det er i overensstemmelse med Definitionen, kan *Komiteen* lade skære et nyt *hul* på et tilsvarende sted i nærheden.

Note: Når en enkelt runde skal spilles på mere end én dag, kan *Komiteen* i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at placeringen af *hullerne* og *teestederne* ændres fra den ene turneringsdag til den anden under forudsætning af, at alle deltagere på én og samme dag spiller med samme placering af hvert *hul* og hvert *teested*.

c. Øvelsesareal

Hvor der ikke findes noget areal til øvelse uden for en turneringsbanes areal, bør *Komiteen* fastsætte det areal, på hvilket spillerne må øve sig på den dag eller de dage, hvor turneringen spilles, hvis dette er praktisk gennemførligt. På dage, hvor der spilles slagspilturnering, bør *Komiteen* normalt ikke tillade øvelse på eller ind til en *green* eller i en *hazard* på turneringsbanen.

d. Bane ikke spilbar

Hvis *Komiteen* eller dens bemyndigede repræsentant mener, at *banen* af en eller anden grund ikke er i spilbar stand, eller at der er omstændigheder, som umuliggør ordentligt spil, kan den såvel i hulspil som i slagspil beordre en midlertidig udsættelse af spillet, eller i slagspil erklære spillet ugyldigt og annullere alle scorere fra den pågældende runde. Når en runde er annulleret, annulleres alle straffe, der er pådraget i denne runde.

(Fremgangsmåde ved afbrydelse og genoptagelse af spil – se Regel 6-8)

33-3. Starttider og grupper

Komiteen skal fastsætte starttider og i slagspil sammensætte de grupper, i hvilke *slagspillerne* skal spille.

Når en hulspilturnering spilles over en længere periode, bestemmer *Komiteen* en tidsfrist, inden for hvilken hver runde skal være færdigspillet. Når det er tilladt spillere selv at bestemme tidspunktet for deres match inden for disse tidsfrister, bør *Komiteen* bekendtgøre, at matchen skal spilles på et fastsat klokkeslæt på periodens sidste dag, medmindre spillerne enes om et tidligere tidspunkt.

33-4. Handicapnøgle

Komiteen skal offentliggøre et register, hvoraf det fremgår, på hvilke huller handicapslag skal gives eller modtages.

33-5. Scorekort

I slagspil skal *Komiteen* forsyne hver *slagsspiller* med et scorekort med datoen og *slagspillerens* navn, eller – i *foursome* og *four-ball* slagspil – *slagspillernes* navne.

I slagspil er *Komiteen* ansvarlig for sammentællingen af scorer og anvendelsen af det *spillehandicap*, der er anført på scorekortet.

I *four-ball* slagspil er *Komiteen* ansvarlig for registreringen af *partnernes* bedste score på hvert hul og i forbindelse hermed anvendelsen af de *spillehandicaps*, der er anført på scorekortet, og sammentællingen af de bedste scorerer.

I bogey, par og Stableford turneringer er *Komiteen* ansvarlig for anvendelsen af det *spillehandicap*, der er anført på scorekortet, og for bestemmelsen af resultatet for hvert hul og det samlede resultat eller antal point.

Note: *Komiteen* kan anmode om, at hver *slagsspiller* påfører dato og navn på sit scorekort.

33-6. Afgørelse ved lige resultater

Komiteen skal bekendtgøre måden, dagen og tidspunktet for afgørelsen af en halveret match i hulspil eller lige resultater i slagspil, hvad enten der er spillet med eller uden handicap.

En halveret hulspilmatch må ikke afgøres ved slagspil. Lige resultater i slagspil må ikke afgøres ved hulspil.

33-7. Diskvalifikationsstraf; Komiteens skøn

En diskvalifikationsstraf kan i ganske særlige, individuelle tilfælde ophæves, formildes eller pålægges, hvis *Komiteen* anser en sådan beslutning for berettiget.

En mildere straf end diskvalifikation må ikke ophæves eller formildes.

Hvis en *Komite* finder, at en spiller er skyldig i et alvorligt brud på etiketten, kan den diskvalificere spilleren efter denne Regel.

33-8. Lokale Regler

a. Retningslinier

Komiteen kan fastsætte Lokale Regler for forekomsten af lokale unormale forhold, hvis de er i overensstemmelse med retningslinierne i Tillæg I.

b. Ophæve eller tilpasse en Regel

En Golfregel må ikke ophæves ved en Lokal Regel. Hvis *Komiteen* anser, at lokale unormale forhold er til gene for ordentligt spil i et sådant omfang, at det er nødvendigt at lave en Lokal Regel, som tilpasser Golfreglerne, skal den Lokale Regel godkendes af Dansk Golf Union.

Regel 34. Uoverensstemmelser og afgørelser

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

34-1. Protester og straffe

a. Hulspil

Hvis en protest er indgivet til *Komiteen* efter Regel 2-5, bør en afgørelse træffes så hurtigt som muligt, så matchens stilling, hvis det er nødvendigt, kan rettes derefter. Hvis en protest ikke nedlægges i overensstemmelse med Regel 2-5, må *Komiteen* ikke tage hensyn til den.

Der er ingen tidsfrist med hensyn til at pålægge diskvalifikationsstraf for overtrædelse af Regel 1-3.

b. Slagspil

I slagspil må ingen straf ophæves, formildes eller pålægges, efter at turneringen er afsluttet. En turnering er afsluttet, når resultatet er officielt bekendtgjort, eller – i slagspilkvalifikation til en efterfølgende hulspilturnering – når spilleren har spillet sit første *slag* i sin første hulspilmatch.

Undtagelser: Diskvalifikationsstraf skal pålægges, efter at turneringen er afsluttet, hvis en *slagspiller*:

- (i) overtrådte Regel 1-3 (Aftale om tilsidesættelse af Reglerne), eller

- (ii) indleverede et scorekort, hvor han havde anført et *spillehandicap*, som han – før turneringen var afsluttet – vidste var højere end det, han var berettiget til, og dette havde indflydelse på det antal *slag, han modtog* (Regel 6-2b), eller
- (iii) indleverede en score, der på noget hul var lavere end den faktiske score (Regel 6-6d), medmindre årsagen hertil udelukkende var undladelse af at medregne en straf, som han – før turneringen var afsluttet – ikke vidste, at han havde pådraget sig, eller
- (iv) før turneringen var afsluttet, vidste, at han havde overtrådt nogen anden *Regel*, hvor straffen for overtrædelse er diskvalifikation.

34-2. Dommerens afgørelse

Hvis *Komiteen* har udnævnt en *dommer*, er dennes afgørelse endelig.

34-3. Komiteens afgørelse

Hvis der ikke er udnævnt en *dommer*, skal enhver uoverensstemmelse eller ethvert tvivlsspørgsmål vedrørende *Reglerne* forelægges for *Komiteen*, hvis afgørelse er endelig.

Hvis *Komiteen* ikke kan træffe en afgørelse, kan den forelægge uoverensstemmelsen eller tvivlsspørgsmålet for The Rules of Golf Committee of the *R&A*, hvis afgørelse er endelig.

Hvis uoverensstemmelsen eller tvivlsspørgsmålet ikke har været forelagt for the Rules of Golf Committee, må spilleren eller spillerne anmode om, at en tiltrådt redegørelse forelægges gennem en behørigt autoriseret repræsentant for *Komiteen* til the Rules of Golf Committee for at få en udtalelse om den trufne afgørelses rigtighed. Svaret vil blive sendt til den behørigt autoriserede repræsentant for *Komiteen*.

Hvis der ikke har været spillet i overensstemmelse med Golfreglerne, vil the Rules of Golf Committee ikke træffe en afgørelse om noget spørgsmål.

Note: Det anbefales, at der først rettes henvendelse til Dansk Golf Union, som kun i tvivlstilfælde vil forelægge sagen for *R&A*.

Afsnit A – Lokale Regler	126
1. Bestemmelse af banen og grænser	126
2. Vandhazarder	126
a. Parallelle vandhazarder	126
b. Bold spillet provisorisk efter Regel 26-1	126
3. Områder på banen med behov for beskyttelse; miljøfølsomme områder	127
4. Baneforhold – mudder, meget stor fugtighed, dårlig tilstand og beskyttelse af banen	127
a. Af løfte en bold fæstnet i eget nedslagsmærke, at rense bolden	127
b. "Lejeforbedring" og "Vinterregler"	127
5. Forhindringer	127
a. Generelt	127
b. Sten i bunkers	128
c. Veje og stier	128
d. Ikke-flytbare forhindringer tæt på green	128
e. Beskyttelse af nyplantede træer	128
f. Midlertidige forhindringer	128
6. Droppezoner	128
Afsnit B – Eksempler på Lokale Regler	128
1. Vandhazarder; Bold spillet provisorisk efter Regel 26-1... 129	
2. Områder på banen med behov for beskyttelse; miljøfølsomme områder	130
a. Areal under reparation med spilleforbud	130
b. Miljøfølsomme områder	130
3. Beskyttelse af nyplantede træer	132
4. Baneforhold – mudder, meget stor fugtighed, dårlig tilstand og beskyttelse af banen	133
a. Lempelse for bold fæstnet i eget nedslagsmærke	133
b. At rense bold	134
c. "Lejeforbedring" og "Vinterregler"	134
d. Luftningshuller	135
e. Samlinger i udskåret tørv	135
5. Sten i bunkers	136
6. Ikke-flytbare forhindringer tæt på green	136
7. Midlertidige forhindringer	137

a.	Midlertidige ikke-flytbare forhindringer	137
b.	Midlertidige elledninger og kabler	140
8.	Droppezoner	141
9.	Afstandsmålere	142

Afsnit C – Turneringsbetingelser..... 142

1.	Specifikation af køller og bolden	143
a.	Liste over godkendte driverhoveder	143
b.	Liste over godkendte golfbolde	144
c.	Betingelse om kun én slags bold	144
2.	Starttider	145
3.	Caddie	145
4.	Spilletempo	146
5.	Suspendering af spil på grund af en farlig situation	146
6.	Øvelse	147
a.	Generelt	147
b.	Øvelse mellem huller.....	147
7.	Råd i holdturneringer	147
8.	Nye huller	148
9.	Transport	148
10.	Anti-Doping.....	148
11.	Afgørelse ved lige resultater	148
12.	Lodtrækning til hulspil; Cupsystemet.....	150

Tillæg I – lokale regler og turneringsbetingelser

Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 – 41.

Afsnit A. Lokale Regler

Som bestemt i Regel 33-8a, kan *Komiteen* lave og offentliggøre Lokale Regler for forekomsten af lokale unormale forhold, hvis de er i overensstemmelse med de retningslinier, der er fastsat af dette Tillæg. Yderligere eksempler på både tilladte og forbudte Lokale Regler findes i "Decisions on the Rules of Golf" under Regel 33-8 og i publikationen "Guidance on Running a Competition".

Hvis lokale unormale forhold er til gene for ordentligt spil, og *Komiteen* anser det for nødvendigt at tilpasse en Golfregel, skal der først indhentes tilladelse fra Dansk Golf Union.

1. Bestemmelse af banen og grænser

Redegør for, hvorledes *out of bounds*, *vandhazarder*, *parallelle vandhazarder*, *areal under reparation*, *forhindringer* og integrerende dele af *banen* defineres. (Regel 33-2a).

2. Vandhazarder

a. Parallelle vandhazarder

Gør klart, hvilken status de *vandhazarder*, der kan være *parallelle vandhazarder*, har (Regel 26).

b. Bold spillet provisorisk efter Regel 26-1

Tillader at spille en bold provisorisk efter Regel 26-1 for en bold, der kan være i en *vandhazard* (eller en *parallel vandhazard*) af en sådan beskaffenhed, at hvis den oprindelige bold ikke kan findes, så er det en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den er i *vandhazarden*, og det ville være praktisk uigennemførligt at afgøre, om bolden er i *hazarden*, eller at spillet derved ville blive unødigt forsinket.

3. Områder på banen med behov for beskyttelse; miljøfølsomme områder

Hjælper med til at beskytte *banen* ved at bestemme, at visse områder, hvor der dyrkes græs, nyplantninger og andre dele af *banen*, der er under dyrkning, skal være *areal under reparation*, hvorfra spil er forbudt.

Når *Komiteen* er nødt til at forbyde spil fra miljøfølsomme områder, som enten er en del af *banen* eller støder op til *banen*, bør den lave en Lokal Regel, der præciserer fremgangsmåden for lempelse.

4. Baneforhold – mudder, meget stor fugtighed, dårlig tilstand og beskyttelse af banen

a. At løfte en bold, der er fæstnet i sit eget nedslagsmærke, at rense bolden

Midlertidige forhold, som kan være til gene for ordentligt spil, herunder mudder og meget stor fugtighed, kan berettige til lempelse for en bold, der er fæstnet i eget nedslagsmærke overalt *through the green*, eller tilladelse til at løfte, rense og genplacere en bold overalt *through the green* eller på et tæt-klippet område *through the green*.

b. "Lejeforbedring" og "Vinterregler"

Ugunstige forhold, herunder *banens* dårlige tilstand eller forekomsten af mudder, er til tider så almindelige, navnlig i vintermånederne, at *Komiteen* kan beslutte at tillade lempelse uden straf ved en midlertidig Lokal Regel, enten for at beskytte *banen* eller som hjælp til at sikre rimelige spilleforhold. Den Lokale Regel bør ophæves, så snart forholdene berettiger dertil.

5. Forhindringer

a. Generelt

Gør klart, hvilken status genstande, der kan være *forhindringer*, skal have (Regel 24).

Meddeler om en konstruktion er en integrerende del af *banen* og følgelig ikke en *forhindring*, f.eks. opbyggede sider af *teesteder*, *greens* og *bunkers*. (Regel 24 og 33-2a).

b. Sten i bunkers

Tillader, at sten i *bunkers* fjernes ved at bestemme, at de er flytbare *forhindringer* (Regel 24-1).

c. Veje og stier

- (i) Meddeler om vejes og stiers kunstige overfladebelægninger og sider er integrerende dele af *banen*, eller
- (ii) Tillader samme form for lempelse, som Regel 24-2b giver, fra veje og stier, der ikke har kunstige overfladebelægninger eller sider, hvis de kunne påvirke spillet uretfærdigt.

d. Ikke-flytbare forhindringer tæt på green

Tillader lempelse uden straf for gene fra ikke-flytbare *forhindringer* på eller inden for to køllelængder fra *greenen*, når bolden ligger inden for to køllelængder fra den ikke-flytbare *forhindring*.

e. Beskyttelse af nyplantede træer

Tillader lempelse uden straf for at beskytte nyplantede træer.

f. Midlertidige forhindringer

Tillader lempelse uden straf for gene fra midlertidige *forhindringer* (f.eks. tribuner, fjernsynskabler og – udstyr osv.)

6. Droppezoner

Opretter særlige områder, hvor bolde må eller skal droppe, når det ikke er muligt eller praktisk gennemførligt at gå frem nøjagtigt i overensstemmelse med Regel 24-2b og 24-3 (ikke-flytbar forhindring), Regel 25-1b eller 25-1c (unormale overfladeforhold), Regel 25-3 (forkert green), Regel 26-1 (vandhazarder og parallelle vandhazarder) eller Regel 28 (uspillelig bold).

Afsnit B. ”Eksempler på Lokale Regler”

Inden for de retningslinier, der fremgår af Afsnit A i dette tillæg, må *Komiteen* indføre et af de foreslåede Eksempler på Lokale Regler ved på scorekortet eller opslagstavlen at henvise til de nedenfor opregnede eksempler. Dog bør der ikke ske trykning på scorekort af Lokale Regler af midlertidig art.

1. Vandhazard; Bold spillet provisorisk efter Regel 26-1

Hvis en *vandhazard* (eller en *parallel vandhazard*) har en sådan størrelse og/eller beliggenhed således at:

- (i) det ville være praktisk uigennemførligt at afgøre, om bolden er i *hazarden*, eller at spillet derved ville blive unødigt forsinket, og
- (ii) hvis den oprindelige bold ikke er fundet, er det en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den er i *vandhazarden*,

kan *Komiteen* indføre en Lokale Regel, som tillader spil af en bold provisorisk efter Regel 26-1. Bolden spilles provisorisk efter én af de anvendelige valgmuligheder efter Regel 26-1 eller en anvendelig Lokal Regel. I så fald, hvis en bold spilles provisorisk og den oprindelige bold er i en *vandhazard*, må spilleren spille den oprindelige bold, som den ligger, eller fortsætte med den provisorisk spillet bold, men han må ikke gå frem efter Regel 26-1 med hensyn til den oprindelige bold.

Under disse omstændigheder anbefales følgende Lokal Regel:

”Hvis der er tvivl om, hvorvidt en bold er i eller er *tabt* i en *vandhazard* (præciser beliggenheden), må spilleren spille en anden bold provisorisk efter én af de anvendelige valgmuligheder i Regel 26-1.

Hvis den oprindelige bold bliver fundet uden for *vandhazarden*, skal spilleren fortsætte spillet med denne bold.

Hvis den oprindelige bold bliver fundet i *vandhazarden*, må spilleren enten spille den oprindelige bold, som den ligger, eller fortsætte med bolden, der blev spillet provisorisk efter Regel 26-1.

Hvis den oprindelige bold ikke er fundet eller identificeret inden for fem minutters søgning, skal spilleren fortsætte med bolden, der blev spillet provisorisk.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL
Hulspil – tab af hul; slagspi – to straffeslag.”

2. Områder på banen med behov for beskyttelse; miljøfølsomme områder

a. Areal under reparation med spilleforbud

Hvis *Komiteen* ønsker at beskytte et område på *banen*, bør den bestemme, at det er *areal under reparation* med spilleforbud. Følgende Lokale Regel anbefales:

“Det _____ (afgrænset af _____) er *areal under reparation* med spilleforbud. Hvis en spillers bold ligger i arealet, eller hvis det er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving, skal spilleren tage lempelse efter Regel 25-1.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.”

b. Miljøfølsomme områder

Hvis en ansvarlig myndighed (f.eks. Miljømyndighederne eller lignende) af miljømæssige årsager forbyder adgang til og/eller spil fra et område på eller stødende op til *banen*, bør *Komiteen* lave en Lokal Regel, der præciserer fremgangsmåden for lempelse.

Komiteen må til en vis grad selv bestemme, om området skal defineres som *areal under reparation*, en *vandhazard* eller som *out of bounds*. Den må imidlertid ikke bare markere et sådant område som en *vandhazard*, hvis det ikke svarer til Definitionen på en *vandhazard*, og den bør forsøge at bibeholde hullets karakter.

Følgende Lokale Regel anbefales:

“1. Definition

Et miljøfølsomt område (MFO) er et område, der af en ansvarlig myndighed er erklæret som et sådant, og hvortil adgang og/eller hvorfra spil er forbudt af miljømæssige årsager. Et sådant område må defineres som *areal under reparation*, en *vandhazard*, en *parallel vandhazard* eller *out of bounds* efter *Komiteens* skøn, under forudsætning af at et MFO, der er defineret som en *vandhazard* eller *parallel vandhazard*, også falder ind under Definitionen på en *vandhazard*.

Note: *Komiteen* må ikke erklære et område for miljøfølsomt.

II. Bold i miljøfølsomt område

a. Areal under reparation

Hvis en bold er i et MFO, som er defineret som *areal under reparation*, skal en bold droppes i overensstemmelse med Regel 25-1b.

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i et MFO, som er defineret som *areal under reparation*, må spilleren tage lempelse uden straf som foreskrevet i Regel 25-1c.

b. Vandhazarder og parallelle vandhazarder

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i et MFO, som er defineret som en *vandhazard* eller *parallel vandhazard*, skal spilleren med ét *straffeslag* gå frem efter Regel 26-1.

Note: Hvis en bold, der er droppet i overensstemmelse med Regel 26, kommer til hvile på et sted, hvor MFO'et er til gene for spillerens *stance* eller for området for hans tilsigtede sving, skal spilleren tage lempelse som foreskrevet i stykke III i denne Lokale Regel.

c. Out of bounds

Hvis en bold er i et MFO, som er defineret som *out of bounds*, skal spilleren med ét *straffeslag* spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

III. Gene for stance eller området for det tilsigtede sving

Gene fra et MFO forekommer, når MFO'et er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving. Hvis gene forekommer, skal spilleren tage lempelse som følger:

- (a) *Through the green*: Hvis bolden ligger *through the green*, skal der ske bestemmelse af det punkt på *banen*, der er nærmest det sted, hvor bolden ligger, og som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har gene fra MFO'et, og (c) ikke er i en *hazard* eller på en *green*. Spilleren skal løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra det således bestemte punkt på en del af *banen*, som opfylder betingelserne nævnt ovenfor under (a), (b) og (c).

- (b) I en hazard: Hvis bolden er i en *hazard*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
- (i) uden straf i *hazarden*, så nær som muligt ved det sted, hvor bolden lå, på en del af *banen*, som giver fuldstændig lempelse for MFO'et, men ikke nærmere *hullet*, eller
 - (ii) med ét *straffeslag* uden for *hazarden*, idet stedet, hvor bolden lå, holdes direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for, hvor langt bag *hazarden* bolden må droppes. Spilleren må yderligere gå frem efter Regel 26 eller 28, hvis de er anvendelige.
- (c) På greenen: Hvis bolden ligger på *greenen*, skal spilleren løfte bolden og placere den uden straf på det nærmeste sted i forhold til, hvor bolden lå, som giver fuldstændig lempelse for MFO'et, men ikke nærmere *hullet* eller i en *hazard*.

Bolden må renses, når den er løftet efter stykke III i denne Lokale Regel.

Undtagelse: En spiller må ikke tage lempelse efter stykke III i denne Lokale Regel, hvis (a) det er klart urimeligt for ham at udføre et *slag* på grund af gene fra noget som helst andet end et MFO, eller (b) hvis gene fra et MFO kun ville opstå gennem anvendelse af en unødvendigt abnorm *stance*, et sådant sving eller en sådan spilleretning.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

Note: I tilfælde af en alvorlig overtrædelse af denne Lokale Regel kan *Komiteen* pålægge en diskvalifikationsstraf."

3. Beskyttelse af nyplantede træer

Når det ønskes at beskytte nyplantede træer, anbefales følgende Lokale Regel:

"Beskyttelse af nyplantede træer markeret med _____.
Hvis et sådant træ er til gene for en spillers *stance* eller området for hans tilsigtede sving, skal bolden løftes uden straf og droppes i overensstemmelse med den fremgangsmåde, der er beskrevet i Regel 24-2b (ikke-flytbar forhindring). Hvis bolden ligger i en *vandhazard*, skal spilleren løfte og droppe bolden i overensstemmelse med Regel 24-2b(i) med undtagelse af, at

det nærmeste punkt for lempelse skal være i vandhazarden, og bolden skal droppes i vandhazarden, eller spilleren må gå frem efter Regel 26. Bolden må renses, når den er løftet efter denne Lokale Regel.

Undtagelse: En spiller må ikke tage lempelse efter denne Lokale Regel, hvis (a) det er klart urimeligt for ham at udføre et *slag* på grund af gene fra noget som helst andet end træet, eller (b) hvis gene fra træet kun ville opstå gennem anvendelse af en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF DEN LOKALE REGEL:

Hulspil – tab af hul; Slagspil – to straffeslag.”

4. Baneforhold – mudder, meget stor fugtighed, dårlig tilstand og beskyttelse af banen

a. Lempelse for bold fæstnet i eget nedslagsmærke

Regel 25-2 giver lempelse uden straf, når en bold er fæstnet i eget nedslagsmærke på ethvert tætklippet areal *through the green*. På *greenen* må en bold løftes, og skade forårsaget af en bolds nedslag må repareres (Reglerne 16-1b og c). Hvis det ville være berettiget at give tilladelse til lempelse uden straf for en bold fæstnet i eget nedslagsmærke *through the green*, anbefales følgende Lokale Regel:

“*Through the green* må en bold, der er fæstnet i eget nedslagsmærke på *banens* overflade, uden straf løftes, renses og droppes så nær som muligt ved det sted, hvor den lå, men ikke nærmere *hullet*. Bolden skal først ramme en del af *banen through the green*, når den droppes.

Undtagelser:

1. En spiller må ikke tage lempelse uden straf efter denne Lokale Regel, hvis bolden er fæstnet i sand på et område, som ikke er tætklippet.
2. En spiller må ikke tage lempelse uden straf efter denne Lokale Regel, hvis det er klart urimeligt for ham at udføre et *slag* på grund af gene fra noget som helst andet end den forekomst, der falder ind under denne Lokale Regel.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.”

b. At rense bolden

Forhold som meget stor fugtighed, som gør, at betydelige mængder mudder klæber til bolden, kan berettige til at give til-ladelse til at løfte, rense og genplacere bolden. Under sådanne omstændigheder anbefales følgende Lokale Regel:

”(Redegør for området) må en bold løftes, renses og genplace-res uden straf.

Note: Bolden skal markeres, før den løftes efter denne Lokale Regel – se Regel 20-1.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag”.

c. ”Lejeforbedring” og ”Vinterregler”

Der tages højde for *areal under reparation* i Regel 25, og tilfældige lokale unormale forhold, som kan være til gene for ordentligt spil, og som ikke har stor udstrækning, bør defineres som *areal under reparation*.

Dårlige forhold, såsom dyb sne, tøbrud, lang tids regn eller ekstrem varme kan imidlertid gøre fairways utilfredsstillende og somme tider umuliggøre anvendelse af tunge klippemaski-ner. Når sådanne betingelser er så generelt udbredte på *banen*, at *Komiteen* bedømmer, at ”lejeforbedring” eller ”vinterreg-ler” vil fremme ordentligt spil, eller hjælpe med til at beskytte *banen*, anbefales følgende Lokale Regel:

”En bold, der ligger på noget tætklippet areal *through the green* (Angiv evt. et mere afgrænset område, f.eks. ”på 6. hul”), må løftes uden straf og renses. Før bolden løftes, skal spilleren markere dens position. Efter at have løftet bolden må spilleren placere den på et sted inden for (Angiv området, f.eks. 15 cm, én køllelængde etc.) fra og ikke nærmere *hullet*, end hvor den oprindeligt lå, som ikke er i en *hazard* eller på en *green*.

En spiller må kun placere bolden én gang, og den er *i spil*, når den er blevet placeret (Regel 20-4). Hvis bolden ikke kommer til hvile på det sted, hvor den placeres, gælder Regel 20-3d. Hvis bolden, når den placeres, kommer til hvile på det sted, hvor den placeres, og efterfølgende *flytter sig*, er der ingen straf, og bolden skal spilles som den ligger, medmindre bestemmel-serne i en anden *Regel* gælder.

Hvis spilleren undlader at markere boldens position, før han løfter den, eller *flytter* bolden på nogen anden måde, såsom at rulle den med en kølle, pådrager han sig ét *straffeslag*.

Note: Tætklippet område betyder ethvert område på *banen*, der er klippet i fairwayhøjde eller lavere.

***STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:**

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.

*Hvis en spiller pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af denne Lokale Regel, er der ingen yderligere straf efter den Lokale Regel."

d. Luftningshuller

Når en *bane* er blevet luftet, kan en Lokal Regel, der tillader lempelse uden straf for et luftningshul, være berettiget. Følgende Lokale Regel anbefales:

"En bold, der kommer til hvile i eller på et luftningshul *through the green*, må løftes uden straf, renses og dropes så nær ved det sted, hvor den lå, som muligt, men ikke nærmere *hullet*. Når bolden dropes, skal den først ramme en del af *banen through the green*.

På *greenen* må en bold, der kommer til hvile i eller på et luftningshul, placeres på det nærmeste sted, der ikke er nærmere *hullet* og ikke har *genen*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag."

e. Samlinger i udskåret tørv

Hvis en *Komite* ønsker at tillade lempelse fra samlinger i udskåret tørv, men ikke fra selve tørvene, anbefales følgende Lokale Regel:

"*Through the green* betragtes samlinger i udskåret tørv (men ikke selve tørvene) som *areal under reparation*. Gene for spillerens *stance* fra disse samlinger betragtes dog ikke som gene efter Regel 25-1. Hvis bolden ligger i eller berører samlingen, eller samlingen er til gene for området for spillerens tilsigtede sving, kan der opnås lempelse efter Regel 25-1. Alle samlinger inden for området med udskåret tørv betragtes som den samme samling.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL

Hulspil: tab af hul; slagspil to straffeslag.”

5. Sten i bunkers

Sten er defineret som *løse naturgenstande*, og når en spillers bold er i en *hazard*, må en sten, der ligger i eller berører *hazarden*, ikke berøres eller flyttes (Regel 13-4). Sten i *bunkers* kan imidlertid være til fare for spillere (en spiller kunne blive skadet af en sten ramt af spillerens kølle i et forsøg på at spille bolden), og de kan være til gene for ordentligt spil.

Når tilladelse til at løfte en sten i en *bunker* synes berettiget, anbefales følgende Lokale Regel:

”Sten i *bunkers* er flytbare *forhindringer* (Regel 24-1 gælder).”

6. Ikke-flytbare forhindringer tæt på greenen

Regel 24-2 giver lempelse uden straf for gene fra en ikke-flytbar *forhindring*, men den bestemmer også, at undtagen på *greenen* er forekomst på *spillelinien* ikke i sig selv gene efter denne Regel.

På visse baner er forgreen imidlertid klippet så tæt, at spillerne måske ønsker at putte fra et sted lige uden for *greenen*. Under sådanne omstændigheder kan ikke-flytbare *forhindringer* på forgreen være til gene for ordentligt spil, og følgende Lokale Regel, der giver yderligere lempelse uden straf for gene fra en ikke-flytbar *forhindring*, ville være berettiget:

”Lempelse for gene fra en ikke-flytbar *forhindring* kan opnås efter Regel 24-2. Hvis bolden ligger uden for *greenen*, men ikke i en *hazard*, og en ikke-flytbar *forhindring* på eller inden for to køllelængder fra *greenen* og inden for to køllelængder fra bolden forekommer på *spillelinien* mellem bolden og *hullet*, må spilleren desuden tage lempelse uden straf således:

Bolden skal løftes og droppes på det nærmeste sted i forhold til hvor bolden lå, som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen, og (c) ikke er i en *hazard* eller på en *green*. Bolden må renses, når den er løftet.

Lempelse efter denne Lokale Regel kan også opnås, hvis spillerens bold ligger på *greenen* og en ikke-flytbar *forhindring* inden

for to køllelængder fra *greenen* forekommer på *puttelinien*. Spilleren må tage lempelse uden straf som følger:

Bolden skal løftes og placeres på det nærmeste sted i forhold til hvor bolden lå, som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen, og (c) ikke er i en *hazard*. Bolden må renses, når den er løftet.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF DEN LOKALE REGEL:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.”

7. Midlertidige forhindringer

Når midlertidige forhindringer opstilles på *banen* eller på områder, der støder op til *banen*, bør *Komiteen* definere sådanne forhindrings status som værende flytbare, ikke-flytbare eller midlertidige ikke-flytbare forhindringer.

a. Midlertidige ikke-flytbare forhindringer

Hvis *Komiteen* definerer sådanne forhindringer som midlertidige ikke-flytbare forhindringer, anbefales følgende Lokale Regel:

“I. Definition

En midlertidig ikke-flytbar forhindring (MIF) er en tilvirket genstand, som ikke er permanent, og som ofte er opstillet i forbindelse med en turnering, og som er fastsiddende, eller som ikke let kan flyttes.

Eksempler på MIF omfatter, men er ikke begrænset til, telte, scoretavler, tribuner, fjernsynstårne og toiletter.

Barduner er en del af MIF'en, medmindre *Komiteen* bestemmer, at de skal behandles på samme måde som elledninger eller kabler, som er hævet fra jorden.

II. Gene

En MIF er til gene for spillet, når (a) bolden ligger foran og så tæt på MIF'en at MIF'en er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving, eller (b) når bolden ligger i, på, under eller bag MIF'en på en sådan måde, at nogen del af MIF'en er på den direkte linie mellem spillerens bold og *hullet* og er på hans *spillelinie*; gene forekommer også, hvis bolden ligger inden for én køllelængde fra et sted i samme afstand fra *hullet*, hvor en sådan gene ville eksistere.

Note: En bold er under en MIF, når den ligger under MIF'ens yderste kanter, også selvom disse kanter ikke går ned til jorden.

III. Lempelse

En spiller må tage lempelse for gene fra en MIF, herunder en MIF, der er *out of bounds*, som følger:

(a) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal der ske bestemmelse af det punkt på *banen*, som er nærmest det sted, hvor bolden lå, og som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen som defineret i stykke II, og (c) ikke er i en *hazard* eller på en *green*. Spilleren skal løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra det således bestemte punkt på en del af *banen*, der opfylder betingelserne nævnt ovenfor under (a), (b) og (c).

(b) I en hazard: Hvis bolden er i en *hazard*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:

- (i) Uden straf, i overensstemmelse med stykke III(a) ovenfor, dog skal det nærmeste punkt, som giver fuld lempelse, være i *hazarden*, og bolden skal droppes i *hazarden* eller, hvis fuld lempelse ikke er mulig, på et sted på *banen* i *hazarden*, som giver størst mulig lempelse; eller
- (ii) Med ét *straffeslag* uden for *hazarden* som følger: Der skal ske bestemmelse af det punkt på *banen*, som er nærmest det sted, hvor bolden lå, og som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen som defineret i stykke II, og (c) ikke er i en *hazard*. Spilleren skal droppe bolden inden for én køllelængde fra det således bestemte punkt, på en del af *banen*, der opfylder betingelserne nævnt ovenfor under (a), (b) og (c).

Bolden må renses, når den er løftet efter stykke III.

Note 1: Hvis bolden ligger i en *hazard*, er der intet i denne Lokale Regel, der forhindrer spilleren i at gå frem efter Regel 26 eller Regel 28, hvis de er anvendelige.

Note 2: Hvis bolden, der skal droppes efter denne Lokale Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes af en anden bold.

Note 3: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der (a) tillader eller kræver, at en spiller anvender en droppezone, når han tager lempelse for en MIF, eller (b) tillader en spiller, som en yderligere mulighed for lempelse, at droppe bolden på den modsatte side af MIF'en i forhold til det punkt, der er fastlagt under stykke III, men ellers i overensstemmelse med stykke III.

Undtagelser: Hvis en spillers bold ligger foran eller bag MIF'en (ikke i, på eller under MIF'en), må spilleren ikke tage lempelse efter stykke III, hvis:

1. Det er klart urimeligt for ham at udføre et *slag*, eller det, hvis der er tale om gene på *spillelinien*, er klart urimeligt for ham at udføre et *slag*, således at bolden kunne komme til hvile på en direkte linie mod *hullet*, på grund af gene fra noget som helst andet end MIF'en;
2. Gene fra MIF'en kun ville opstå gennem anvendelse af en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning; eller
3. Det i tilfælde af en gene på *spillelinien* ville være klart urimeligt at forvente, at spilleren vil være i stand til at slå bolden langt nok imod *hullet* til, at den kan nå MIF'en.

En spiller, der ikke har ret til lempelse på grund af disse undtagelser, må gå frem efter Regel 24-2, hvis anvendelig.

IV. Bold i MIF ikke fundet

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er fundet, er i, på eller under en MIF, må en bold droppes efter stykke III eller stykke V, hvis de er anvendelige. Med hensyn til anvendelsen af stykke III og V anses bolden for at ligge på det sted, hvor den sidst krydsede MIF'ens yderste afgrænsning (Regel 24-3).

V. Droppezoner

Hvis spilleren har gene fra en MIF, kan *Komiteen* tillade eller kræve, at der anvendes en droppezone. Hvis spilleren anvender en droppezone, når han tager lempelse, skal han droppe bolden i den droppezone, der er nærmest det sted, hvor bolden

oprindeligt lå eller anses for at ligge, efter stykke IV (også selvom den nærmeste droppezone kan være nærmere *hullet*).

Note: *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder anvendelse af en droppezone, der er nærmere *hullet*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF DEN LOKALE REGEL:
Hulspil – tab af hul; slagspil – to straffeslag.”

b. Midlertidige elledninger og kabler

Når der er installeret midlertidige elledninger, kabler eller telefonledninger på *banen*, anbefales følgende Lokale Regel:

”Midlertidige elledninger, kabler, telefonledninger og måtter, der dækker dem, eller pæle, der støtter dem, er *forhindringer*:

1. Hvis de er lette at flytte, gælder Regel 24-1.
2. Hvis de er fastsiddende eller ikke let kan flyttes, må spilleren, hvis bolden ligger *through the green* eller i en *bunker*, tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b. Hvis bolden ligger i en *vandhazard*, må spilleren løfte og droppe bolden i overensstemmelse med Regel 24-2b(i) med undtagelse af, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *vandhazarden*, og at bolden skal droppes i *vandhazarden*. Spilleren må også gå frem efter Regel 26.
3. Hvis en bold rammer en elledning eller et kabel, som er hævet over jorden, skal *slaget* annulleres og slås om uden straf (se Regel 20-5). Hvis bolden ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den erstattes med en anden bold.

Note: Barduner, der støtter en MIF, er en del af MIF'en, medmindre *Komiteen* ved en Lokal Regel har bestemt, at de skal behandles som elledninger eller kabler, som er hævet over jorden.

Undtagelse: Hvis en bold efter et *slag* rammer en samlemuffe over jorden for kabler, der kommer ud af jorden, må *slaget* ikke slås om.

4. Kabelgrave, der er dækket af græs, er *areal under reparation*, også selvom de ikke er markerede, og Regel 25-1b gælder.”

8. Droppezoner

Hvis *Komiteen* vurderer, at det ikke er muligt eller praktisk gennemførligt at gå frem efter en *Regel*, som giver lempelse, kan den oprette droppezoner, hvori bolde må eller skal droppes, når der tages lempelse. Sådanne droppezoner bør generelt tilbydes som en yderligere lempelsesmulighed udover mulighederne i selve *Reglen*, i stedet for at være påtvungen.

Ved oprettelse af en sådan droppezone anbefales følgende Lokale Regel, idet der anvendes en droppezone ved en *vandhazard* som eksempel:

”Hvis en bold er i, eller det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er fundet, er i *vandhazarden* (præciser beliggenhed), må spilleren:

- (i) gå frem efter Regel 26-1; eller
- (ii) som yderligere mulighed, med ét *straffeslag*, droppe en bold i droppezonen.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL
Hulspil: tab af hul; slagspil: to straffeslag.”

Note: Ved brug af droppezone gælder følgende, når bolden skal droppes eller droppes om:

- (a) Spilleren behøver ikke stå i droppezonen, når han dropper bolden.
- (b) Den droppede bold skal først ramme en del af *banen* inden for droppezonen.
- (c) Hvis droppezonen defineres af en afstribning, er afstribningen i droppezonen.
- (d) Den droppede bold behøver ikke at komme til hvile i droppezonen.
- (e) Den droppede bold skal droppes om, hvis den ruller og kommer til hvile i én af positionerne nævnt i Regel 20-2c(i-vi)
- (f) Den droppede bold må rulle nærmere *hullet* end det sted, hvor den først ramte en del af *banen*, forudsat den kommer til hvile indenfor to køllelængder fra dette sted, og ikke i nogen af positionerne nævnt i (e).

- (g) Under hensyn til bestemmelserne i (e) og (f) må den dropede bold rulle og komme til hvile nærmere *hullet* end:
- dens oprindelige position eller skønnede position (se Regel 20-2b);
 - det *nærmeste punkt for lempelse* eller størst mulig lempelse (Regel 24-2, 24-3, 25-1 eller 25-3);
 - eller det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* eller den *parallelle vandhazard's* grænse (Regel 26-1).

9. Afstandsmålere

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Noten i Regel 14-3 anbefales følgende formulering:

“(Præciser hvad der gælder, f.eks. I denne turnering, eller For alt spil på denne *bane*, m.v.), må en spiller skaffe sig oplysning om afstand ved at bruge et instrument, der alene måler afstand. Hvis en spiller, under en *fastsat runde*, bruger en afstandsmåler, der er beregnet til at angive eller måle andre forhold, der kan påvirke hans spil (f.eks. hældning, vindhastighed, temperatur m.v.), er dette i strid med Regel 14-3, og spilleren bliver diskvalificeret, uanset at han i virkeligheden ikke har anvendt nogle af disse yderligere funktioner.”

Afsnit C. Turneringsbetingelser

Regel 33-1 bestemmer: “*Komiteen* skal fastsætte de betingelser, efter hvilke en turnering skal spilles”. Betingelserne bør omfatte mange emner såsom fremgangsmåden ved tilmelding, berettigelse til deltagelse, antal runder osv., som det ikke er hensigtsmæssigt at behandle i Golfreglerne eller dette Tillæg. Detaljerede oplysninger om disse betingelser findes i „Decisions on the Rules of Golf“ under Regel 33-1 og i “Guidance on Running a Competition”.

Der er dog et antal emner, som kunne tages med i turneringens betingelser, og som *Komiteens* opmærksomhed særlig henledes på. Disse er:

1. Specifikation af køller og bolden

De følgende to betingelser anbefales kun for turneringer for de allerbedste spillere:

a. Liste over godkendte driverhoveder

R&A udgiver løbende på sin hjemmeside (www.randa.org) en liste over godkendte driverhoveder (List of Conforming Driver Heads), som opregner driver køllehoveder, som er vurderet og fundet i overensstemmelse med Golfreglerne. Hvis *Komiteen* ønsker at begrænse spillernes brug af driver til én hvis køllehoved kan identificeres ved en model og loft, som er optaget på listen, bør listen gøres tilgængelig og følgende turneringsbetingelse anvendes:

”Enhver driver som spilleren medbringer, skal have et køllehoved, som kan identificeres ved en model og loft, som er optaget på den aktuelle liste over godkendte driverhoveder udgivet af R&A.

Undtagelse: En driver med et køllehoved, som blev fremstillet før 1999 er undtaget fra denne betingelse.

***STRAF FOR AT MEDBRINGE, MEN IKKE UDFØRE SLAG MED KØLLE ELLER KØLLER, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED BETINGELSEN:**

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen opda- ges, justeres stillingen i matchen ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratæk pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag.

Hulspil og slagspil - I tilfælde af en overtrædelse mellem spil af to huller, pådrages straffen på det næste hul

Bogey og Par turneringer - Se Note 1 til Regel 32-1a.

Stableford turneringer – Se Note 1 til Regel 32-1b.

*Alle køller, der medbringes i strid med denne betingelse skal af spilleren erklæres for ude af spil over for modstanderen i hulspil og over for *markøren* eller en *medslagspiller* i slagspil, straks efter opdagelsen af, at en overtrædelse har fundet sted. Hvis spilleren undlader dette, bliver han diskvalificeret.

STRAF FOR AT UDFØRE SLAG MED KØLLE, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED BETINGELSEN:

Diskvalifikation”

b. Liste over godkendte golfbolde

R&A udgiver løbende på sin hjemmeside (www.randa.org) en liste over godkendte golfbolde (List of Conforming Golf Balls), som opregner bolde, der er afprøvede og fundet i overensstemmelse med Golfreglerne. Hvis *Komiteen* ønsker at bestemme, at spillerne kun må anvende en model af bold fra listen, bør listen gøres tilgængelig, og følgende turneringsbetingelse anvendes:

”Den bold, spilleren spiller med, skal stå på den aktuelle liste over godkendte golfbolde udgivet af R&A.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

Diskvalifikation.”

c. Betingelse om kun én slags bold

Hvis man ønsker at forbyde spillerne at skifte golfboldenes mærke og model under en *fastsat runde*, anbefales følgende betingelse:

”Begrænsning af brugen af bolde under runden (Note til Regel 5-1):

- (i) Betingelse om kun én slags bold. Under en *fastsat runde* må spilleren kun spille med bolde af samme mærke og model, som er specificeret under et enkelt punkt på den aktuelle liste over godkendte bolde.

Note: Hvis en bold af et andet mærke og/eller model dropes eller placeres, må den løftes uden straf, og spilleren skal derefter gå frem ved at droppe eller placere en korrekt bold (Regel 20-6).

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelser blev opdaget, skal stillingen i matchen justeres, ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratræk pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag.

(ii) Fremgangsmåden, når overtrædelsen er opdaget:

Når en spiller opdager, at han har spillet med en bold i strid med betingelsen, skal han opgive bolden, før han spiller fra næste *teested*, og spille runden færdigt med en korrekt bold. I modsat fald bliver han diskvalificeret. Hvis opdagelsen sker under spillet på et hul, og spilleren vælger at skifte til en korrekt bold, før han spiller hullet færdigt, skal han placere en korrekt bold på det sted, hvor bolden, som var spillet i strid med betingelsen, lå.”

2. Starttider (Note til Regel 6-3a)

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Noten, anbefales følgende formulering:

”Hvis spilleren ankommer til sit startsted parat til at starte inden for fem minutter efter sin starttid, og der ikke foreligger omstændigheder, der berettiger til at ophæve diskvalifikationsstraffen efter Regel 33-7, er straffen for ikke at starte til tiden tab af første hul i hulspil og to *straffeslag* i slagspil. Straffen for at ankomme senere end fem minutter efter starttiden er diskvalifikation.”

3. Caddie (Note til Regel 6-4)

Regel 6-4 tillader en spiller at anvende en *caddie*, forudsat han kun har én *caddie* ad gangen. Imidlertid kan der være situationer, hvor *Komiteen* ønsker at forbyde *caddier* eller at begrænse en spiller i sit valg af *caddie*, f.eks. professionel spiller, søskende, forældre, en anden spiller i turneringen, etc. I sådanne tilfælde anbefales følgende formulering:

Anvendelse af caddie forbudt

”En spiller må ikke anvende *caddie* under den *fastsatte runde*.”

Begrænsninger i valg af caddie

”En spiller må ikke have _____ som *caddie* i den *fastsatte runde*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen blev opdaget, skal stillingen i matchen justeres ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum fratæk pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum straf pr. runde: Fire straffeslag.

Hulspil og slagspil – I tilfælde af, at overtrædelsen fandt sted imellem spil af to huller, pådrages straffen på det næste hul.

En spiller, som anvender en *caddie* i strid med betingelsen, skal straks han opdager, at en overtrædelse har fundet sted, sikre sig, at han overholder betingelsen under resten af den *fastsatte runde*. I modsat fald bliver han diskvalificeret.”

4. Spilletempo (Note 2 til Regel 6-7)

Komiteen kan fastsætte retningslinier for spilletempo for at forebygge langsomt spil, jfr. Note 2 til Regel 6-7.

5. Suspendering af spil på grund af en farlig situation (Note til Regel 6-8b)

Da der har været mange dødsfald og personskader forårsaget af lynnedslag på golfbaner, opfordres alle klubber og arrangører af golfturneringer til at tage forholdsregler med henblik på beskyttelse af mennesker mod lynnedslag. Opmærksomheden henledes på Reglerne 6-8 og 33-2d. Hvis *Komiteen* ønsker at indføre betingelsen i noten under Regel 6-8b, anbefales følgende formulering:

”Når *Komiteen* har suspenderet spil på grund af en farlig situation, må spillerne, hvis de i en match eller gruppe befinder sig mellem spillet på to huller, ikke genoptage spillet, før *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages. Hvis de er i færd med at spille et hul, skal de afbryde spillet øjeblikkeligt, og de må ikke genoptage spillet, før *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages. Hvis en spiller undlader at afbryde spillet øjeblikkeligt, bliver han diskvalificeret, medmindre omstændighederne berettiger til at ophæve denne straf i overensstemmelse med Regel 33-7.

Signalet til, at spillet suspenderes på grund af en farlig situation, vil være en lang hyletone fra sirenen.”

De følgende signaler bruges almindeligvis, og det anbefales, at alle *Komiteer* gør det samme:

Øjeblikkelig afbrydelse af spillet: Én lang hyletone fra sirenen.

Afbrydelse af spillet: Tre på hinanden følgende hyletoner fra sirenen, som gentages.

Genoptagelse af spillet: To korte hyletoner fra sirenen, som gentages.

6. Øvelse

a. Generelt

Komiteen kan fastsætte bestemmelser for at regulere øvelse i overensstemmelse med Noten til Regel 7-1, Undtagelse (c) til Regel 7-2, Note 2 til Regel 7 og Regel 33-2c.

b. Øvelse mellem huller (Note 2 til Regel 7)

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Note 2 til Regel 7, anbefales følgende formulering:

”Mellem spil af to huller må en spiller ikke udføre et øvelses-*slag* på eller nær ved *greenen* på det sidst spillede hul og må ikke afprøve overfladen af *greenen* på det sidst spillede hul ved at rulle en bold.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

Hulspil: tab af næste hul; slagspil: to straffeslag på næste hul.

Hulspil og slagspil: i tilfælde af en overtrædelse på det sidste hul i den *fastsatte runde*, pådrages straffen på dette hul.”

7. Råd i holdturneringer (Note til Regel 8)

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Noten til Regel 8, anbefales følgende formulering:

”I overensstemmelse med Noten til Regel 8 i Golfreglerne må hvert hold udnævne én person, som (ud over de personer, som man ifølge denne Regel må bede om *råd* fra,) må give *råd* til dette holds spillere. En sådan person (hvis man ønsker, at der skal være begrænsning med hensyn til, hvem der kan

udnævnes, skal begrænsningen indsættes her) skal være anmeldt til *Komiteen*, før han giver råd.”

8. Nye huller (Note til Regel 33-2b)

Når en turnering over én runde afholdes på mere end én dag, kan *Komiteen* bestemme, i overensstemmelse med Noten til Regel 33-2b, at placeringen af *hullerne* og *teestederne* ændres fra den ene dag til den anden.

9. Transport

Hvis man ønsker at bestemme, at spillerne skal gå i en turnering, anbefales følgende betingelse:

”Spillere må på ingen måde lade sig transportere under den *fatsatte runde*, medmindre det er tilladt af *Komiteen*.

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

Hulspil – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen blev opdaget, skal stillingen i matchen justeres ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum fratræk pr. runde: To huller.

Slagspil – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum straf pr. runde: Fire straffeslag.

Hulspil og slagspil - I tilfælde af en overtrædelse mellem spil af to huller, pådrages straffen på det næste hul. Anvendelse af enhver ikke godkendt transportform skal ophøre omgående, så snart overtrædelsen er opdaget. I modsat fald bliver spilleren diskvalificeret.”

10. Anti-Doping

Komiteen kan i turneringsbetingelser stille krav om, at spillerne retter sig efter en anti-doping politik.

11. Afgørelse ved lige resultater

Både i hulspil og slagspil kan uafgjort være et acceptabelt resultat.

Hvis det ønskes kun at have én vinder, har *Komiteen* **dog** bemyndigelse efter Regel 33-6 til at bestemme, hvordan

og hvornår lige resultater skal afgøres. Bestemmelsen bør bekendtgøres på forhånd.

R&A anbefaler følgende:

Hulspil

Hvis en match slutter lige (all square), bør der spilles omspil hul for hul, indtil den ene *side* vinder et hul. Omspillet bør begynde på det hul, hvor matchen begyndte. I en match med handicap, bør handicapslagene fordeles som i den *fastsatte runde*.

Slagspil

(a) I tilfælde af lige resultater i en slagspilturnering uden handicap anbefales omspil. Omspillet kan være over 18 huller eller et mindre antal huller, som fastsat af *Komiteen*. Hvis dette ikke er praktisk gennemførligt, eller hvis der stadig er lige resultater, anbefales omspil hul for hul.

(b) I tilfælde af lige resultater i en slagspilturnering med handicap anbefales et omspil med handicap. Et sådant omspil kan være over 18 huller eller et mindre antal huller, som fastsat af *Komiteen*. Det anbefales, at et sådant omspil skal være over mindst tre huller.

I turneringer, hvor handicapnøglen ikke er relevant, og hvor omspillet går over færre end 18 huller, bør procentsatsen i forhold til 18 huller anvendes til beregning af spillernes handicap i omspillet. Handicapslag på 0,5 eller højere bør tælle for et helt slag, medens brøkdele på under 0,5 bør falde bort.

I turneringer, hvor handicapnøglen er relevant, såsom *four-ball* slagspil og bogey, par og Stableford turneringer, bør handicapslag fordeles, som de blev tildelt under turneringen ved brug af handicapnøglen.

(c) Hvis det ikke er praktisk muligt at gennemføre nogen form for omspil, anbefales den matematiske metode. Anvendelse af den matematiske metode bør bekendtgøres på forhånd og bør også angive, hvad der vil ske, såfremt denne fremgangsmåde ikke giver en vinder. En acceptabel metode for anvendelse af den matematiske metode er at bestemme vinderen på basis af det bedste score på de sidste ni huller.

Hvis spillerne med lige resultater har det samme score på de sidste ni huller, findes vinderen på basis af de sidste seks huller, sidste tre huller eller til slut det attende hul. Hvis metoden anvendes i en turnering med start fra flere *teesteder*, anbefales det, at "de sidste ni huller, sidste seks huller, osv." anses for at være hullerne 10 -18, 13 -18 osv.

I turneringer, hvor handicapnøglen ikke er relevant, såsom individuelt slagspil, og hvis man bruger sidste ni, sidste seks, sidste tre metoden, bør halvdelen, en tredjedel, en sjettedel osv. af handicapet fratrækkes scoren på disse huller. Hvad angår brug af brøkdele i sådanne fratræk, bør *Komiteen* handle i overensstemmelse med den relevante handicapmyndigheds anbefalinger.

I turneringer, hvor handicapnøglen er relevant, såsom *four-ball* slagspil og bogey, par og Stableford turneringer, bør handicapslag fordeles, som de blev tildelt under turneringen ved brug af handicapnøglen.

12. Lodtrækning til hulspil

Selvom lodtrækningen til en hulspilturnering kan være enten helt tilfældig, eller visse spillere kan fordeles ind i forskellige grupper på fire eller otte spillere, anbefales cupsystemet, hvis deltagerne er fundet gennem en kvalifikationsrunde.

Cupsystemet

Hvad angår fastsættelse af startordenen, behandles lige resultater i kvalifikationsrunderne, med undtagelse af den sidste kvalifikationsplads, på den måde, at den først indleverede lige score skal have det laveste ledige nummer osv. Hvis det er umuligt at fastslå rækkefølgen for indleveringen af scorekort, afgøres lige resultater ved lodtrækning.

Øvre halvdel	Nedre halvdel
64 spillere	
1 mod 64	2 mod 63
32 mod 33	31 mod 34
16 mod 49	15 mod 50
17 mod 48	18 mod 47
8 mod 57	7 mod 58
25 mod 40	26 mod 39
9 mod 56	10 mod 55
24 mod 41	23 mod 42
4 mod 61	3 mod 62
29 mod 36	30 mod 35
13 mod 52	14 mod 51
20 mod 45	19 mod 46
5 mod 60	6 mod 59
28 mod 37	27 mod 38
12 mod 53	11 mod 54
21 mod 44	22 mod 43

Øvre halvdel	Nedre halvdel
32 spillere	
1 mod 32	2 mod 31
16 mod 17	15 mod 18
8 mod 25	7 mod 26
9 mod 24	10 mod 23
4 mod 29	3 mod 30
13 mod 20	14 mod 19
5 mod 28	6 mod 27
12 mod 21	11 mod 22
16 spillere	
1 mod 16	2 mod 15
8 mod 9	7 mod 10
4 mod 13	3 mod 14
5 mod 12	6 mod 11
8 spillere	
1 mod 8	2 mod 7
4 mod 5	3 mod 6

Tillæg II og III

Tillæg II og III i den engelske udgave af Golfreglerne beskriver udførligt, hvorledes henholdsvis køller og bolde skal være udformet for at være lovlige, dvs. design, vægt, størrelse m.v.

Golfregel 4 og 5 indeholder en række bestemmelser om køller og bolde.

Det er ikke fundet nødvendigt at foretage en oversættelse af Tillæg II og III, der først og fremmest har interesse for fabrikanter.

Interesserede kan ved henvendelse til Dansk Golf Unions sekretariat få udleveret en kopi af "Appendix II og III" på engelsk.

Amatørreglerne

som godkendt af R&A Rules Limited. Gældende fra 1. januar 2008

I henhold til Dansk Golf Unions vedtægter skal unionen påse, at klubberne og deres amatørmedlemmer følger de af The R&A fastsatte Amatørregler. Det følgende er Dansk Golf Unions gengivelse af disse Regler, tillempet efter danske forhold.

Forord

R&A forbeholder sig ret til, når som helst, at ændre Amatørreglerne og fastsætte eller ændre fortolkningen af Amatørreglerne.

I Amatørreglerne er det underforstået, at kønnet, der anvendes i forbindelse med en person, omfatter begge køn.

Definitioner

Definitionerne står i alfabetisk orden, og i selve *Amatørreglerne* er definerede udtryk skrevet med *kursiv skrift*.

Amatørgolfspiller

En "*amatørgolfspiller*" er en person, der spiller golf uden vederlag eller økonomisk udbytte og ikke modtager betaling for at give golfundervisning eller for andre aktiviteter på grund af *dygtighed eller anseelse i golf*, undtagen hvad der er tilladt i *Amatørreglerne*.

Bestemmende myndighed

Den "*bestemmende myndighed*" vedrørende Amatørreglerne i et land er den nationale union i det land. Dansk Golf Union (DGU) er *bestemmende myndighed* vedrørende Amatørreglerne i Danmark.

Detailsalgsværdi

"*Detailsalgsværdien*" af en præmie er den pris, til hvilken præmien generelt kan erhverves i detalledet på tidspunktet for erhvervelsen.

Dygtighed eller anseelse i golf

Det påhviler Dansk Golf Union at afgøre, om den enkelte *amatørgolfspiller* har *dygtighed eller anseelse i golf*.

Normalt anses en *amatørgolfspiller* kun for at være *dygtig i golf* såfremt han har spillet på landsholdet.

Anseelse i golf opnås kun *gennem dygtighed* i golf og omfatter ikke anseelse for tjenester til golfspillet som administrator.

Gavekort

Et "*gavekort*" er et præmiebevis udstedt af Komitéen, der er ansvarlig for en turnering, til køb af varer i en golfprofessionels butik eller i et andet detailed.

Hædersgave

Til forskel fra turneringspræmier er en "*hædersgave*" anerkendelse af en bemærkelsesværdig præstation eller indsats for golfsporten. En hædersgave må ikke være en pengegave.

Juniorgolfspiller

En "*juniorgolfspiller*" er en *amatørgolfspiller*, der ikke er fyldt 18 år i kalenderåret forud for begivenheden.

R&A

"*R&A*" betyder R&A Rules Limited

Regel eller Regler

Begrebet "*Regel*" eller "*Regler*" henviser til Amatørreglerne fastsat af Dansk Golf Union.

Symbolsk præmie

En "*symbolsk præmie*" er et trofæ lavet af guld, sølv, keramik, glas eller lignende med varig og tydelig inskription.

Undervisning

"*Undervisning*" omfatter undervisning i golfspillets fysiske aspekter, dvs. at svinge en golfkølle og at ramme en golfbold.

Note: *Undervisning* omfatter ikke undervisning i spillets psykologiske aspekter eller etiketten eller Golfreglerne.

Regel 1. Amatørisme

1-1. Generelt

En *amatørgolfspillers* spil og opførsel skal være i overensstemmelse med *Reglerne*.

1-2. Amatørstatus

Amatørstatus er en almen betingelse for deltagelse i golfturneringer som *amatørgolfspiller*. Overtrædelse af *Reglerne* kan medføre fortabelse af status som *amatørgolfspiller* og som konsekvens heraf udelukkelse fra deltagelse i amatørgolfturneringer.

1-3. Formålet med og ånden i Reglerne

Formålet med og ånden i *Reglerne* er at opretholde skelnen mellem amatørgolf og professionel golf, og at holde amatørspillet mest muligt fri for det misbrug, der kan opstå som konsekvens af ukontrolleret sponsorstøtte og økonomisk tilskyndelse. Da amatørgolf stort set er selvregulerende med hensyn til håndhævelse af spilleregler og handicap, skønnes det nødvendigt at sikre, at spillet kan være til lige stor glæde for alle *amatørgolfspillere*.

1-4. Tvivl vedrørende Reglerne

Enhver, der har ønske om at være *amatørgolfspiller*, og er i tvivl om hvorvidt en handling, der agtes foretaget, er tilladt efter *Reglerne* bør rådføre sig med Dansk Golf Union.

Enhver, der arrangerer eller sponsorerer en amatørgolfturnering, eller en turnering med deltagelse af *amatørgolfspillere*, der er i tvivl om, hvorvidt et forslag er i overensstemmelse med *Reglerne*, bør rådføre sig med Dansk Golf Union.

Regel 2. Professionalisme

2-1. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke foretage sig nogen handling med det formål at blive professionel golfspiller, undtagen hvad der er tilladt i *Reglerne*. Han må ikke udgive sig for at være professionel golfspiller.

Note 1: Handlinger foretaget af en *amatørgolfspiller* med hensigten at blive professionel golfspiller omfatter, men er ikke begrænset til:

- (a) at acceptere en stilling som professionel golfspiller;
- (b) at modtage ydelser eller betaling, direkte eller indirekte, fra en professionel agent;
- (c) at indgå en skriftlig eller mundtlig aftale, direkte eller indirekte, med en professionel agent eller sponsor; og
- (d) at indvillige i at acceptere betaling eller godtgørelse, direkte eller indirekte, for at tillade at hans navn eller billede som spiller med *dygtighed eller anseelse* bruges til kommercielle formål.

Note 2: En *amatørgolfspiller* må undersøge sine muligheder for at blive professionel, herunder uden held at ansøge om en stilling som professionel golfspiller, og må arbejde i en golfprofessionels butik mod vederlag, under forudsætning af at *Reglerne* ikke på anden måde overtrædes.

2-2. Medlemskab af Foreninger for professionelle golfspillere

a. Forening for professionelle golfspillere

En *amatørgolfspiller* må ikke være eller forblive medlem af nogen forening for professionelle golfspillere.

b. Professionelle Tours

En *amatørgolfspiller* må ikke være eller forblive medlem af en professionel tour, hvis medlemskab udelukkende består af professionelle golfspillere.

Note: Hvis en *amatørgolfspiller* skal deltage i én eller flere kvalifikationsturneringer for at blive berettiget til medlemskab af en professionel tour, må han tilmelde sig og spille i sådanne kvalifikationsturneringer uden at miste sin amatørstatus, under forudsætning af at han, skriftligt forud for spillet, giver afkald på sin ret til nogen præmiepenge i turneringen.

Regel 3. Præmier

3-1. Spil om pengepræmier

En *amatørgolfspiller* må ikke spille golf om pengepræmier eller tilsvarende i en match, turnering eller opvisning.

Note: En *amatørgolfspiller* må deltage i en begivenhed, hvor præmiepenge eller tilsvarende tilbydes, under forudsætning af at han, forud for deltagelse, giver afkald på sin ret til at tage imod præmiepenge i begivenheden.

(Opførsel i strid med formålet og ånden i Reglerne – Regel 7-2)

(Holdning vedrørende hasardspil – se Tillæg)

3-2. Præmiestørrelser

a. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke tage imod en præmie (bortset fra en *symbolsk præmie*) eller et *gavekort* med en *detailsalgsværdi* på mere end 5.500 kr. Værdigrænsen gælder den samlede værdi af samtlige præmier eller *gavekort*, som en *amatørgolfspiller* modtager i en enkelt turnering eller serie turneringer, med undtagelse af hole-in-one præmier. (se Regel 3-2b).

b. Hole-in-one præmier

Værdigrænsen i Regel 3-2a gælder for hole-in-one præmier, dog må en sådan præmie modtages udover nogen anden præmie vundet i den samme turnering.

c. Præmiebytning

En *amatørgolfspiller* må ikke omsætte en præmie eller et *gavekort* til rede penge.

Undtagelse: En *amatørgolfspiller* må indsende et *gavekort* til Dansk Golf Union og for værdien af gavekortet modtage godtgørelse for udgifter i forbindelse med deltagelse i en golfturnering under forudsætning af, at godtgørelse af sådanne udgifter er tilladt efter Regel 4-2.

Note 1: Bevisbyrden for *detailsalgsværdien* af den enkelte præmie påhviler Komitéen med ansvar for turneringen.

Note 2: Det anbefales, at den samlede værdi af præmier i en scratchturnering, eller i hver række i en handicaptturnering, ikke overstiger to gange beløbsgrænsen i en 18 hullers turnering, tre gange i en 36 hullers turnering, fem gange i en 54 hullers turnering og seks gange i en 72 hullers turnering.

3-3. Hædersgaver

a. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke modtage en *hædersgave* med en *detailsalgsværdi* på mere end beløbsgrænsen i Regel 3-2a.

b. Flere hædersgaver

En *amatørgolfspiller* må modtage mere end én *hædersgave* fra forskellige givere, selvom deres samlede *detailsalgsværdi* er højere end den foreskrevne grænse, under forudsætning af at de ikke er givet for at omgå værdigrænsen for en enkelt gave.

Regel 4. Udgifter

4-1. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke modtage udgiftsgodtgørelse som rede penge eller på anden måde, fra nogen kilde, for at spille i en golfturnering eller opvisning, undtagen hvad der er tilladt i *Reglerne*.

4-2. Udgiftsgodtgørelse

En *amatørgolfspiller* må få godtgjort rimelige udgifter, der ikke overstiger de faktiske afholdte udgifter, for at spille i en golfturnering eller opvisning i følgende tilfælde:

a. Familiestøtte

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsdækning fra et familiemedlem eller en legal værge.

b. Juniorgolfspillere

En *juniorgolfspiller* må modtage udgiftsdækning i forbindelse med deltagelse i en turnering, der alene er begrænset til *juniorgolfspillere*.

c. Individuelle turneringer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsdækning i forbindelse med deltagelse i en individuel turnering, under forudsætning af at følgende punkter overholdes:

- (i) Når turneringen afholdes i Danmark, skal udgifterne godkendes og udbetales af Dansk Golf Union.
- (ii) Når turneringen afholdes i udlandet, skal udgifterne godkendes af både Dansk Golf Union og af den nationale union i det land, hvor turneringen afholdes. Udgifterne skal betales af Dansk Golf Union, eller med Dansk Golf Unions accept, af den *bestemmende myndighed* på det sted, spilleren besøger.

Dansk Golf Union kan begrænse udgiftsdækningen til et bestemt antal turneringsdage for ét kalenderår, og en *amatørgolfspiller* må ikke overskride en sådan begrænsning. I sådanne tilfælde skal udgiftsdækning også omfatte rimelig rejsetid og træningsdage i forbindelse med turneringsdagene.

Undtagelse: En *amatørgolfspiller* må ikke modtage udgiftsdækning, direkte eller indirekte, fra en professionel agent (se Regel 2-1) eller lignende kilde ifølge Dansk Golf Unions bestemmelse.

Note: En *amatørgolfspiller* af *dygtighed og anseelse* må ikke promovere eller reklamere for nogen kilde til udgiftsdækning (se Regel 6-2).

d. Holdturneringer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsdækning når han repræsenterer:

- sit land;
- sin golfklub;

- sin forretning eller industri, eller;
- en lignende organisation

i en holdturnering, træningssamling eller træningslejr.

Note 1: En "lignende organisation" omfatter en anerkendt uddannelsesinstitution eller militær tjeneste.

Note 2: Medmindre andet er bestemt, skal udgifterne betales af den organisation, *amatørgolfspilleren* repræsenterer, eller af den *bestemmende myndighed* i det land, han besøger.

e. Invitation der ikke skyldes dygtighed i golf

En *amatørgolfspiller*, der er inviteret til at deltage i en golfturnering, hvor invitationen ikke skyldes spillerens *dygtighed i golf* (f.eks. som kendt person, forretningsforbindelse eller kunde), må modtage udgiftsdækning.

f. Opvisninger

En *amatørgolfspiller*, der deltager i en opvisning til støtte for en anerkendt velgørenhedsorganisation, må modtage udgiftsdækning, under forudsætning af at opvisningen ikke afholdes i forbindelse med et andet golfarrangement, som spilleren deltager i.

g. Sponsorerede handicapturneringer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsdækning for deltagelse i en sponsoreret handicapturnering, under forudsætning af at turneringen har modtaget følgende godkendelse:

- Når turneringen afholdes i Danmark, skal sponsoren hvert år først indhente Dansk Golf Unions godkendelse; og
- Når turneringen afholdes i mere end et land, eller får deltagelse af udenlandske spillere, skal sponsoren først indhente samtlige *bestemmende myndigheders* godkendelse. Ansøgning om godkendelse sendes til den *bestemmende myndighed* i det land, hvor turneringen påbegyndes.

Regel 5. Undervisning

5-1. Generelt

Medmindre andet er bestemt i *Reglerne*, må en *amatørgolfspiller* ikke modtage betaling eller godtgørelse, direkte eller indirekte, for at give *undervisning* i golfspillet.

5-2. Hvornår betaling er tilladt

a. Skoler og andre uddannelsesinstitutioner.

En *amatørgolfspiller*, der er (i) ansat i en uddannelsesinstitution eller et uddannelsessystem eller (ii) vejleder på en lejr eller lignende arrangement, må modtage betaling eller godtgørelse for *undervisning* af institutionens, systemets eller lejrens elever i golfspil, under forudsætning af at den samlede tid, der anvendes til *golfundervisning* udgør mindre end 50% af den tid, den ansatte anvender til udførelsen af de samlede arbejdsopgaver.

b. Godkendte arrangementer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsdækning, betaling eller godtgørelse for at give *undervisning* i golfspil som en del af et arrangement, der på forhånd er godkendt af Dansk Golf Union.

5-3. Skriftlig undervisning

En *amatørgolfspiller* må modtage betaling eller godtgørelse for skriftlig *undervisning*, under forudsætning af at evner eller omdømme som golfspiller ikke var en væsentlig årsag til overdragelsen af hvervet eller udførelsen eller salg af arbejdet.

Regel 6. Udnyttelse af dygtighed eller anseelse i golf

6-1. Generelt

Medmindre andet er bestemt i Reglerne, må en *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse* i golf ikke udnytte denne *dygtighed eller anseelse* til at promovere, reklamere for eller sælge noget, eller for at opnå økonomisk udbytte.

6-2. Brug af navn eller billede

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse* i golf må ikke udnytte denne *dygtighed eller anseelse* til at opnå vederlag, godtgørelse, personlig fordel eller økonomisk udbytte, direkte eller indirekte, ved at tillade brug af sit navn eller billede til at reklamere for eller sælge noget som helst.

Undtagelse: En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må tillade brug af sit navn eller billede til at promovere:

- (a) Danmark; eller
- (b) betinget af Dansk Golf Unions tilladelse, (i) enhver golfturnering eller anden begivenhed, som anses for at være i spilllets interesse eller at ville bidrage til spilllets udvikling, eller (ii) en anerkendt velgørhedsorganisation (eller lignende værdig sag).

Amatørgolfspilleren må ikke modtage vederlag, godtgørelse eller økonomisk udbytte herfor, hverken direkte eller indirekte.

Note: En *amatørgolfspiller* må modtage golfudstyr fra enhver forhandler, der handler med sådant udstyr, under forudsætning af at ingen reklame er forbundet dermed.

6-3. Personlig fremtræden

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse* i golf må ikke udnytte denne *dygtighed eller anseelse* til at opnå vederlag, godtgørelse, personlig fordel eller økonomisk udbytte, direkte eller indirekte, for personlig fremtræden.

Undtagelse: En *amatørgolfspiller* må modtage faktiske udgifter i forbindelse med personlig fremtræden, under forudsætning af at der ikke er tale om en golfturnering eller opvisning.

6-4. Medvirken i radio/TV og forfatterskab

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må modtage vederlag, godtgørelse, personlig fordel eller økonomisk udbytte for medvirken i en radio/TV udsendelse eller for forfatterskab under forudsætning af,

- (a) at medvirken i udsendelsen eller forfatterskabet er en del af hans primære beskæftigelse eller karriere og der ikke er tale om *undervisning* i golfspil (Regel 5); eller
- (b) at medvirken i udsendelsen eller forfatterskabet er på deltidspil, hvor spilleren er faktisk forfatter til kommentaren, artiklen eller bøgerne og der ikke er tale om *undervisning* i golfspil.

Note: En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må ikke promovere eller reklamere for noget i i radio/TV udsendelsen, artiklen eller bøgerne og må ikke tillade brug af sit navn eller billede ved promovering eller salg af radio/TV udsendelsen, artiklen eller bøgerne (se Regel 6-2).

6-5. Legater og stipendier

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må ikke modtage legater eller stipendier, medmindre betingelserne herfor er godkendt af Dansk Golf Union.

6-6. Medlemskab

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må ikke tage imod et tilbud om medlemskab af en golfklub eller privilegierne ved en golfbane uden fuld betaling for den pågældende type medlemskab eller privilegium, når et sådant tilbud udgør et incitament til at spille for klubben eller banen.

Regel 7. Andre handlinger uforenelige med amatørisme

7-1. Dårlig opførsel

En *amatørgolfspiller* må ikke opføre sig på en måde, som anses for at være skadelig for amatør golfspillets omdømme.

7-2. Handlinger, der strider imod formålet med og ånden i Reglerne

En *amatørgolfspiller* må ikke foretage nogen handling, herunder handlinger vedrørende hasardspil i golf, der er i strid med formålet med og ånden i *Reglerne*.

(Holdning vedrørende hasardspil – se Tillæg)

Regel 8. Fremgangsmåden ved håndhævelse af Reglerne

8-1. Afgørelse om overtrædelse

Når Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg bliver opmærksom på, at en spiller, der hævder at være *amatørgolfspiller*, muligvis har overtrådt *Reglerne*, skal Amatør- og Ordensudvalget afgøre, om en overtrædelse har fundet sted. Amatør- og Ordensudvalget skal undersøge hver sag i fornødent omfang og træffe afgørelse på det foreliggende grundlag. Amatør- og Ordensudvalgets afgørelse er endelig, jfr. dog 8-3.

8-2. Håndhævelse

Når Amatør- og Ordensudvalget har truffet afgørelse om, at en spiller har overtrådt *Reglerne*, kan udvalget erklære spillerens amatørstatus for tabt eller kræve, at spilleren skal undlade eller ophøre med at foretage bestemte handlinger som betingelse for at bevare sin amatørstatus.

Amatør- og Ordensudvalget skal underrette spilleren herom og kan underrette enhver interesseret golfmyndighed om skridt, der er taget i henhold til Regel 8-2.

8-3. Ankeprocedure

Amatør- og Ordensudvalgets kendelser kan inden 4 uger efter, at parten har modtaget afgørelsen, indbringes for Danmarks Idræts-Forbunds Appeludvalg.

Anke har ikke opsættende virkning, medmindre dette besluttet af Amatør- og Ordensudvalget.

Amatør- og Ordensudvalgets afgørelser i sager fra DGU's Handicap- og Course Rating Komité er endelige og kan ikke indankes for andre instanser.

Regel 9. Genindtræden i amatørstatus

9-1. Generelt

Amatør- og Ordensudvalget er alene om at afgøre, om en spiller kan genindtræde i amatørstatus eller skal observere en prøvetid før genindtræden eller om genindtræden skal nægtes – se dog Regel 8-3.

9-2. Ansøgning om genindtræden

Enhver ansøgning om genindtræden skal bedømmes efter sagens beskaffenhed, og normalt lægges der vægt på følgende principper:

a. Tiden inden genindtræden

Den professionelle golfspiller anses for at have en fordel i forhold til *amatørgolfspilleren* ved at have gjort golfsporten til sin profession. Også andre, der overtræder *Reglerne*, får fordele, som *amatørspilleren* ikke kan opnå. Disse personer mister ikke nødvendigvis sådanne fordele blot ved at beslutte at ophøre med at overtræde *Reglerne*. En person, der ansøger om genindtræden i amatørstatus, skal derfor afvente genindtræden i en prøvetid efter Amatør- og Ordensudvalgets nærmere bestemmelse.

Den prøvetid, hvor genindtræden afventes, starter normalt på den dato, hvor personen sidst overtrådte *Reglerne*, medmindre Amatør- og Ordensudvalget bestemmer, at den skal starte en-

ten (a) på den dato, hvor udvalget blev bekendt med den sidste overtrædelse, eller (b) på en anden dato bestemt af udvalget.

b. Prøvetidens længde

(i) Professionalisme

Den prøvetid, hvor genindtræden afventes, vil normalt være afhængig af varigheden af overtrædelsen. Imidlertid bør ingen ansøger normalt kunne genindtræde i amatørstatus, før ansøgeren i mindst ét år har handlet i overensstemmelse med *Reglerne*.

Følgende vejledende prøvetider anbefales :

Overtrædelsens varighed	Prøvetidens længde
--------------------------------	---------------------------

under 5 år	1 år
------------	------

5 år eller mere	2 år
-----------------	------

Prøvetiden kan dog udvides, hvis ansøgeren i udstrakt grad har spillet om præmiepenge, uanset præstation. I alle tilfælde forbeholder Amatør- og Ordensudvalget sig ret til at udvide eller forkorte prøvetiden.

(ii) Andre Regelovertrædelser

Normalt kræves en prøvetid på ét år. Prøvetiden kan dog udvides, hvis overtrædelsen anses som alvorlig.

c. Kun genindtræden to gange

En spiller kan normalt ikke genindtræde i amatørstatus mere end to gange.

d. Landskendte spillere

Landskendte spillere, der har overtrådt *Reglerne* i mere end fem år, kan normalt ikke genindtræde i amatørstatus.

e. Status i prøvetiden

En spiller, der ansøger om genindtræden, i amatørstatus, skal i prøvetiden handle i overensstemmelse med *Reglerne* for *amatørgolfspillere*.

En spiller, der ansøger om genindtræden, er ikke berettiget til at deltage i turneringer som *amatørgolfspillere*. Han må dog deltage i turneringer og vinde en præmie, alene blandt medlemmer af en klub, som spilleren er medlem af, såfremt

klubben tillader det. Han må ikke repræsentere en sådan klub mod andre klubber medmindre klubberne i turneringen og/eller turneringskomiteen tillader det.

En spiller, der ansøger om genindtræden, må deltage i turneringer, som ikke er begrænset til *amatørgolfspillere*, i henhold til turneringsbetingelserne, uden at skade hans ansøgning, under forudsætning af at det sker som ansøger om genindtræden. Han skal give afkald på retten til præmiepenge i turneringen og må ikke tage imod nogen præmie forbeholdt en *amatørgolfspiller* (Regel 3-1).

9-3. Fremgangsmåden ved ansøgning

En ansøgning om genindtræden i amatørstatus skal indsendes til Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg.

9-4. Ankeprocedure

Amatør- og Ordensudvalgets kendelser kan inden 4 uger efter, at parten har modtaget afgørelsen, indbringes for Danmarks Idræts-Forbunds Appeludvalg.

Anke har ikke opsættende virkning, medmindre dette besluttet af Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg.

Regel 10. Afgørelser

10-1. Afgørelser

Amatør- og Ordensudvalgets afgørelse er endelig, jfr. dog mulighed for anke, jfr. 8-3 og 9-4.

10-2. Tvivlsspørgsmål

I tvivlstilfælde kan Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg, inden det træffer afgørelse, rådføre sig med R&A's Amateur Status Committee.

Tillæg

Holdning vedrørende hasardspil

Generelt

En *amatørgolfspiller* er en person, der spiller golf uden vederlag eller økonomisk udbytte. Finansielt incitament i amatørgolf, som kan være resultatet af visse former for hasardspil eller væddemål, kunne medvirke til et misbrug af *Reglerne* både i spillet og i manipulation af handicaps, der ville skade spillets integritet.

Der er forskel på at spille om pengepræmier (Regel 3-1), at spille hasard eller lave væddemål, som er i strid med formålet og ånden i *Reglerne* (Regel 7-2), og former for hasardspil eller væddemål, som ikke i sig selv er i strid med *Reglerne*. En *amatørgolfspiller* eller en Komite med ansvar for en turnering med deltagelse af *amatørgolfspillere* bør rådføre sig med Dansk Golf Union, hvis der er tvivl om *Reglernes* anvendelse. I mangel af sådan rådgivning anbefales det, at der ikke udstedes pengepræmier, for at sikre at *Reglerne* overholdes.

Acceptable former for hasardspil

Der er ingen indvending mod uformelt hasardspil eller væddemål blandt individuelle golfspillere eller grupper af golfspillere, når det er tilfældigt. Det er ikke praktisk gennemførligt præcist at definere uformelt hasardspil eller væddemål, men følgende træk er kendetegnende:

- normalt kender spillerne hinanden;
- deltagelse i hasardspillet eller væddemålet er valgfri og er begrænset til spillerne;
- de eneste penge, som spillerne kan vinde, betales forud af spillerne selv; og
- det pågældende beløb anses normalt ikke som overdrevent stort.

Uformelt hasardspil eller væddemål er derfor acceptabelt, forudsat at hovedformålet er glæden ved spillet og ikke økonomisk udbytte.

Uacceptable former for hasardspil

Andre former for hasardspil eller væddemål, hvor der stilles krav om spillernes deltagelse (f.eks. tvungent sweepstake), eller hvor der er risiko for at betydelige pengebeløb indgår (f.eks. hvor spillere eller hold sælges på auktion) er uacceptabelt.

Herudover er det vanskeligt præcist at definere uacceptable former for hasardspil eller væddemål, men følgende træk er kendetegnende:

- deltagelse i hasardspillet eller væddemålet er åben over for ikke-spillere; og
- det pågældende beløb anses normalt som overdrevent stort.

En *amatørgolfspillere*s deltagelse i hasardspil eller væddemål, kan blive anset som værende i strid med formålet og ånden i *Reglerne* (Regel 7-2) og kan bringe hans amatørstatus i fare.

Ydermere er organiserede begivenheder, som har til formål at skabe pengepræmier, ikke acceptable. Golfspillere, som deltager i sådanne begivenheder uden på forhånd uigenkaldeligt at give afkald på retten til præmiepenge, anses for at spille om præmiepenge i strid med Regel 3-1.

Note: Amatørreglerne gælder ikke med hensyn til *amatørgolfspillere*, som laver væddemål vedrørende resultatet af en turnering begrænset til eller specielt arrangeret for professionelle golfspillere.

Stikordsregister

Adressering, stedet for

Fastlæggelse af nærmeste punkt for lempelse 33

Adressering af bolden(Def.) 27

Bolden flytter sig efter adressering (Regel 18-2b)..... 82

Pådragelse af straffeslag (Regel 18-2b)..... 82

Puttelinie berørt under adressering (Regel 16-1a)..... 77

Afbrydelse af spillet

Fremgangsmåde når spil suspenderes af komite (Regel 6-8b)..... 57

Løfte bold, når spil afbrudt (Regel 6-8c)..... 58

Situationer,

Som kræver øjeblikkelig (Regel 6-8b Note,Tillæg I) 58, 146

Som tillader (Regel 6-8a) 57

Afgørelser, se også Komite

Fra komiteen (Regel 34-3)..... 123

Fra dommeren (Regel 34-2) 123

Efter ret og rimelighed (Regel 1-4) 43

Afstand,

Afstandsmåler Lokal Regel (Tillæg I)..... 142

Dele oplysning om (Definition af råd)..... 37

Måling af (Regel 14-3)..... 73

Almindelig straf: Se Straf

Anden bold

Bestemmelse af scoren på hullet (Regel 3-3b)..... 46

Fra teestedet (Regel 10-3)..... 65

Spillet efter tvivl om fremgangsmåden (Regel 3-3)..... 45

Areal under reparation(Def.) 27

Bold flyttes under søgning i (Regel 12-1) 68

Fastsat af komiteen (Regel 33-2a)..... 119

Lempelse (Regel 25-1) 100

Lokal Regel, droppezoner (Tillæg I)..... 128, 141

Materiale samlet med henblik på fjernelse, status (Definition af areal under reparation) 27

Spilleforbud (Tillæg 1) 130

Banen (Def.) Se også Areal under reparation..... 28

Fastsættelse af grænser (Regel 33-2a)..... 119

Fortrinsret på (Etikette) 25

Ikke spilbar (Regel 33-2d)..... 120

Omsorg for (Etikette) 25

Tilfældigt vand på (Definition af tilfældigt vand)	39
--	----

Berøre bold: Se Bold

Beskadiget bold

Ubrugelig til spil (Regel 5-3).....	51
-------------------------------------	----

Beskyttelse mod vind og vejr (Regel 14-2)	72
--	-----------

Best-ball hulspil (Def. af former for hulspil).....	31
--	-----------

Fraværende partner (Regel 30-3a)	111
--	-----

Maksimum 14 køller (Regel 30-3d)	111
--	-----

Spilleorden (Regel 30-3b).....	111
--------------------------------	-----

Straf

Diskvalifikation af side (Regel 30-3e)	112
--	-----

Pådraget af side (Regel 30-3d).....	111
-------------------------------------	-----

Virkning af andre straffe (Regel 30-3f).....	112
--	-----

Betingelse om kun én slags bold

Turneringsbetingelser (Tillæg I).....	144
---------------------------------------	-----

Betingelser

Afgørelse ved lige resultater (Tillæg I)	148
--	-----

Anti-doping (Tillæg I).....	148
-----------------------------	-----

Baneforhold (Tillæg I).....	127, 133
-----------------------------	----------

Betingelse om kun én slags bold (Tillæg I).....	144
---	-----

Caddie (Tillæg I).....	145
------------------------	-----

Komiteen skal fastsætte (Regel 33-1)	119
--	-----

Liste over godkendte driverhoveder (Tillæg I).....	143
--	-----

Liste over godkendte golfbolde (Tillæg I)	144
---	-----

Lodtrækning til hulspil, cupsystemet (Tillæg I)	150
---	-----

Nye huller (Tillæg I)	148
-----------------------------	-----

Råd i holdturneringer (Tillæg I)	147
--	-----

Specifikation af bolden

Betingelse om kun én slags bold (Tillæg I)	144
--	-----

Liste over godkendte golfbolde (Tillæg I)	144
---	-----

Spiller ansvarlig for at kende (Regel 6-1).....	53
---	----

Spilletempo (Tillæg I)	146
------------------------------	-----

Starttid (Tillæg I).....	145
--------------------------	-----

Suspendering af spil i farlig situation (Tillæg I).....	146
---	-----

Transport, spillerne skal gå (Tillæg I).....	148
--	-----

Øvelse (Tillæg I).....	147
------------------------	-----

Bogeyturnering: Se Par turnering

Bold. Se også Adressering af bolden; Anden bold; Bold flyttet; Droppet bold;

Liste over godkendte bolde; Løfte bold; Out of bounds; Placere bold; Provisorisk

bold; Ramme; Tabt bold

Berørt

Af modstander (Regel 18-3)	82
----------------------------------	----

Af spiller med forsæt (Regel 18-2a)	81
Beskadiget, ubrugelig til spil (Regel 5-3)	51
Erstatte	
Bliver bolden i spil (Regel 15-2, 20-4)	75, 91
Erstattet uden det er tilladt (Regel 20-6)	92
Hvis bolden ikke umiddelbart kan skaffes til veje (Regel 18 Note 1, 19-1, 24-2b Note 2, 25-1b Note 2)	83, 84, 98, 102
Tabt i forhindring (Regel 24-3)	99
Tabt i unormalt overfladeforhold (Regel 25-1c)	102
Under spil af et hul (Regel 15-2)	75
Falder ned af tee (Regel 11-3)	66
Forkert bold(Def.)	30
Four-ball, hulspil (Regel 30-3c)	111
Four-ball, slagspil (Regel 31-5)	113
Slå til (Regel 15-3)	75
Tid medgået til spil af, Definition af tabt bold	38
Fremmedmateriale på (Regel 5-2)	51
Fæstnet i eget nedslagsmærke	
Lempelse (Regel 25-2)	103
Lokal Regel (Tillæg I)	127, 133
Ført ud af retning eller stoppet	
I bevægelse (Regel 19)	84
I hvile (Regel 18)	81
Hvilende mod flagstangen (Regel 17-4)	80
I areal under reparation(Definition)	27
I bevægelse	
Fjerne løse naturgenstande (Regel 23-1)	96
Fjerne forhindring (Regel 24-1)	96
Ført ud af retning eller stoppet (Regel 19)	84
I hul Definition	32
Hænger ind over hullet (Regel 16-2)	78
I tilfældigt vand(Definition)	39
I vandhazard	
Bevæger sig i vand (Regel 14-6)	74
Lempelse (Regel 26-1)	104
Spillet fra, kommer til hvile i samme (Regel 26-2a)	105
Spillet fra, tabt eller uspillelig udenfor (Regel 26-2b)	105
Identificering	
Identifikationsmærke (Regel 6-5, 12-2)	55, 68
Løfte for identificering (Regel 12-2)	68
Leje	
Forbedret (Regel 13-2)	69
Ændret (Regel 20-3b)	90
Påvirket (Regel 1-2)	42
Ramt reelt (Regel 14-1)	72
Rensning (Regel 21)	94
Se bolden under slaget (Regel 12-1)	67
Specifikationer (Regel 5-1)	51
Spilles	
Som den ligger (Regel 13-1)	69

Spillet	
Fra forkert sted i hulspil (Regel 20-7b)	92
Fra forkert sted i slagspil (Regel 20-7c)	93
Mens i bevægelse (Regel 14-5, 14-6)	74
Søgning efter (Regel 12-1)	67
Til gene for spil (Regel 22-2)	95
Til hjælp for spil (Regel 22-1)	94
Undladelse af at spille i hul	
Hulspil (Regel 2-4)	44
Slagspil (Regel 3-2)	45
Uspillelig	
Beskadiget, ubrugelig til spil (Regel 5-3)	51
Fremgangsmåde (Regel 28)	109
Bold flyttet(Def.) Se også Løfte bolden	30
Af en anden bold (Regel 18-5)	83
Af medslagsspiller (Regel 18-4)	83
Af modstander	
I three-ball match (Regel 30-2a)	110
På anden måde end under søgning (Regel 18-3b)	82
Under søgning (Regel 18-3a)	82
Af outside agency (Regel 18-1)	81
Af spiller	
Efter adressering (Regel 18-2b)	82
Efter at løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	96
Med forsæt (Regel 1-2, 18-2a)	42, 81
Tilfældigt (Regel 18-2a)	81
Under søgning (Regel 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4)	81, 82, 83
Under udmåling (Regel 18-6)	83
Efter adressering (Regel 18-2b)	82
Efter at løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	96
Kan ikke umiddelbart skaffes til veje (Regel 18 Note 1)	83
Spil med bold i bevægelse (Regel 14-5)	74
Ved at fjerne	
Boldmarkeringsmærke (Regel 20-1, 20-3a)	87, 90
Flytbar forhindring (Regel 24-1)	96
Løs naturgenstand (Regel 23-1)	96
Under udbedring af hulprop eller boldnedslagsmærke (Regel 16-1c)	77
Under søgning	
Efter bold i unormalt overfladeforhold eller forhindring (Regel 12-1)	68
Efter tildækket bold i hazard (Regel 12-1)	67
I vand i vandhazard (Regel 12-1, 14-6)	68, 74
Bold fæstnet i eget nedslagsmærke	
Lempelse (Regel 25-2)	103
Lokal Regel (Tillæg I)	127, 133

Bold i spil (Def.) Se også Bold, spillet; Bold flyttet	28
Erstatningsbold (Regel 20-4)	91
Provisorisk bold bliver bold i spil (Regel 27-2b)	108
Boldmarkeringsmærke	
Flyttet	
Efter løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	96
Når bold genplaceres (Regel 20-3a)	90
Når bold løftes (Regel 20-1)	87
Når hulprop eller boldnedslagsmærke reparerer (Regel 16-1c)	77
Tilfældigt (Regel 20-1)	87
Bunker (Def.) Se også Hazard	28
Forbudte handlinger i (Regel 13-4)	70
Sten i, Lokal Regel (Tillæg I)	128, 136
Uspillelig bold i (Regel 28)	109
Caddie (Def.) Se også Udstyr	29
Bold flyttet af (Regel 18-2, 18-3, 18-4)	81, 82, 83
Én pr. spiller (Regel 6-4)	54
Forbud mod eller begrænsning af (Tillæg I)	145
Passer flagstangen (Regel 17)	79
Placering af (Regel 14-2)	72
Regelbrud af (Regel 6-1)	53
Regelbrud i four-ball hulspil (Regel 30-3d)	111
Regelbrud i four-ball slagspil (Regel 31-6)	114
Chipping	
Øvelse før runden (Regel 7-1b)	59
Øvelse under runden (Regel 7-2)	60
Cupsystemet (Tillæg I)	150
Dommer(Def.)	29
Afgørelse endelig (Regel 34-2)	123
Outside agency(Definition af outside agency)	35
Pligter begrænset af Komiteen (Regel 33-1)	119
Dormie	
Definition (Regel 2-1)	43
Diskvalifikation: Se Straf	
Droppet bold. Se også Through the green	
Berører spiller eller udstyr (Regel 20-2a)	88
Droppet om (Regel 20-2c)	88
Droppet bold ruller:	
Ind i hazard, nærmere hullet, out of bounds etc.(Regel 20-2c)	88

Til position med gene fra forekomsten, hvorfra lempelse blev taget (Regel 20-2c).....	88
Droppezoner (Tillæg I).....	128, 141
I spil (Regel 20-4)	91
Løfte forkert droppet bold (Regel 20-6).....	92
Nær et bestemt sted (Regel 20-2b).....	88
Spille droppet bold fra forkert sted (Regel 20-7)	92
Spiller skal selv droppe (Regel 20-2a).....	88
Fastsat runde (Def.)	29
Betingelse om at gå (Tillæg I)	148
Forlænge for at afgøre lige hulspilmatch (Regel 2-3).....	44
Køller	
Beskadede (Regel 4-3)	49
Ændrede spillekarakteristika (Regel 4-2a)	48
Maksimum 14 køller (Regel 4-4a)	50
Flagstangen (Def.).....	29
Flyttet mens bold i bevægelse (Regel 24-1)	97
Passet, fjernet eller holdt i vejret (Regel 17-1)	79
Passet uden bemyndigelse (Regel 17-2)	79
Ramme (Regel 17-3).....	80
Sættes på plads i hullet (Etikette)	25
Forecaddie (Def.)	30
Definition af outside agency	35
Forhindringer (Def.) Se også Hazard, Løse naturgenstande, Out of bounds.....	30
Berøre(Regel 13-4 Note)	71
Bold i, flyttet under søgning (Regel 12-1).....	68
Bold tabt i (Regel 24-3)	99
Fjerne (Regel 24-1).....	96
Flytbare (Regel 24-1).....	96
Gene for boldens leje, stance, på spille- eller puttelinie(Regel 24-1, 24-2a, Tillæg I)	96, 97, 127, 136
Ikke-flytbare (Regel 24-2, Tillæg I)	97, 127
Ikke-flytbare tæt på green (Tillæg I)	128, 136
Komitebeslutning om (Tillæg I).....	127
Lokal Regel	
Droppezoner (Tillæg I).....	128, 141
Ikke-flytbare forhindringer tæt på green (Tillæg I).....	128,136
Midlertidige ikke-flytbare forhindringer (Tillæg I)	128,137
Midlertidige elledninger og kabler (Tillæg I).....	128,140
Sten i bunkers (Tillæg I).....	128,136
Område for tilsigtet sving (Regel 24-1, 24-2a, Tillæg I)	96, 97, 127
Forkert bold(Def.).....	30
Four-ball	
Hulspil (Regel 30-3c)	111

Slagspil (Regel 31-5)	113
Slag til	
I hulspil (Regel 15-3a).....	75
I slagspil (Regel 15-3b)	76
Tid anvendt til spil med, definition af tabt bold.....	38
Forkert green (Def.).....	31
Nærmeste punkt for lempelse, definition af	33
Lempelse (Regel 25-3).....	103
Forkert oplysning	
Om antal slag i hulspil (Regel 9-2)	62
Tidsfrist for protester (Regel 2-5, 34-1).....	44, 122
Forkert score	
På et hul (Regel 6-6d).....	55
Forkert sted	
Bold spillet fra	
Generelt (Regel 20-7a)	92
I hulspil (Regel 20-7b).....	92
I slagspil (Regel 20-7c)	93
Løfte bold, som er droppet eller placeret på (Regel 20-6).....	92
Forsinkelse, unødigt: Se Langsomt spil	
Four-ball hulspil (Def. af former for hulspil)	31
Fraværende partner (Regel 30-3a)	111
Maksimum 14 køller (Regel 30-3d).....	111
Spilleorden (Regel 30-3b).....	111
Straf	
Diskvalifikation af side (Regel 30-3e)	112
Virkning af andre straffe (Regel 30-3f).....	112
Four-ball slagspil (Def. af former for slagspil)	31
Fraværende partner (Regel 31-2)	113
Føre score (Regel 6-6d	
Note2, 31-3, 31-7)	56, 113, 114
Spilleorden (Regel 31-4).....	113
Straf	
Diskvalifikation (Regel 31-7)	114
Virkning af andre straffe (Regel 31-8)	115
Foursome (Def. af former for hulspil og slagspil).....	31
Hulspil (Regel 29-2).....	110
Slagspil (Regel 29-3).....	110
Spilleorden (Regel 29-1).....	110
Fysisk hjælp (Regel 14-2).....	72

Give	
Det næste slag, et hul eller matchen (Regel 2-4).....	44
Golfbiler	
Betingelse om forbud mod (Tillæg I)	148
Lokale påbud (Etikette).....	26
Golfsko	
Reparation af skade fra (Etikette).....	25
Golfspillet	
Definition af (Regel 1-1)	42
Gravende dyr Def. ; Hul frembragt af	32
Bold flyttet under søgning (Regel 12-1).....	68
Lempelse (Regel 25-1)	100
Greenen (Def.) Se også Hazard; Løse naturgenstande; Forhindringer	32
Bold	
Hænger ind over hullet (Regel 16-2).....	78
I unormalt overfladeforhold (Regel 25-1b)	100
Løfte (Regel 16-1b, 21).....	77, 94
Rense (Regel 16-1b, 21, 22)	77, 94
Forkert green	
Definition	31
Gene fra og lempelse (Regel 25-3)	103
Forlade, når hullet er færdigspillet (Etikette).....	24
Give modstanderen det næste slag (Regel 2-4).....	44
Ikke-flytbar forhindring tæt på green (Tillæg I)	128, 136
Luftningshuller (Tillæg I).....	135
Løse naturgenstande på (Definition af løse naturgenstande).....	32
Nedlægge protest før green forlades (Regel 2-5)	44
Nærmeste punkt for lempelse (Regel 24-2b, 25-1b).....	97, 100
Puttelinien	
Berøre (Regel 16-1a).....	76
Placering af caddie eller partner (Regel 14-2)	72
Skræve over eller stå på (Regel 16-1e).....	78
Undersøge overfladen (Regel 16-1d).....	77
Reparere skade på (Etikette, Regel 16-1c).....	25, 77
Udpege putteretning (Regel 8-2b).....	61
Undersøge overfladen (Regel 16-1d).....	77
Undlade at spille i hul i slagspil (Regel 3-2).....	45
Øvelse	
Før eller mellem runder (Regel 7-1b).....	59
Under runden (Regel 7-2).....	60
Greenkeeper	
Hul lavet af (Definition af areal under reparation).....	27

Grupper. Se også Slagspil

Fortrinsret på banen (Etikette).....	25
Opfordre til at gå igennem under søgning (Etikette).....	25

Grip: Se Køller

Græs

Afklippet (Definition af areal under reparation).....	27
I og afgrænsende bunker, ikke hazard (Definition af bunker).....	28
Berøre	
Med kølle i hazard (Regel 13-4 Note).....	71
Under søgning og identificering (Regel 12-1)	67

Halveret hul (Regel 2-2).....	43
--------------------------------------	-----------

Halveret match

Komiteens beslutning (Regel 33-6).....	121
--	-----

Handicap

Anvendelse af, komiteens ansvar (Regel 33-5)	121
Handicapnøggle (Regel 33-4)	121
Hulspil (Regel 6-2a).....	53
Slagspil (Regel 6-2b).....	53
Spille med forkert handicap	
Bevidst i slagspil (Regel 34-1b).....	122
Hulspil (Regel 6-2a)	53
Slagspil (Regel 6-2b)	53
Spillerens pligter (Regel 6-2).....	53

Hazard (Def.) Se også Forhindringer	32
--	-----------

Bold i

Løftet, som måske vil blive droppet eller placeret tilbage i (Regel 13-4)	70
Ruller ind i, nærmere hullet mm.	
Skal der droppes om? (Regel 20-2c).....	88
Bunker (Definition af bunker).....	28
Berøre bunden eller vand i (Regel 13-4).....	70
Grunde køllen i (Regel 13-4).....	70
Identificering af bold (Regel 12-2).....	68
Tidligere slag udført fra (Regel 20-5)	91
Placere køller i (Regel 13-4)	71
Slag til forkert bold i bunker (Regel 15-3).....	75
Søgning efter tildækket bold i (Regel 12-1).....	67
Undersøge beskaffenhed (Regel 13-4).....	70
Øvelse forbudt fra (Regel 7-2).....	60

Vandhazarder

Bold i, lempelse

Droppezoner, Lokal Regel (Tillæg I).....	128, 141
Fra ikke-flytbar forhindring forbudt (Regel 24-2 Note 1)	98
Fra unormalt overfladforhold forbudt (Regel 25-1 Note 1)	102

Valgmuligheder (Regel 26-1).....	104
Bold i bevægelse i vand spillet (Regel 14-6).....	74
Bold spillet i kommer til hvile i samme hazard (Regel 26-2a)	105
Bold spillet i, tabt eller uspillelig uden for hazard (Regel 26-2b)	105
Lede i vand med kølle (Regel 12-1)	68
Parallel vandhazard (Definition af parallel vandhazard).....	35
Provisorisk bold, Lokal Regel (Tillæg I)	126, 129
Tilfældigt vand (Definition af tilfældigt vand).....	39

Hjælp

Straf (Regel 14-2)	72
--------------------------	----

Honnøren (Def.)

Fastlæggelse af (Regel 10-1a, 10-2a).....	63, 64
I handicap par, bogey eller Stableford turnering (Regel 32-1)	115
Spilleorden (Etikette)	24

Hul (Def.) Se også Spillelinien; Hulspil

Antal i fastsat runde (Definition af fastsat runde).....	29
Beskadiget (Regel 33-2b)	119
Bestemmelse af scoren på (Regel 3-3b)	46
Bold hænger ind over (Regel 16-2).....	78
Forkert score (Regel 6-6d)	56
Give hullet i hulspil (Regel 2-4).....	44
Halveret (Regel 2-2).....	43
Lavet af gravende dyr (Definition af gravende dyr).....	32
Lavet af gravende dyr, krybdyr eller fugl (Definition af unormalt overfladeforhold)	41
Lavet af greenkeeper (Definition af areal under reparation).....	27
Nye huller i turnering (Regel 33-2b, Tillæg I)	119,148
Spille i hul	
Bold spillet fra teested (Regel 1-1, 15-1).....	42, 74
Undladelse af, i slagspil (Regel 3-2).....	45
Spilletempo, maksimal tid at spille (Regel 6-7 Note 2)	56
Sætte flagstang på plads i hullet (Etikette).....	26
Undersøge greenoverfladen under spil af (Regel 16-1d)	77
Vinder af (Regel 2-1).....	43

Hulpropper og boldnedslagsmærker

Udbedring af (Regel 16-1c).....	77
---------------------------------	----

Hulspil, Se også Best-ball Hulspil; Four-ball hulspil; Straf, Scorer

Afbryde spil efter aftale (Regel 6-8a).....	57
Afgørelse ved lige resultat (Regel 2-3, Tillæg I).....	44, 148
Bold flyttet af modstander	
På anden måde end under søgning (Regel 18-3b).....	82
Under søgning (Regel 18-3a)	82
Bold flyttet af spiller (Regel 18-2).....	81

Forkert oplysning om slagantal (Regel 9-2)	62
Give næste slag, hullet eller matchen (Regel 2-4).....	44
Halveret hul (Regel 2-2)	43
Handicap (Regel 6-2a)	53
Kombinere med slagspil (Regel 33-1)	119
Langsomt spil (Regel 6-7)	56
Lodtrækning (Tillæg I)	150
Oplysning om slagantal (Regel 9-2)	62
Protester (Regel 2-5)	44
Regnskab med huller (Regel 2-1)	43
Spillehandicap (Regel 6-2a)	53
Spilleorden (Regel 10-1a, 29-2, 30-3b).....	63, 110, 111
Spilletempo (Etikette)	24
Straffe	
Aftale om tilsidesættelse af Regler (Regel 1-3)	42
Almindelig straf (Regel 2-6).....	45
Oplysning til modstander (Regel 9-2).....	62
Protester (Regel 2-5)	44
Tidsfrist for straffe (Regel 34-1a).....	122
Vinder af	
Hullet (Regel 2-1)	43
Matchen (Regel 2-3)	43
Øvelse	
Før eller mellem runder (Regel 7-1a)	59
Under runden (Regel 7-2).....	60

Identificering af bolden: Se Bold, Identificering

Ikke spilbar bane

Komiteebeslutning (Regel 33-2d)	120
---------------------------------------	-----

Komiteen (Def.) Se også Betingelser

Afgørelse	
Endelig (Regel 34-3).....	123
Halveret match, lige resultat (Regel 33-6, Tillæg I).....	121, 148
Betingelser, fastsættelse af (Regel 33-1, Tillæg I)	119, 142
Fastsættelse af	
Banens grænser (Regel 33-2, Tillæg I).....	119, 126
Flytbare forhindringer som ikke-flytbare (Def. af forhindring).....	30
Vandhazarder (Definition af vandhazard og parallel vandhazard).....	40, 35
Øvelsesareal (Regel 33-2c)	120
Forebygge langsomt spil (Regel 6-7 Note 2)	56
Forlængelse af fastsat runde i hulspil (Regel 2-3).....	44
Handicapnøgler (Regel 33-4)	121
Lokale Regler, lavet af (Regel 33-8a, Tillæg I)	122, 126
Meddele rettelse af alvorlig	
overtrædelse ved spil fraforkert sted (Regel 20-7)	93
Meddele spil af anden bold (Regel 3-3a).....	46
Pligter og kompetencer (Regel 33).....	119
Sammentælling af scorerer og	

anvendelse af handicap (Regel 6-6d Note1, 33-5)	56, 121
Starttider og grupper, fastsættelse af (Regel 6-3, 33-3).....	54, 120
Suspendering af spil (Regel 6-8b)	57
Øvelsesbestemmelser (Regel 7-1, 7-2 Noter)	59, 60

Kunstige genstande

Afstandsmåler Lokal Regel (Tillæg I)	142
Definition af forhindring.....	30

Kunstige hjælpemidler

Afstandsmåler Lokal Regel (Tillæg I)	142
Usædvanligt udstyr, usædvanligt brug af udstyr og (Regel 14-3).....	72

Køller

Beskadiget

Før runden (Regel 4-3c).....	50
På anden måde end ved normalt spil (Regel 4-3b)	49
Under spillets normale gang (Regel 4-3a)	49
Deles om (Regel 4-4b)	50
Erklæret ude af spil (Regel 4-4c)	51

Grip

Kunstige hjælpemidler på grippet (Regel 14-3).....	73
--	----

Grunde

Ganske let på jorden (Regel 13-2)	70
I hazard (Regel 13-4).....	70

Liste over godkendte

driverhoveder betingelse (Tillæg I)	143
---	-----

Lån af (Regel 4-4a)	50
---------------------------	----

Maksimum 14 køller (Regel 4-4a)	50
---------------------------------------	----

Prøveeksemplar til R&A (Regel 4)	47
--	----

Slid og ændring (Regel 4-1b)	48
------------------------------------	----

Straffe

Overskydende køller (Regel 4-4).....	50
--------------------------------------	----

Påføre fremmed materiale (Regel 4-2b)	48
---	----

Ulovlige køller (Regel 4-1)	47
-----------------------------------	----

Ændret spillekarakteristika (Regel 4-2a)	48
--	----

Ubrugelig til spil (Regel 4-3).....	49
-------------------------------------	----

Udskiftning under runden (Regel 4-3a).....	49
--	----

Ændre spillekarakteristika (Regel 4-2).....	48
---	----

Langsomt spil

Slagspil, betingelse som formilder straf (Regel 6-7 Note 2).....	56
--	----

Straf (Regel 6-7).....	56
------------------------	----

Leje, boldens: Se Bold

Lejeforbedring

Komitebeslutning om (Tillæg I).....	127
-------------------------------------	-----

Lokal Regel (Tillæg I).....	134
-----------------------------	-----

Lige resultater

Anbefalinger og muligheder (Tillæg I)	148
Komiteens ansvar (Regel 33-6)	121
Forlænge fastsatte runde i hulspil (Regel 2-3).....	44

Liste over godkendte driverhoveder

Turneringsbetingelser (Regel 4-1, Tillæg I)	48, 143
---	---------

Liste over godkendte golfbolde

Turneringsbetingelser (Regel 5-1, Tillæg I)	51, 144
---	---------

Lodtrækning

Cupsystemet (Tillæg I)	150
Hulspil (Tillæg I).....	150

Lokale Regler. Se også Eksempler på Lokale Regler

Afstandsmålere, Lokal Regel (Tillæg I).....	142
Droppezoner, brug af (Tillæg I).....	128, 141
Forbyde spil	
Fra areal under reparation(Definition af areal under reparation, Tillæg 1). 127, 130	
Fra miljøfølsomt område(Definition af areal under reparation og vandhazard).....	127, 130
Formilde eller ophæve straf (Regel 33-8b)	122
I strid med Golfreglerne (Regel 33-8)	122
Komiteens ansvar (Regel 33-8a, Tillæg I)	122, 126
Lejeforbedring og vinterregler (Tillæg I).....	127, 134
Nægte lempelse for gene for stance i unormalt overfladeforhold (Regel 25-1a).....	100

Lokale Regler, eksempler på formulering af

Areal under reparation med spilleforbud (Tillæg I).....	130
Beskyttelse af nyplantede træer (Tillæg I).....	132
Bold fæstnet i eget nedslagsmærke (Tillæg I)	133
Droppezoner (Tillæg I).....	144
Ikke-flytbar forhindring tæt på green (Tillæg I)	136
Indførelse af (Tillæg I Afsnit B)	128
Lejeforbedring og vinterregler (Tillæg I).....	134
Luftningshuller (Tillæg I).....	135
Midlertidige forhindringer (Tillæg I)	137
Midlertidige elledninger og kabler (Tillæg I).....	140
Miljøfølsomme områder (Tillæg I)	130
Rensning af bold (Tillæg I).....	134
Samlinger i udskåret tørv (Tillæg I).....	135
Sten i bunkers (Tillæg I).....	136
Vandhazarder, bold spillet provisorisk (Tillæg I)	129

Luftningshuller

Lokal Regel (Tillæg I).....	135
-----------------------------	-----

Lynnedslag

Farlig situation (Tillæg I)	146
-----------------------------------	-----

Afbrydelse af spil (Regel 6-8a)	57
---------------------------------------	----

Løfte bolden. Se også Rensning af bold; Nærmeste punkt for lempelse

Bold droppet forkert (Regel 20-6)	92
For at bestemme brugbarhed (Regel 5-3)	51
For identificering (Regel 12-2).....	68
Fra forkert sted (Regel 20-6).....	92
Gene fra midlertidige forhold (Tillæg I).....	127, 133
I eller på flytbar forhindring (Regel 24-1)	96
I en bunker (Regel 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii))	70, 98, 101
I vandhazard (Regel 13-4, 26-1, 26-2)	70, 104
Markere før (Regel 20-1).....	87
Når spil er afbrudt (Regel 6-8c)	58
På green (Regel 16-1b).....	77
Straf (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1)	52, 58, 68, 81, 87
Through the green, uden straf (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b)	52, 58, 68, 94, 96, 97, 100
Til gene for spil (Regel 22-2).....	95
Til hjælp for spil (Regel 22-1).....	94

Løse naturgenstande (Def.) Se også Hazard; Forhindringer..... 32

Bold flytter sig efter berøring (Regel 23-1)	96
Fjernelse	
På puttelinien (Regel 16-1a).....	76
I hazard (Regel 13-4).....	71
Når bolden er i bevægelse (Regel 23-1).....	96
Lempelse (Regel 23-1)	95
På green(Definition af løse naturgenstande).....	32
Sten i bunkers, Lokal Regel (Tillæg I).....	128, 136
Tilfældigt vand (Definition af tilfældigt vand).....	39

Markering af bolden: Se Boldmarkeringsmærke

Markør (Def.).....	33
Bestrider påstand om ubrugelighed (Regel 5-3).....	53
Føre score	
Bogey og par turneringer (Regel 32-1a).....	116
Four-ball slagspil (Regel 31-3).....	113
Stablefordturnering (Regel 32-1b).....	116
Slagspil (Regel 6-6a).....	55
Identificering af bold (Regel 12-2).....	68
Oplysning om straf til (Regel 9-3)	63
Outside agency(Definition af outside agency).....	35
Tvivel om fremgangsmåden (Regel 3-3a).....	45
Undersøger bold (Regel 5-3)	52

Match. Se også Sider

Give (Regel 2-4).....	44
Vinder af (Regel 2-3).....	43

Materiale, der skal fjernes (Def. af areal under reparation)	27
Medslagspiller (Def.)	33, 38
Bestrider påstand om ubrugelighed (Regel 5-3 Note).....	53
Bold flyttet af (Regel 18-4).....	83
Bold i bevægelse rammer (Regel 19-4).....	86
Identificerer bold (Regel 12-2)	68
Passer flagstangen (Regel 17)	79
Undersøger bold (Regel 5-3)	52
Miljøfølsomt område	
Komite beslutning vedrørende (Tillæg I)	127
Lokal Regel (Tillæg I).....	130
Modstander:	
Passer flagstang uden bemyndigelse (Regel 17-2)	79
Bold flyttet af (Regel 18-3).....	82
Bold ført ud af retning af (Regel 19-3, 30-2b).....	85, 111
Oplysning om straf til (Regel 9-2)	62
Måle afstand m.v.	
Kunstige hjælpemidler (Regel 14-3, Tillæg I).....	73, 142
Bold flyttet under opmåling (Regel 18-6)	83
Nyplantede træer	
Beskyttelse af, Lokal Regel (Tillæg I)	128, 132
Nærmeste punkt for lempelse (Def.).....	33
I bunker (Regel 24-2b, 25-1b).....	98, 101
På green (Regel 24-2b, 25-1b)	98, 101
Referencepunkt for at droppe om (Regel 20-2c(vii)).....	89
Through the green (Regel 24-2b, 25-1b).....	97, 100
Observatør (Def.).....	34
Outside Agency (Definition af outside agency).....	35
Oplysning om slagantal	
Generelt (Regel 9-1)	62
I hulspil (Regel 9-2).....	62
I slagspil (Regel 9-3).....	63
Out of bounds (Def.) Se også Forhindringer	34
Droppet bold ruller out of bounds (Regel 20-2c).....	88
Fremgangsmåde (Regel 27-1).....	107
Genstande, der definerer	
Fastsiddende (Regel 13-2)	69
Ikke forhindringer (Definition af forhindring).....	30
Komitebeslutning om (Tillæg I).....	126
Spil af provisorisk bold (Regel 27-2).....	107
Stance out of bounds (Definition af out of bounds).....	34

Outside agency (Def.)	35
Bold i bevægelse ført ud af	
retning eller stoppet af (Regel 19-1)	84
Bold i hvile flyttet af (Regel 18-1)	81
Dommer (Def.).....	29
Forecaddie (Def.)	30
Markør (Def.).....	33
Medslagspiller (Def.).....	33, 38
 Parallel vandhazard (Def.)	35
Komitebeslutning om (Tillæg I).....	126
Lempelse (Regel 26-1)	104
 Par turnering	
Føre score (Regel 32-1a).....	116
Overtrædelse der medfører fratræk af huller (Regel 32-1).....	116
Regnskab i (Regel 32-1a).....	116
Unødigt forsinkelse eller langsomt spil (Regel 32-1 Note 2).....	116
 Partner (Def.)	36
Bede om råd fra (Regel 8-1).....	61
Dele køller med (Regel 4-4b).....	50
Fravær af	
I best-ball og four-ball hulspil (Regel 30-3a).....	111
I four-ball slagspil (Regel 31-2).....	113
Placering af under slaget (Regel 14-2).....	72
 Placere bold	
Bold droppet eller placeret forkert (Regel 20-6).....	92
Bold erstatter den oprindelige,	
uden det er tilladt (Regel 20-6)	92
Fremgangsmåde, når spil genoptages (Regel 6-8d).....	58
Hvis bolden herunder flyttes tilfældigt (Regel 20-3a).....	90
Hvis bold ikke kommer til hvile på stedet (Regel 20-3d).....	91
Hvis oprindeligt leje er ændret (Regel 20-3b)	90
Hvis stedet ikke kan bestemmes (Regel 20-3c)	90
Hvornår bold, droppet eller placeret,	
er i spil (Regel 20-4).....	91
På stedet hvorfra den blev flyttet (Regel 20-3a).....	89
 Protester og afgørelser	
Hulspil	
Protester og straffe (Regel 34-1a)	122
Tvivl og uoverensstemmelser (Regel 2-5)	44
Slagspil, protester og straffe (Regel 34-1b).....	122
 Provisorisk bold (Def.)	36
Bliver bolden i spil (Definition af tabt bold, (Regel 27-2b).....	38, 108
Fra teestedet (Regel 10-3).....	65

Hvornår tilladt (Regel 27-2).....	107
Lokal Regel, som tillader spil af provisorisk bold i forbindelse med vandhazard (Tillæg I)	126, 129
Opgivet (Regel 27-2c).....	108
Spilletempoovervejelser (Etiket).....	24

Prøvesving: Se Øvelsessving

Puttelinien (Def.) Se også Spillelinien	36
Berøre (Regel 16-1a).....	76
Fjernelse af løse naturgenstande (Regel 16-1a)	76
Placering af caddie eller partner (Regel 14-2).....	72
Skræve hen over eller stå på (Regel 16-1e).....	78
Udbedring af hulpropper, boldnedslagsmærker og anden skade (Regel 16-1c)	77
Udpege putterretning (Regel 8-2b).....	61

Ramme bolden

Mere end én gang (Regel 14-4)	73
Ramme bolden med egentligt slag (Regel 14-1)	72

Regel eller Regler (Def.) Se også Straf

Få tilladelse til at tilpasse (Tillæg I).....	126
I three-ball, best-ball og four-ball hulspil (Regel 30-1)	110
Lokale Regler (Regel 33-8, Tillæg I).....	122,126
Nægtelse af at rette sig efter i slagspil (Regel 3-4).....	47
Overtrædelse, almindelig straf	
I hulspil (Regel 2-6).....	45
I slagspil (Regel 3-5).....	47
Spillerens ansvar (Regel 6-1)	53

Tilsidesættelse

Efter aftale (Regel 1-3).....	42
Komitebeslutning om (Regel 33-1).....	119
Tvivlsspørgsmål ikke dækket af (Regel 1-4)	43

Rensning af bold

Baneforhold, lempelse (Tillæg I).....	127, 134
Hvornår tilladt og forbudt (Regel 21).....	94
Lokal Regel der tillader (Tillæg I).....	127, 134
Når der tages lempelse fra:	
Flytbar forhindring (Regel 24-1)	97
Ikke-flytbar forhindring (Regel 24-2)	98
Midlertidig forhindring (Tillæg I).....	138
Miljøfølsomme områder (Tillæg I).....	132
Unormale overfladeforhold (Regel 25-1)	101
Uspillelig bold (Regel 28)	109
Vandhazard (Regel 26-1)	104
Når spillet genoptages (Regel 6-8d)	58
På greenen (Regel 16-1b, 21, 22)	77, 94, 95

Ret og rimelighed	
Afgørelse af tvivlspørgsmål (Regel 1-4).....	43
Rub of the green (Def.)	37
Bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af outside agency (Regel 19-1).....	84
Runde, fastsat: Se Fastsat runde	
Råd (Def.)	37
Under fastsat runde (Regel 8-1)	61
I holdturneringer, turneringsbetingelse (Tillæg 1).....	147
Scorer	
Bestemmelse af scoren på hullet, når anden bold spillet i slagspil (Regel 3-3b)	46
Forkert score (Regel 6-6d)	56
Four-ball slagspil (Regel 31-3)	113
Komiteens ansvar (Regel 33-5)	121
Mærkeansvar (Regel 6-6a, 31-3, 32-1b)	55, 113, 117
Slagspillerens ansvar (Regel 6-6b, 6-6d, 31-3)	55, 56, 113
Ændring forbudt efter indlevering (Regel 6-6c).....	55
Sider (Def.)	37
Diskvalifikation af	
Best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3e)	112
Four-ball slagspil (Regel 31-7)	114
Repræsentant for	
Best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3a)	111
Four-ball slagspil (Regel 31-2).....	113
Spilleorden	
Best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3b)	111
Four-ball slagspil (Regel 31-4)	113
Honnøren på teestedet (Regel 10-1a).....	63
Straf, maks. 14 køller	
Best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3d)	111
Four-ball slagspil (Regel 31-6)	114
Sikkerhed	
Overvejelser (Etikette).....	23
Single (Def. af former for hulspil og former for slagspil)	31
Slag (Def.) Se også Stance	37
Annullere (Regel 10-1c)	64
Bold beskadiget herved (Regel 5-3)	51
Fra et sted uden for teestedets grænser (Regel 11-4)	66
Give i hulspil (Regel 2-4)	44

Hjælp	
Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og udstyr brugt på usædvanlig måde (Regel 14-3)	72
Fysisk hjælp (Regel 14-2)	72
Med forkert bold	
Best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3c)	111
Four-ball slagspil (Regel 31-5)	113
Hulspil (Regel 15-3a)	75
Slagspil (Regel 15-3b)	76
Med provisorisk bold (Regel 27-2b)	108
Ramme bolden mere end én gang (Regel 14-4)	73
Spille derfra, hvor tidligere slag udførtes (Regel 20-5)	91
Sikkerhedsovervejelser (Etikette)	23
Slag og afstand straf	
Bold out of bounds (Regel 27-1)	107
Tabt bold (Regel 27-1)	107
Uspillelig bold (Regel 28)	109
Slagspil. Se også Four-ball slagspil; Straf, Scorer	
Anden bold spillet (Regel 3-3b)	46
Beskrivelse af (Regel 3-1)	45
Grupper	
Komiteen sammensætter (Regel 33-3)	120
Skitte spillegruppe (Regel 6-3b)	54
Handicap (Regel 6-2b)	53
Kombinere med hulspil (Regel 33-1)	119
Langsomt spil, formilde straf (Regel 6-7)	56
Nye huller (Regel 33-2b, Tillæg I)	119, 148
Nægtelse af at rette sig efter Reglerne (Regel 3-4)	47
Oplysning om slagantal (Regel 9-3)	63
Slag til forkert bold (Regel 15-3b)	76
Spille uden for tur (Regel 10-2c)	65
Spilleorden (Regel 10-2a, 10-2c, 29-3)	64, 65, 110
Straffe	
Aftale om tilsidesættelse af Reglerne (Regel 1-3)	42
Almindelig straf (Regel 3-5)	47
Oplyse markøren (Regel 9-3)	63
Tidsfrist for straffe (Regel 34-1b)	122
Tvivl om fremgangsmåde (Regel 3-3a)	45
Undlade at spille i hul (Regel 3-2)	45
Vinder (Regel 3-1)	45
Slagspiller (Def.) Se også Medslagspiller	38
Ansvar vedrørende score (Regel 6-6)	55
Bold i bevægelse rammer (Regel 19)	84
Spilleren	
Ansvar for at spille den rigtige bold (Regel 6-5, 12-2)	55, 68

Bold flyttet	
Efter adressering (Regel 18-2b).....	82
Med forsæt (Regel 1-2, 18-2a).....	42, 81
Når løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	96
Tilfældigt (Regel 18-2a)	81
Hensyn til andre spillere (Etikette).....	23
Identificering af bold (Regel 12-2).....	68
Nedlægge protest (Regel 2-5)	44
Undersøge bold (Regel 5-3).....	51
Spillelinien (Def.) Se også Puttelinien	38
Forbedring af (Regel 13-2).....	69
Gene på (Regel 24-2a, 25-1a).....	97, 100
Gene på, Lokal Regel	
Ikke-flytbar forhindring tæt på green (Tillæg I)	128, 136
Midlertidig ikke-flytbar forhindring (Tillæg I)	128, 137
Placering af caddie eller partners caddie (Regel 14-2).....	72
Udpegning af	
På green (Regel 8-2b).....	61
Andetsteds (Regel 8-2a).....	61
Spilleorden	
Best-ball og four-ball hulspil (Regel 30-3b).....	111
Hensyn til andre spillere (Etikette).....	23
Honnøren i handicap par, bogey eller Stableford turneringer (Regel 32-1).....	115
Hulspil (Regel 10-1)	63
Når bolden ikke spilles som den ligger (Regel 10-1 Note, 10-2 Note).....	63, 64
Provisorisk eller anden bold spillet fra teested (Regel 10-3)	65
Slagspil (Regel 10-2)	64
Spilletempo	
Forebygge langsomt spil (Regel 6-7 Note 2, Tillæg I)	56,146
Under søgning efter bold (Etikette).....	25
Stableford turneringer	
Diskvalifikationsstraffe (Regel 32-2)	117
Føre score (Regel 32-1b).....	116
Overtrædelse med maks. straf (Regel 32-1 Note 1).....	116
Score (Regel 32-1b).....	116
Unødigt forsinkelse og langsomt spil (Regel 32-1 Note 2)	116
Stance (Def.) Se også Slag.....	38
Abnorm, gene fra	
Ikke-flytbar forhindring (Regel 24-2b undtagelse).....	98
Unormalt overfladeforhold (Regel 25-1b undtagelse).....	101
Gene fra	
Ikke-flytbar forhindring (Regel 24-2a).....	97
Unormalt overfladeforhold (Regel 25-1a)	100
Indtage på fair måde (Regel 13-2).....	69
Lokal Regel, som nægter lempelse for gene (Regel 25-1a)	100

Opbygge (Regel 13-3).....	70
Out of bounds (Definition af out of bounds)	34
Skræver over eller berører puttelinien (Regel 16-1e)	78
Uden for teestedet (Regel 11-1)	66

Starttid

Betingelse der formilder straf (Regel 6-3 Note, Tillæg I)	54, 145
Komiteens ansvar (Regel 33-3, Tillæg I).....	120, 145
Spillerens ansvar (Regel 6-3a).....	54

Straf

Almindelig straf	
I hulspil (Regel 2-6).....	45
I slagspil (Regel 3-5).....	47
Annulteres når slagspilsrunde annulleres (Regel 33-2d).....	120
Diskvalifikation: ophæves, formildes eller pålægges (Regel 33-7)	121
Ophæve eller tilsidesætte	
Efter aftale (Regel 1-3).....	42
Med Lokal Regel (Regel 33-8b).....	122
Oplysning til modstander eller markør (Regel 9-2, 9-3)	62, 63
Tidsfrist for straffe	
Hulspil (Regel 34-1a)	122
Slagspil (Regel 34-1b)	122

Straffeslag (Def.)	38
---------------------------------	-----------

Suspendering af spil

Betingelse om øjeblikkelig afbrydelse (Tillæg I)	146
Komiteebeslutning (Regel 33-2d)	120
Fremgangsmåde for spillere (Regel 6-8b).....	57

Tabt bold (Def.).....	38
------------------------------	-----------

Forhindring (Regel 24-3).....	99
Fremgangsmåde (Regel 27-1).....	107
Midlertidig ikke-flytbar forhindring (Tillæg I)	139
Spil med provisorisk bold (Regel 27-2).....	107
Spilletempo overvejelser (Etikette).....	24
Unormalt overfladeforhold (Regel 25-1c).....	102
Vandhazard (Regel 26-1)	104

Teested (Def.) Se også Honnøren	39
--	-----------

At tee'e (Regel 11-1).....	65
Fjernelse af dug, rim eller vand (Regel 13-2)	70
Forkert teested (Regel 11-5)	67
Nedlægge protest, før der spilles fra næste (Regel 2-5).....	44
Spille i hul med bolden, der blev spillet fra (Regel 15-1).....	74
Spille provisorisk eller anden bold fra (Regel 10-3).....	65
Spille uden for teestedets grænser (Regel 11-4)	66

Spilleorden	
Hulspil (Regel 10-1a).....	63
Slagspil (Regel 10-2a)	64
Threesome og foursome (Regel 29-1)	110
Stå uden for og spille bold inden for (Regel 11-1)	66
Tidligere slag spillet fra (Regel 20-5).....	92
Undgå skade på (Etiket).....	25
Uregelmæssigheder i overfladen, danne eller eliminere (Regel 13-2)	70
Øvelse på eller nær	
Før eller mellem runder (Regel 7-1b)	59
Under runde (Regel 7-2)	60
Teestedsmarkeringsmærker	
Status (Regel 11-2).....	66
Three-ball matcher (Def. af former for hulspil)	31
Bold i hvile flyttet af modstander (Regel 30-2a).....	110
Bold tilfældigt ført ud af retning eller stoppet af modstander (Regel 30-2b)	111
Threesome (Def. af former for hulspil).....	31
Spilleorden (Regel 29-1).....	110
Through the green (Def.)	39
Bold flytter sig ved at løs naturgenstand berøres (Regel 23-1)	96
Luftningshuller (Tillæg I).....	135
Nærmeste punkt for lempelse (Regel 24-2, 25-1).....	97, 100
Tidligere slag spillet fra (Regel 20-5).....	91
Tilfældigt vand (Def.).....	39
Gene og lempelse fra (Regel 25-1).....	100
Tilvirkede genstande	
Afstandsmåler Lokal Regel (Tillæg I).....	142
Definition af forhindring.....	30
Transport	
Forbud mod, turneringsbetingelse (Tillæg I)	148
Tvivel om fremgangsmåde	
Hulspil (Regel 2-5).....	44
Slagspil (Regel 3-3)	45
Tørv	
Opslået, lagt på plads (Regel 13-2)	70
Samlinger i udskåret, lempelse ved Lokal Regel (Tillæg I).....	135
Stablet som bunkervæg (Definition af bunker)	28

Udstyr (Def.) Se også Bold	40
Bold flyttet af (Regel 18-2a, 18-3, 18-4).....	81, 82, 83
Brugt på traditionelt accepteret måde (Regel 14-3 undtagelse 2)	73
Fjerne mens bold i bevægelse (Regel 24-1).....	97
Golfbil deles (Def.).....	40
Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og usædvanligt brug af (Regel 14-3).....	72
Liste over godkendte driverhoveder (Tillæg I).....	143
Liste over godkendte golfbolde (Tillæg I).....	144
Til at lindre medicinsk sygdom (Regel 14-3 undtagelse 1)	73
Unormale overfladeforhold (Def. Regel 25)	40, 100
Bold tilfældigvis flyttet i (Regel 12-1)	68
Gene fra (Regel 25-1a)	100
Lempelse (Regel 25-1b).....	100
Nærmeste punkt for lempelse (Def.)	33
Unødig forsinkelse	
Straf (Regel 6-7).....	56
Uregelmæssigheder i overfladen (Regel 13-2)	69
Uspillelig bold	
Beskadiget, ubrugelig til spil (Regel 5-3)	51
Lempelse (Regel 28)	109
Vandhazard (Def.) Se Hazard	40
Vinterregler	
Komitebeslutning om (Tillæg I).....	127, 134
Øvelse	
Fastsætte øvelsesareal (Regel 33-2c)	120
Forbud mod på eller nær green, betingelse (Tillæg I)	147
Før eller mellem runder (Regel 7-1)	59
Sving, ikke øvelsesslag (Regel 7-2 Note 1).....	60
Under runden (Regel 7-2).....	60
Undgå skade på banen (Etikette).....	25
Øvelsesareal	
Komitebeslutning om (Regel 33-2c).....	120
Øvelsessving	
Ikke øvelsesslag (Regel 7-2 Note 1)	60
Undgå skade på bane (Etikette)	25

A photograph of a golf course green with a yellow flag on a green background of trees. The green is in the foreground, and the trees are in the background. The sky is overcast.

Golfens sande værdier

Golf er en sport for livet

Golf belønner målrettet træning

Golf er alsidigt, banen og naturen spiller udfordrende med

Golf fremmer fysisk og psykisk sundhed

Golf beskytter natur og miljø og giver gode naturoplevelser

Golf udøves på lige fod af begge køn og alle aldre

Golf fremmer medmenneskeligt samvær

Golf styrker etisk adfærd, fordi man er sin egen dommer

Golf fordrer god etikette og hensyntagen til andre

Golf stiller krav til ansvarlighed

ISBN 978-87-91886-08-9



Dansk Golf Union

Idrættens Hus, Brøndby Stadion 20, 2605 Brøndby,
Tel: 4326 2700, Fax: 4326 2701, Email: info@dgu.org
Web: www.DGU.org, www.DGUplus.org